

大神Wiiについて

- Wii版はWiiリモコン&ヌンチャクによる操作となっている。
ただし、操作に慣れるまでに10分程度要する

海外版よりも動かしやすいように、操作が調整されている。

- 移植はレディアットドーン（海外）が行い、2008年に海外で先行発売された。
オリジナルスタッフ（クローバースタジオ）は関与しておらず、
エンディング後のスタッフロールがカットされた。

エンディングはノーカットで収録されている。

- PS2版から新たに追加された要素はない。

変更部分は、値段とパッケージと取扱説明書だけ。

- 全てのイベントをスキップすることが可能になった。

- まだ言えないが、PS2版所有者でも
Wii版を購入すべき、いくつかの理由がある。

- PS2版よりも滑らかで美しい。

- グラフィック向上に関する具体的な説明はなかったが、
16:9ワイドなプログレッシブ映像に期待してもいいだろう。

画面がちょっとボヤけている。発色（鮮やかさ）は良い。（TVによる？）

- ロード時間は若干短縮されている（ミニゲームは無し）
- 話し声のフニャフニャの音が小さくなった。

- 筆神登場などのムービーシーンの音ズレ
カプコン側の返答「北米版の頃からあった音ズレもそのまま移植されてる」
音ズレが起きる個人差は不明。起こる人と起こらない人がいる。

参考

- [イーカブコン プチカブ! : 「陽は、また昇る」](#)
- [プラチナゲームズ公式ブログ: 「残念無念」](#)
- [レディアットドーン公式サイト \(英語\)](#)
- [大神 wikipedia](#)
- [n-europe.com \(英語\)](#)
- [ゲーム情報! ゲームのはなし \(比較動画&画像\)](#)