

行動阻害系

涙目	発生	は涙目になった！	強制攻撃 命中率が下がる。
	効果中		
	重複	はすでに涙目の状態だ！	
	回復	は涙目が治った！	
鬱	発生	は鬱になった！	特定の特技が使えなくなる。
	効果中		
	重複	はすでに鬱っている！	
	回復	の鬱から解放された！	
性別反転	発生	の性別が反転した！	特定の特技が使えなくなる。
	効果中		
	重複		
	回復		

行動不能系

くたばり	発生	「 <u>なぜ殺たし</u> 」	戦闘不能になった状態。 全員がこの状態になるとゲームオーバー 戦闘が終了しても回復しない。 MPの回復は可能。
	効果中	(なし)	
	重複	(なし)	
	回復	は立ち上がった！	
睡眠	発生	を眠らせた！	行動が出来なくなる。 物理攻撃を受けると時々回復。
	効果中	は眠っている...	
	重複		
	回復	は目を覚ました！	
腹筋崩壊	発生	は笑い転げた！	行動が出来なくなる。
	効果中	は笑いすぎで腹筋を痛めた！	
	重複		
	回復	の腹筋の痛みは治まった。	
驚愕	発生	は身動きが取れない！	行動が出来なくなる。1ターンで回復するようだ。
	効果中	は腰が抜けている...！	
	重複		
	回復	は腰が抜けている...！	

麻痺	発生	は麻痺った！	行動が出来なくなる。 物理攻撃を受けると時々回復。
	効果中	は麻痺っている！	
	重複		
	回復	は麻痺っていない！	
落とし穴	発生	は落とし穴に落ちた！	行動が出来なくなる。1ターンで回復するようだ。 防御力も下がっているらしい。
	効果中	は隙だらけだ！	
	重複	の落とし穴には続きがあった！	
	回復	は隙だらけだ！	
お芋宣言 (仮)	発生	「俺はポテトだ！」	行動が出来なくなる。
	効果中	は、何故かお芋宣言をしていた！	
	重複		
	回復		
(本物)	発生		行動が出来なくなる。
	効果中	「お、俺は味方だぞ！」	
	重複		
	回復		
時間停止 (仮)	発生	は、時を止められた！	行動が出来なくなる。
	効果中		
	重複		
	回復		

ダメージ系

毒	発生	は毒に冒された！	戦闘が終了しても回復しない。 戦闘中では自分の行動ターンが回ってきた際にダメージを受ける。 毒でくたばり状態にはならない。
	効果中		
	重複	はすでに毒に冒されている！	
	回復	の毒が消えた！	

考察

1回のダメージは味方の場合は最大HPの5% +1。
魅音? は毒で33ポイントのダメージを受けていることから、
 1回のダメージは11と推定される。魅音?のHPが800前後であることから、
 彼女の1回の毒ダメージは最大HPの1% +3、あるいは11固定のようだ。
 移動中は数歩移動する度に1ずつダメージを受ける。

混乱系

発狂	発生	は発狂した！	仲間を攻撃する。 物理攻撃を受けると時々回復。
	効果中	「ばしゃときればし！」	
	重複	はすでに発狂している！	
	回復	は我に返った！	
電波	発生	は毒電波で洗脳された！	仲間を攻撃する。
	効果中		
	重複		
	回復		
L 2	発生		自ターンになるごとに数字が1つ上がる。L 5になると……
	効果中		
	重複		
	回復		
L 5	発生		防御力半減 + 仲間を攻撃する。
	効果中		
	重複		
	回復		

能力半減

疲労	発生	は極端に疲労した！	攻撃力半減。 戦闘が終了しても回復しない。
	効果中	の顔に疲れが見えている…	
	重複	はさらに疲労した！	
	回復	の疲労は回復した！	
絶望	発生	はこの世界に絶望した！	防御力半減。 戦闘が終了しても回復しない。
	効果中		
	重複		
	回復		

エコノミ	発生		敏捷性半減。 戦闘が終了しても回復しない？
	効果中		
	重複		
	回復		

そのほか

はおう	発生	「霸王翔吼拳を……ハッ!!」	ネタ状態。何も起きない。
	効果中		
	重複		
	回復		
によろ	発生	「によろ～ん」	不明。何も起きない？
	効果中	「によろ～ん」	
	重複		
	回復	「……ハッ!!」	
まと物	発生		不明。何も起きない？
	効果中		
	重複		
	回復		
(木物)	発生		不明。何も起きない？
	効果中		
	重複		
	回復		

システム上の設定

名前	効果	自然治癒	衝撃治療
くたばり	戦闘不能	なし	なし
涙目	命中率低下、敵を攻撃	あり	
鬱	特殊技能使用不可		
性別反転	特殊技能使用不可		
睡眠	行動不能		あり
腹筋崩壊	行動不能	あり	
驚愕	行動不能	あり	
麻痺	行動不能	あり	あり
落とし穴	行動不能	あり	

お芋宣言	行動不能		
時間停止	行動不能		
毒	毎ターンダメージ		
発狂	味方に攻撃	あり	あり
電波	味方に攻撃		
L 2	1ターン後にL 3	なし	なし
L 3	1ターン後にL 4	なし	なし
L 4	1ターン後にL 5	なし	なし
L 5	防御力半減・味方に攻撃	なし	なし
疲労	攻撃力半減		
絶望	防御力半減		
エコノミ	敏捷性半減		
はおう		あり	
による		あり	

RPGツクール2000での仕様

行動制限

制限なし、行動不可能、味方を通常攻撃、敵を通常攻撃の4種類から選択。

自然治癒

最低nターン持続し、以後m%の確率で治るという形で設定。

衝撃治癒率

物理攻撃を受けた際に回復する確率を設定。

能力値半減

攻撃力、防御力、精神力、敏捷性のうち、設定した能力値が半減する。

命中率低下

物理攻撃の命中率が通常時の何%になるか、1%単位で設定。

特殊技能使用不可

打撃関係度、精神関係度を基準に指定。

HP減少、MP減少

1ターンでの減少量を、最大値のn% + mポイントというように、最大値に対する割合と絶対値の2つを組み合わせで設定。
 移動中での減少量は、n歩ごとにmポイントというように、移動歩数と絶対値を設定。
 HP減少は残り1で止まり、HPが0になることはない。