

MP3PPとは？

MP3PPとは、ゲーム中などにMP3(音楽)を再生させることができるものです。今回はプラグインということなので、導入は簡単です。プラグインとはなんぞ？という人はググってください。

CFW3.80M33以上でないとは起動しません

まず本体をダウンロードしましょう。

[ダウンロード](#)

PASSは「waito」です。左メニューのうろだにありますが、

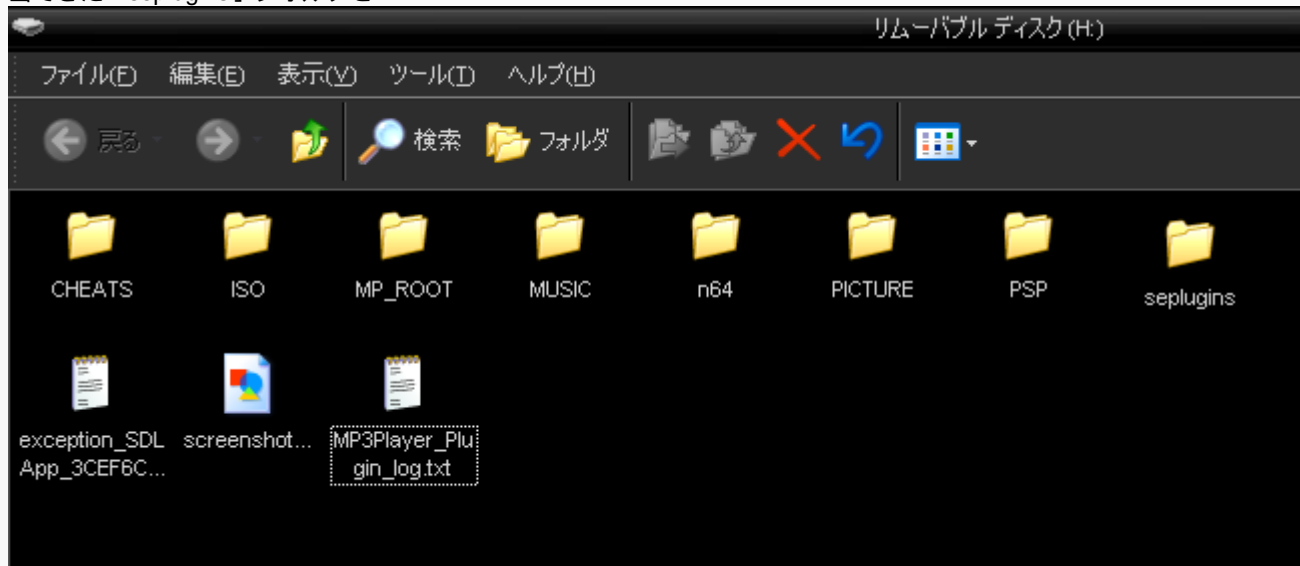
DLしたら解凍し、MP3PP v0.61が出てきます。

クリックすると



が出てきます。

出てきた「seplugins」フォルダを



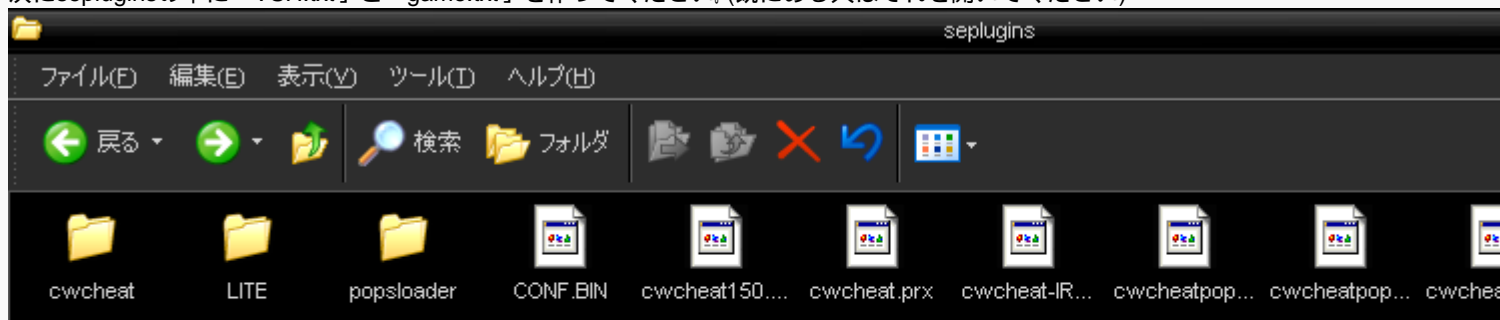
このように入れてください

次に、sepluginsの中の、anyの中に、「play_list.m3u」があるので

消去してください。

これを消さないと、音楽が再生されません。

次にsepluginsの中に「VSH.txt」と「game.txt」を作ってください。(既にある人はそれを開いてください)



それを開いたら、「ms0:/seplugins/MP3Player_Plugin.prx」と書いて上書き保存してください。
ちなみに、「VSH.txt」はPSPのメニュー?で再生。「game.txt」は文字通りゲーム中で再生の事です。

そしたら一度リカバリーモード(PSPをR押しながら起動)で有効にしましょう。

リカバリーモードの

Plugins->の中に「MP3Player_Plugin.prx[VSH]」と「MP3Player_Plugin.prx[game]」をxボタンでEnabled

にしてください。

これで導入完了。

L+R+ で起動します。

出来ない場合はMP3PP.iniを編集すれば出来るかも知れません。

やり方は、解凍した時に出てきたreadmeを読んでください。