

## 東方地霊殿/稼ぎ

- [東方地霊殿/稼ぎ](#)

- [スコアが増える基本事項](#)

- [敵を撃つ\(撃ち込み点、撃破点\)](#)
- [緑点](#)
- [点アイテム](#)
- [スペルカードボーナス](#)
- [クリアボーナス](#)

- [稼ぎの豆知識](#)

- [稼ぎの第一歩\(全難易度共通\)](#)
- [稼ぎの第二歩\(全難易度共通\)](#)

- [グレイズが稼げる場所とかのまとめ](#)

- [1面](#)
- [2面](#)
- [3面](#)
- [4面](#)
- [5面](#)

- [通常2とどちらで霊撃稼ぎをするべきか](#)

- [6面](#)

- [小ネタ](#)

### スコアが増える基本事項

- 敵を撃つ
- 緑点
- 点アイテム
- スペルカードボーナス
- クリアボーナス

### 稼ぎの豆知識

地霊殿の稼ぎは、難易度によってセオリーが大きく異なります。それは「緑点の初期値」が、難易度別に異なっていることが関わっていて、基本的に、スコアは LUNATIC > HARD > NORMAL > EASY の順に大きくなる仕様となっています。どの難易度を選んでも、それぞれ違うパターンを用意する必要があることに注意して下さい。

### 稼ぎの第一歩(全難易度共通)

アイテムをできるだけ回収するパターンを組もう！

- 1) 点アイテムを回収する
- 2) 緑アイテムを回収する
- 3) パワーアイテムを回収する
- 4) 残機の欠片を回収する

## 稼ぎの第二步（全難易度共通）

スペルカードをできるだけ早く取得しよう！

- 稼ぎの第二步（全難易度共通）

## グレイズが稼げる場所とかのまとめ

### 1面

- ボス通常攻撃
- 畏符「キャプチャーウェブ」系統
- 瘡符「フィールドミアズマ」系統

### 2面

- ボス通常攻撃
- 花咲爺「華やかなる仁者への嫉妬」系統
- 舌切雀「謙虚なる富者への片恨」系統
- 恨符「丑の刻参り」系統

### 3面

- 怪輪「地獄の苦輪」系統
- 四天王奥義「三步必殺」

### 4面

- 道中後半
- 想起「テリブル・スーヴニール」系統
- 想起「波と粒の境界」
- 想起「風神木の葉隠れ」

### 5面

- 中ボス通常攻撃
- 恨霊「スプリーンイーター」系統
- 贖罪「旧地獄の針山」系統

### 6面

- 道中後半

ボス通常攻撃

## 小ネタ

小ネタ