

# FAQ

## • [FAQ](#)

- [永夜抄の「描画1/2バグ」って何ですか？](#)
- [スコアボードで、処理落ち率0.00になってるのは何？](#)
- [処理落ちが酷いのですが、どうしたらいいですか。](#)
- [永夜抄 / 花映塚ではなんともないのに、紅魔郷 / 妖々夢でだけキーの入力がもっさりしているように感じます。パッドからの入力が遅延している気がします。](#)
- [紅魔郷 / 妖々夢がどこに行っても売ってません。](#)
- [リプレイの再生方法がわかりません。](#)
- [アップロードから落としたリプレイが再生できません。](#)
- [文花帖でときどき処理が停止して操作不能状態になるんですが。](#)
- [公式サイトに文花帖関連の記述が無いようなのですが、文花帖のアップデートパッチは何処で手に入りますか？](#)
- [Windows VistaでBGMをMIDIにすると正常に再生されません。](#)
- [「d3dx9\\_31.dllが見つかりません」というエラーメッセージが出て風神録体験版が遊べません。](#)
- [Windows Vistaで東方風神録体験版が起動できません。](#)
- [スコアやリプレイをバックアップしたい / 別のPCに移したい。](#)
- [replayフォルダが見当たらないんですが...](#)

## 永夜抄の「描画1/2バグ」って何ですか？

永夜抄の現在のバージョン(1.00d)にはバグがあり、カスタム設定の「描画1/2」「描画1/3」は正常に機能していません。

- custom.exeで「描画1/2」を選択しても、描画回数は1/2になりません。毎回描画されており、処理は軽くなりません。
- custom.exeで「描画1/3」を選択すると、描画回数が削減され、処理が軽くなります。

(どの程度削減されているかは不明です。1/2か、1/2と1/3の間程度と思われます)

- custom.exeで「描画1/2」「描画1/3」を選択すると、FPS(画面右下の数値)が正常に表示されません。

本来Max60である値が、Max120(描画1/2)、Max90(描画1/3)で表示されます。

- custom.exeで「描画1/2」「描画1/3」を選択すると、処理落ち率が正常に記録されません。

実際の処理落ち率よりもかなり低い値で記録されてしまいます。

効果が無く、バグの副作用による弊害だけがある「描画1/2」は、指定しても無意味です。処理を軽くしたい場合は「描画1/3」を使用するようにしましょう。

「描画1/3」を使用した場合の弊害の「FPS / 処理落ち率表示異常」に関しては、単に表示上の問題なので、普通に遊ぶ分には気にする必要はありません。ただし、シビアにスコアを狙うような場合には、本来の処理落ち率を意識するようにしましょう。

参考：本家サポートBBSの該当スレッド

<http://www16.big.or.jp/~zun/cgi-bin/sbbsp/patio.cgi?mode=view&no=135>

以下補足

Q:

じゃあ描画1/3のときは処理落ち率はどのくらいが適切になるの？

1/1のときは1%以下、高くても2%以下が許容範囲だったっけ？

A:

表示が狂ってるので、「処理落ち率」の数値で判断することは出来ません。

ただ、FPSは（Maxが90の状態ではあるけど）一応表示されているので、

プレイ時にそこを見て処理落ちしているかどうかは判断できます。

描画1/3の場合、90のまま微動だにしなければ処理落ちはしてなく、

それより低い70や40といったあたりをフラフラしているようなら処理落ちしてます。

描画1/3使用時に自分の環境が処理落ちしているかどうか確認するには、

重いスペル（デフレーションワールドや徐福あたり？）のスペルプラクティスで

FPSの変動を見てみるのが良いかと。～

## スコアボードで、処理落ち率0.00になっているのは何？

処理落ち無しの環境でも、会話をスキップするとそこで処理落ち率が上がります。  
なので、スキップしないで全部普通に読んでると0.00になります。

## 処理落ちが酷いのですが、どうしたらいいですか。

まずこの東方Project攻略Wikiの「[動作スペック](#)」を参照してください。

上記を参考に、基礎知識と自分のPCのスペックを調べてから、

東方幻想板の[動符「プレイ環境について語るスレ」](#)

で相談してみると良いでしょう。テンプレをよく読むのを忘れずに。

## 永夜抄 / 花映塚ではなんともないのに、紅魔郷 / 妖々夢でだけキーの入力がもっさりしているように感じます。パッドからの入力が遅延している気がします。

紅魔郷 / 妖々夢では環境によってその症状が出てしまうことがあるようです。

妖々夢の場合は、custom.exeで「垂直同期を取らない」にチェックを入れてみてください。直る場合があります。

また、紅魔郷 / 妖々夢ともに、フルスクリーンモードではなくウィンドウモードで起動することにより直る場合もあります。

紅魔郷の場合は「垂直同期を取らない」の設定が存在しないため、こちらの方法しか選択肢がありません。

## 紅魔郷 / 妖々夢がどこに行っても売ってません。

現在Win版全作が再販中です。この機を逃すとまた手に入らなくなると思われるので、まだ入手していない方はお早めに。

近くに売ってる店が無ければCDのプレス元の通販で買うのもお勧め。

<http://www.inv.co.jp/~popls/>

## リプレイの再生方法がわかりません。

リプレイファイルは、それぞれの作品のデータが入っているフォルダ（大抵C:\Program Filesにあります）を開き、

その中にある「replay」フォルダの中に置きます。

するとゲーム内のタイトル画面にあるreplayメニューの一覧に当該リプレイが追加されるので、それを選択し再生すると見ることができます。

ただし、ファイル名には一定のフォーマットがあるので、それをきちんと守らないと認識されません。

言われた通りにやってみただけで再生できない、という方は次の質問を参照。

## アップローダから落としたリプレイが再生できません。

まずゲームのバージョンが最新版かどうかを確認してください。

最新でない場合は本家サイトで最新パッチを入手して、適用してください。

次にファイル名が合っているかどうかを確認してください。

リプレイファイルはファイル名が以下のフォーマットでないと認識されません。

紅魔郷：th6\_ud\*\*\*\*.rpy

妖々夢：th7\_ud\*\*\*\*.rpy

永夜抄：th8\_ud\*\*\*\*.rpy

花映塚：th9\_ud\*\*\*\*.rpy

文花帖：th95\_ud\*\*\*\*.rpy

風神録：th10\_\*\*.rpy

地霊殿：th11\_ud\*\*\*\*.rpy

星蓮船：th12\_ud\*\*\*\*.rpy

（\*\*\*\*は任意の半角文字）

リプレイ博物館の一部のファイルは「th~~x~~\_ud\*\*\*\*.rpy」という名前になっているので注意。

また、風神録のみ「th10\_\*\*.rpy」という名前で、01～25までの数字しか受け付けないので注意。

(ver1.00a現在)

## 文花帖でときどき処理が停止して操作不能状態になるんですが、

皆喰らってます。

落ち着いてAlt+Ctrl+Delでタスクマネージャを開いてth95.exeを終了させましょう。

直前のデータはセーブされているので安心して下さい。

なお、最新版の修正パッチをあてることで、この症状はかなり緩和されます。（完全には直らないようです）

## 公式サイトに文花帖関連の記述が無いようなのですが、文花帖のアップデートパッチは何処で手に入りますか？

公式サイトに文花帖の紹介ページは今のところ存在しません。  
修正パッチは、blogの履歴を辿ると見つけることができます。  
[博麗幻想書譜2006-01-13 東方文花帖ver1.02a \(正規バージョン予定\)](#)

## Windows VistaでBGMをMIDIにすると正常に再生されません。

基本的にvistaではMIDIが正確に再生できません。  
体験版ではMIDI音源のみなので、気になる人は製品版のWAV音源を使用してください。

## 「d3dx9\_31.dllが見つかりません」というエラーメッセージが出て風神録体験版が遊べません。

下の質問の解答を参照してください。同様の手順で解決できます。

## Windows Vistaで東方風神録体験版が起動できません。

[http://www.dll-files.com/dllindex/dll-files.shtml?d3dx9\\_31](http://www.dll-files.com/dllindex/dll-files.shtml?d3dx9_31)  
まず上記のURLに行ってDLLをダウンロードします。  
次にファイルを解凍し解凍してできた " d3dx9\_31.dll " を  
C:\Windows\System32 に移動させます。  
この方法で起動できるはずですが。

また未確認情報ですが " th10.exe " のあるフォルダに " d3dx9\_31.dll " を入れても可能であるそうです。

## スコアやリプレイをバックアップしたい/別のPCに移したい。

リプレイは作品をインストールしたフォルダ（普通はC:\Program Files）内のreplayフォルダにあり、  
スコアはscore.dat（文花帖ではscoreth095.dat、風神録ではscoreth10.dat）に記録されています。  
また文花帖のベストショットはbestshotフォルダにあり、  
オプションやcustom.exeでの設定はth x .cfg（ x は作品毎に異なります。紅魔郷では東方紅魔郷.cfg）に記録されています。  
これらのフォルダとファイルをバックアップ、もしくは別のPCの作品をインストールしたフォルダに移動します。

## replayフォルダが見当たらないんですが...

東方wiki参照 + 補筆

Vistaと7では、replay・snapshotフォルダ、log.txt、score.dat、th00.cfgの作成先が通常と異なります。

- デフォルトで起動した場合

星蓮船以前？（妖々夢を確認）の作品

「C:\Users\ユーザー名\AppData\Local\VirtualStore\Program Files」に作成  
（AppDataフォルダ以降は隠しフォルダになっているので注意）  
（UAC無効ならインストール先フォルダに作成されるっぽい）  
上記の場所から作品のフォルダに移動させてください。

ダブルスポイラー以降の作品

「C:\Users\ユーザー名\AppData\Roaming\ShanghaiAlice\」に作成  
（AppDataフォルダ以降は隠しフォルダになっているので注意）  
（UAC無効の場合に関しては不明）

こちらは、上記の場所から作品のフォルダに移動させても動作しません。  
移動させても元の場所にファイルを作成します。

どうしてもreplayフォルダがゲームフォルダ内に欲しい場合は、ショートカットを作りましよう。

- 互換モード（XP SP2）+ 管理者権限で起動した場合 -- インストール先フォルダに作成

デフォルトで起動した後に互換モード（XP SP2）+ 管理者権限で起動すると、  
デフォルトで起動したときのスコア、リプレイデータが消えてしまうように見えるが、  
上記の場所からscore.datやreplayフォルダをインストール先フォルダにコピーすればデータを移行できる。

th10.exe以外にcostom.exeも互換モードに設定していないとスナップショットキーが利かないなどの不具合がある模様。

追記および補足

- 風神録以外でも同様の方法でいけると思います
- 神霊廟の場合 -- 「C:\Documents and Settings\ユーザー名\Application Data\ShanghaiAlice\th13tr\」に作成を確認。
- また、神霊廟の場合はスタートメニューに登録すればスタートメニューにリプレイフォルダへのショートカットが作成されるため探す必要はない。