

にこたろう

人造人間らしく、己の強化された肉体やそれらしい特殊能力を使う。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
2	フルボッコ	8	己の拳でボコボコに殴る。
7	眩しい光	9	眩い光を発し、敵全員を涙目にする。
イベント	分裂魔球	12	分裂する魔球で敵全員を攻撃
14	G・リバーライト	18	緑色の光による死ぬ程痛い冷気属性攻撃。直訳すると緑川光。
20	雷迅フルボッコ	18	更なるパワーを込めて敵をフルボッコする聖属性攻撃。
26	ボコスカウオーズ	27	最大級のフルボッコを敵全員にお見舞いする。
イベント	うっひょひょい拳	10	謎の奥義。やや強引だが遠くから攻撃できる。

アレ子

サポート役として作られたからか、意外にもサポート重視の技構成。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
初期	得意料理		某猫曰く、「 これはひどい 」味方一人のHPを回復。
3	攻めの弾幕支援	5	攻めの弾幕で味方一人の攻撃力を上げる。
3	守りの弾幕支援	5	守りの弾幕で味方一人の防御力を上げる。
5	毒出し	2	味方一人の毒を治す。
9	ケミカルクッキング	6	美味しい(本人談)料理を食べさせ、味方一人のHPを回復
14	心の言葉	4	厳しい言葉を投げかけ、様々な状態異常を治す。
17	電気ショック	7	辛辣な言葉を投げかけながら、電気ショックで味方一人の戦闘不能を回復。

とかち

強化防御に加え、技も防御力に関連した技を覚える。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
初期	装甲剥がし	4	敵の装甲を剥がす呪文、/ hidden を唱えて防御力を下げる。
5	憂鬱な会話	9	憂鬱な話題を持ち込み、敵一体を鬱状態にする……。
7	自虐ネタ	6	自分自身をネタにし、敵全体にダメージ。
19~21	ダブルインパクト	14	防御無視、防御低下の効果を持つ攻撃。

イベント	越えられない壁	9	味方全体の防御力を上昇。
------	---------	---	--------------

スペランカー

HP 1 だけど.....それでも先生なら何とかしてくれる！

覚える LV	生きる術	消費 MP	備考
初期	探索の心得	5	段差の危険性を示唆し、全員のHPを回復。
初期	爆弾	10	障害物をも破壊する爆弾を設置し、炎属性攻撃。
初期	マシンガン乱射	8	自分の命を守る為に、半ば狂乱気味にマシンガンを乱射する。
15	探索の心得	10	もしもの事態に備えたとしておきで全員のHPを回復。
20	呐喊(とっかん)	45	決死の覚悟で敵全体に突撃し、攻撃する。

TASさん

ツールを使ったサポートが得意。但し必ず成功するとは限らない。詳しくは「[TASの穴](#)」を参照。

覚える LV	ツール	消費 MP	備考
初期	ライフリセット	8	減ったHPをリセットして回復。成功率70%
初期	付け焼き刃	10	自身に自己暗示をかけ、攻撃力、防御力を上昇。成功率40%
特殊	ライフリセット	8	ライフリセットの改訂版。成功率90%に上昇。
特殊	付け焼き刃	10	付け焼き刃の改訂版。成功率60%に上昇。
19	システムの抜け道	15	システムの穴を見つけ出し、敵の防御低下&麻痺状態にする。成功率50%
特殊	システムの抜け道	15	システムの抜け道の改訂版。敵の防御低下&発狂状態にする。成功率75%に上昇。
25	秒間60連打	10	指だけの連射で敵一体に常軌を逸しそうなダメージを与える。成功率25%
特殊	秒間60連打	10	秒間60連打の改訂版。成功率40%に上昇。

マリオ

マリオネタに関連する技を覚える。本家的にもネタ的にも。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
-----------	----	----------	----

初期	ジャンプ	8	おなじみの技。得意のジャンプで敵を踏みつけて攻撃。
特殊	ファイアボール	12	ファイアマリオの技。火球を投げつけ攻撃。
特殊	治療	0	ドクターマリオの技。精一杯力を尽くして治療し、HPを小回復。
特殊	金色のコイン	26	キンタマリオの技。金色に輝くコインを見せて攻撃力と防御力を下げる。
特殊	贖罪のはやマリオ		贖罪のはやマリオの技。敵から確実に逃げる。
?	スーパージャンプ	13	某SDを犠牲にすることで更にジャンプし、急降下で踏みつけて攻撃。
特殊	ファイアボール・WP	24	ファイアマリオの技。さらに強力な火球で攻撃。
特殊	細菌撲滅	55	ドクターマリオの技。HPを大回復し、絶望・疲労・涙目も回復。

アポロ

完全なネタキャラな割には強力な技を覚える。LVではなく、戦闘中に閃くことで習得する。具体的な条件は不明。

覚えるLV	特技	消費MP	備考
ひらめき	でたらめ矢	15	手当たり次第に矢を放って全体攻撃。原作と違い、命中率は普通。
ひらめき	カハマルカの瞳	13	作業手順が滑らかになっていく。味方全員の素早さが上がる。
ひらめき	影縫	25	影を射抜いて敵を一体麻痺させる。
ひらめき	刹那五月雨撃	40	無数の矢を雨のように降らせ、敵全体を攻撃。
ひらめき	紋露戦苦	21	モンローウォーク。うざい動きで、敵単体を疲労状態にする。

富竹ジロウ

富竹の秘めたる力を解放させる。派手さは無いが、役に立つ。

富竹奥義	消費MP	備考
時報	20	自身がくたばり、敵全体をL5、味方全体をL2にする。さあ...惨劇と踊れ...!
機関車トミー	20	巨体と超スピードが見せるそれはまさに機関車! 敵一体に体当たり。
富竹フラッシュ	20	カメラのフラッシュをたいて敵全体にダメージ&涙目にする。
WKTk	20	wktkが止まらなくなり、モチベーションが上がる。自身のMP回復、攻撃上昇。
時報はもう嫌だ	40	運命を捻じ曲げ、敵単体をL5にする。
超魂撃	88	魂のこもった拳で敵単体に暴力を振るう大技。

泉こなた

召喚士として、様々な召喚獣(?)を操る。MP回復技が使える唯一のキャラ。

覚える LV	召喚技	消費 MP	備考
初期	チョココロネ召喚	20	こなたの大好物。MPを回復(譲渡)する。召喚か?これ...
初期	量産型召喚	25	電波残滓で生産された量産型を大量に呼び、全体に襲い掛かる。
19	さのすけ召喚	23	フタエノキワミで敵を攻撃する。時折追加効果で腹筋崩壊。アッー!
25	ネンドロイド召喚	23	ねんどろいどの大群が敵全体からMPを吸収する。
イベント	エアーマン 召喚	29	風の流れを変え、こなたの 竜巻旋風脚 を強化させ、敵全体に攻撃。
イベント	オズワルド 召喚	29	オズ先生のカーネルの真髓で敵単体に攻撃。

カービィ

LVではなく、コピーの素で習得する。一部を除くが、消費MP0が強み。

使用アイテム	コピー技	消費 MP	備考
ビーム	ビームウィップ	0	ビームウィップで敵を叩きつけて攻撃。
カッター	カッター滅多切り	0	手に持ったカッターで敵を切り刻んで攻撃。
ニンジャ	イズナ落とし	0	敵を放り投げ、叩き落して攻撃。
ミラー	ミラー斬り	0	杖による乱打。HP & MPにダメージ。
ヨーヨー	ゲイザースパイラル	0	自らが回ることで敵単体を攻撃。
ストーン	石ころ変身	0	石ころに変身し、敵単体を上から押しつぶして攻撃。
スープレックス	猛烈ストンピング	0	敵単体を頭上から何度も踏みつけて攻撃。
クラッシュ	破壊の火炎	120	体内エネルギーを爆発力に変換し、敵全体に大ダメージ。

水銀燈

攻撃中心の技。技が少し怖い。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
-----------	----	----------	----

初期	羽根吹雪	21	自らの羽根を飛ばして敵全体に攻撃。
18	絶影	18	敵の背後に回って斬りつける。敵単体に強攻撃。
20	心ない天使	27	敵一体に羽根を飛ばして攻撃。時折追加効果で即死。

雪歩 & 真

主にサポート系統の技をこなす。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
初期 1	落とし穴	8	敵を罠にハマて無防備にする。
初期 1	千早の視線	8	雪歩の後ろから千早がじっと.....敵の精神力を下げる。
初期 1	雪月歩	20	敵単体にダメージ + 麻痺
初期	First Stage	14	味方全員のHPを弱回復。どちらも使える。
初期 2	ウィッチハント	5	敵一体のMPにダメージを与える。
初期 2	スローダンス	10	スローなダンスで敵全体の敏捷性を下げる。
初期 2	ネームレスダンス	18	HPダメージ、あるいは何らかの状態異常をかける不思議なダンス。

1雪歩メイン時に使用可能

2真メイン時に使用可能

前原圭一

覚醒 攻撃へと攻撃をつなげるのが基本。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
初期	フルボッコ	8	己の拳でボコボコに殴る。
初期	覚醒	40	圭一に眠る闘志を覚醒させ、攻撃力を大幅に上げる。
イベント	口先の魔術師	12	敵単体にダメージ + 攻撃力低下、更に追加効果で発狂、驚愕

やる夫

MPが4しかない上に、MP回復手段が少々手間がかかる為、考えて使う必要がある。

覚える LV	特技	消費 MP	備考
-----------	----	----------	----

初期	~ 。 。)	0	自らのMPを1だけ回復する
初期	(^ ^)	2	ピザを届けてもらい、味方単体のHPを回復する。
イベント	オプギアモード	4	オプーナ に変身する

羽入

性能の良い技が揃っているが、オートで戦うため、どれを使うかは完全に運任せ。

覚えるLV	特技	消費MP	備考
初期	鬼之錯乱	25	鬱、または毒状態にする。
初期	半幽霊	5	自分の全状態異常回復&敏捷性と精神力をアップ
初期	百鬼夜行	40	画面を覆いつくすほどの乱撃。敵全体にランダムダメージを与える。

オプーナ

やる夫から変身可能。オートで戦う。MP消費が大きめだが、MPも高いので何とかなるだろう。

覚えるLV	特技	消費MP	備考
初期	ワゴンストラッシュ	38	なんでも切り裂くワゴンを使って敵単体にダメージ。
初期	ロングランヒット	48	全身からにじみ出る謎のオーラで敵全員に攻撃。
初期	オーバーフロー	60	エナジーボンボンで何度も殴る。

星井美希

威力は高いが、MP消費が大きめで打ち止めになりやすい。

覚えるLV	特技	消費MP	備考
初期	魅力ビーム	15	敵単体のMPを吸収する。
初期	Relations	14	味方一人のHPを若干回復する。説明文には味方全員とある。
初期	欠伸	7	敵一体を眠らせる。

霧雨 魔理沙

ラーニング能力を持つので複数の属性の技が使えるが、最大MPが少ないので打ち止めになりやすい。

覚えるLV	特技	消費MP	備考
初期	ニトロダケ	15	ニトロダケを調合して作った音爆弾で敵単体を驚愕状態にする

初期	アースライトレイ	32	敵全体に地属性ダメージ
レンジ	量産型召喚	25	量産型コナタを大量に呼び、敵全体にダメージ
レンジ	百鬼夜行	50	画面を覆いつくすほどの乱撃。敵全体にランダムダメージを与える
レンジ	S × P	12	針先で何度も突き刺し、敵単体にダメージ + 毒状態にする
レンジ	目からビーム	20	目からビームを発射して、敵単体に電属性ダメージ
レンジ	ヨガレポート	15	瞬時に移動し、切断属性と殴打属性に耐性を得る。
レンジ	霸王翔吼拳	40	極限流奥義。敵単体に巨大な気の塊をぶつけて波属性ダメージ
レンジ	ジャイロアタック	36	高速回転するジャイロで敵全体に風属性ダメージ
イベント	アオキノコ	15	アオキノコを調合して作った薬で毒・疲労そしてHPと敏捷性を少量回復
レンジ	コクーン	10	身体を繭で覆い、自身の防御力を上昇させる。
レンジ	種まき	9	植物の種をぶつける。ダメージ + 防御力低下の効果
レンジ	天翔十字鳳		

ゆっくり霊夢

技の性能はよいが、MP消費が大きめで打ち止めになりやすい。

覚えるLV	特技	消費MP	備考
初期	～していったね!!!	5	敵単体にダメージ
初期	～した結果がこれだよ	18	敵単体にダメージ + 敏捷性低下
初期	ゆっくりゆっく ゆっく	33	敵単体にダメージ + 落とし穴
初期	～しね!	58	敵単体にクロススパイクで攻撃。命中率は低いが即死の追加効果があるらしい
初期	...できないね!	50	高速で動いて敵全体にダメージ

共通技

アイテムを使うことで覚えたり人から教わったりできる技。
アイテムで覚えられるのは基本的に1人のみ。

特技	消費MP	備考	覚える方法
飛鳥文化アタック	10	聖徳太子が編み出した技。前転しながら攻撃する。	飛鳥の書を使う
F・摂取ポセイドン	23	聖徳太子が編み出した技。音以外は普通。時折追加効果で鬱。	続・飛鳥の書を使う
ランランルー	9	敵一体の腹筋を崩壊させる。成功確率は50%らしい(うp主米より)。	ドナルド に話しかける(カービィ は覚えられない)
空気詠み人知らず	15	空気を詠まずに味方一人の攻撃力と防御力を上げる。説明文には自身を強化とある。	空気の書を使う
剣の舞	10	刃物を振り回して、自身の攻撃力をぐーんと上昇。	ロシアン爪楊枝を使う
さだまさコール			精霊の書を使う
波動球		一式波動球で敵単体に攻撃。追加効果で驚愕。	青学のお荷物 を使う