

諸注意、エンペ割りについて

Gvでは相手の砦に設置されるエンペリウムを破壊することで砦を取得できる

ここでは略称としてエンペ割りと記載

## 剣士

---

剣を振り回す人、スタンダード前衛 \ (^o^ ) /

派生は両手剣、槍がメインのナイトか片手剣、槍メインのクルセイダー

主に剣ナイト、槍セイダーはAGI、槍ナイト、剣セイダーはVIT型が主流？

Gvではエンペ割りとかに大活躍、途中でペコペコって鳥に乗れるようになるから移動速度も

HAEEEEEEEEEE!!!!!!!!!!!!

## アコライト

---

聖職者、回復とかします \ (^o^ ) /

派生は回復、補助メインのプリーストか、支援も出来る格闘家モンク

Gvではプリは支援に大活躍、モンクも燃費は悪いが一撃必殺技あしゅらはおーけんで大活躍

## アーチャー

---

矢とか撃つ人、命中率高い \ (^o^ ) /

派生は弓と罠のエキスパートハンターか、歌って踊るダンサーアンドバード

Gvではハンターは遠距離からのAGI型を撃ち抜き、ダンサーとバードは状態異常スキル連発で相手を妨害

## マジシャン

---

魔法使う人、魔法大好きな人へ \ (^o^ ) /

派生は大魔法使いウィザードか、テクニシャンセージ

Gvではウィザードの範囲魔法が大活躍、セージはランドプロテクターで相手の大魔法を詠唱不可に出来る

## 商人

---

浪花の商人、お金うめえ \ (^o^ ) /

派生は鍛冶屋ブラックスミスか、錬金術師アルケミスト

Gvでは・・・経費とかの清算役？BSならエンペ割りに参加できないこともないかも

ブラックスミスは武器を作れたりするけど、馬鹿みたいな茨の道だからここには書かない、Gvには出られない、

育成が皆より倍遅くてもいい！というなら経験者に聞いてみるといいよ \ (^o^ ) /

## シーフ

---

盗賊、お金盗め \ (^o^ ) /

派生は暗殺者アサシンか、ひねくれ者ローグ

Gvでは敵を翻弄しアサシンが葬る！・・・かもしれない！

スキルのおかげで回避率は高いので、前衛職に対してはかなり有利？

ローグは敵の防具や武器を一定時間装備不可能にするストリップ系スキルが大活躍、これで敵を無力化できる

---

## テコン

---

キムチ

## ガンスリンガー

---

射殺魔、撃ちまくれ \ (^o^ ) /

序盤はライフルでメタリンうめえwwができる職。

中後半からはハンドガンに乗り換えると、戦術の幅も広がる。

型によってスキルの振りを大きく考えなきゃならないので、中級者向けと言われる。

ひたすら金に困る職なので、シーフから転職するという手もあるよ \ (^o^ ) /

## 忍者

---

クナイ投げ連投によるヒットストップや、火炎陣や水団を張りまくるなど

メイン火力ではないが忍術を使って攪乱させる役目でござる。