

- 家ゲーSRPG板のオウガバトル64スレのまとめみたいなサイトです。
- このサイトは自由に編集することができます。

【ゲーム情報】

オウガバトル64

- 64版 バナナより安い(税込) 1999年7月14日発売
- Wii VC版 1000ポイント 2010年1月26日配信開始

【現行スレ】

【第21章】オウガバトル64をゆっくり語る・・・

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1325843035/150>

【過去スレ】

【第20章】オウガバトル64をのっそり語る・・・

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1312629994/150>

【第19章】オウガバトル64をむつつり語る・・・

<http://yuzuru.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1290269010/150>

【第18章】オウガバトル64をみっしり語る・・・

<http://yuzuru.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1272377638/>

【第17章】オウガバトル64をびっしり語る・・・

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1264089713/>

【第16章】オウガバトル64をみっちり語る・・・

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1254752741/>

【第15章】オウガバトル64をずっしり語る・・・

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1243553238/>

【第14章】オウガバトル64をあっさり語る・・・

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1229931210/>

【第13章】オウガバトル64をとっぶり語る・・・

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1219857035/>

【第12章】オウガバトル64をがっつり語る・・・

<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1211002791/>

【第11章】オウガバトル64をねっとり語る・・・

<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1204767310/>

【第十章】オウガバトル64をじっくり語る・・・

<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1196222582/>

【第九章】オウガバトル64をゆったり語る・・・

<http://game12.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1187321553/>

【第八章】オウガバトル64をうっとり語る・・・

<http://game12.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1178539348/>

【第七章】オウガバトル64をもっさり語る・・・

<http://game12.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1168144316/>

【第六章】オウガバトル64をたっぶり語る・・・

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1157632511/>

【第五章】オウガバトル64をすっきり語る・・・

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1151203152/>

【第四章】オウガバトル64をしっとり語る・・・

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1142155687/>

【第三章】オウガバトル64をこっそり語る・・・

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1133782681/>

【第二章】オウガバトル64をげっそり語る・・・

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1128931912/>

オウガバトル64をひっそり語る・・・

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/gamesrpg/1122448899/>

【レトロゲーム2板の関連スレ】(停止)

【混沌】N64オウガバトル6 4を始めよう【裏切】

<http://game9.2ch.net/test/read.cgi/retro2/1122635484/l50>

【公式サイト】

http://www.nintendo.co.jp/n01/n64/software/nus_p_nobj/

コメント

- 片手剣のイスケンデルベイってどうやったら手に入るんですか？ -- (名無しさん) 2010-10-31 11:39:43
- すいません、片手剣じゃなくて大剣だった・・・ -- (名無しさん) 2010-10-31 11:41:56
- ドロップアイテムって、そのアイテムを所持してるキャラを最後に倒さないと出ないの？
店売り装備とかキュア**とかしか落ちないんだが・・・ -- (名無しさん) 2011-04-30 21:38:36
- 敵が落とすアイテムは敵の装備とは全く関係なく、そのユニットを全滅させた時ごとに何を落とすかが決まっています。
よって見た目強そうな武器を装備している相手がいたとしても、ユニットの落とすアイテムは全く関係ないということもあります。
-- (名無しさん) 2011-05-03 02:32:00
- チラ裏日記うぜー
自分のサイトでやれよ -- (名無しさん) 2011-06-23 19:35:07
- 今現在500円前後らしいからバナナより高いね -- (名無しさん) 2011-06-25 18:54:02
- 1コイン以内で買ったんですが...
説明書とかなしで

拠点解放に関するモラル値はどこで見ればいいんですか？ どのくらいの数値なのかよくわかりません？ -- (名無しさん)
2011-08-07 12:08:22

- モラルは各拠点にカーソル合わせてボタンを押せば表示されるよ。
ユニットのアラインメントは天秤の傾き具合を参照。 -- (名無しさん) 2011-08-07 14:26:52
- 天秤なんですね、分かりやすく数値化してほしかったですw

何処を見ればいいのか分からず困っていたので助かります。
回答ありがとうございました。
-- (名無しさん) 2011-08-07 19:54:41

- どこで民衆の支持率は見えるのでしょうか？ -- (名無しさん) 2011-09-15 01:19:10
- 残念ながら見えませんね。どこかの町で高い・低い・中くらい程度は台詞の変化で分かるはずですが。 -- (名無しさん)
2011-09-18 19:48:12
- ありがとうございました。 -- (名無しさん) 2011-10-29 00:19:26

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)
