

「これが僕の本気さあ！！」

	アポロ	富竹ジロウ	泉こなた	
--	---------------------	-------	----------------------	--

キャラクター概要

肩書き：カメラマン？ メガネ要員 神竹

《Death》Xiii.死神の意

<頑丈> 貫通攻撃に強い

<祭りの後> 毒、発狂状態になりやすい

ゲーム「[ひぐらしのなく頃に](#)」の登場人物の一人、
雛見沢村を年に2、3度ほど訪れては野鳥を撮影しているカメラマン。
しかしカメラマンというのは仮の姿で、本職は **知らない** である。
ちなみに、**なかった** であるだけにその腕は超一流。
また [時報](#) や温泉のインパクトが強すぎて、格闘に関しては駄目そうな印象があるが、原作で大勢の **鬼隠しに遭いました** 相手に奮闘した所を見ると彼は肉弾戦も出来るようだ。

原作「ひぐらしの **なく** 頃に」では惨劇の直前に殺されてしまうため、ファンからは惨劇の始まりを告げる

時報

とも呼ばれている。

この呼び名は原作の楽屋裏的なコーナーである、お疲れ様会が初出。

ニコニコワールドでは [アレ子](#) 達と共に魔王城に捕まっていたが、
何故か彼だけが**厳重な封印術**が施されていた。
魔王の話によると黒幕達が彼を連れてきたとうだが、それだけ重要視されているらしい。
今年の [綿流し](#) の際に **何か** に巻き込まれてしまったらしいが詳細は不明。
かつては [前原圭一](#) 達と共に、ソウルブラザー！ と名乗っており、記憶を取り戻した時、その熱きウルトラソウルを込めた拳を繰り出す！

第十四幕では [桂言葉](#) の台詞をそれとなく遮り、
第十七幕ではどこことなくいいムードの2人に割って入るなど、
フラグ的な意味でKB（空気ぶち壊し）要員として活躍している。
同じく第十七幕で [MUGEN](#) 大会に出場する際に、
顔グラフィックがSNKの格闘ゲーム『THE KING OF FIGHTERS』のクラークになる場面があるが、
これはMUGENの富竹はクラークを改変して作成されたキャラである為。

第十九幕にて、ついに彼は失われていた自らの記憶を取り戻す。
それはつまり、事件が大きな展開を見せることを意味するのだが、...

戦闘能力

HPが凄まじく高い、しかしHP・MP共にLvUPしても増える傾向は無い。
まあそれを入れても高いもんは高いが.....。
防御力が全く上がらず、精神力も伸び悩むため、後半では耐久力は相対的に下がっていくのが気になるところ。

富竹奥義の場合、技の燃費上加入直後は5回が限度。カメラを装備すれば消費MPが半減する。
富竹奥義の一つ「[時報](#)」は敵が永遠に同士討ちをしてくれるのは強力。
アレ子の電気ショックのくたばり回復と組み合わせることでザコ戦での経験値稼ぎに転用可能だが、
自身がくたばり状態なり、回復するまで味方が徐々に雛見沢症候群を進行(L2 L3 L4 L5)させてしまう為、
味方に指示を出せない状況では大変なことになる。
もちろんボス戦では効果がない。

WKTkは不発することもあるが、自身のMPを回復できる上に攻撃力を上げるので楽に高ダメージを出せる。

第19幕にてついに記憶を取り戻し、ステータスが大幅に強化される。
追加技は2つともかなり強力。今まで能力が上がらなかった分の大成金だろう。
強化技あり、強力な単体技あり、MP回復技ありとまさに万能キャラクターになる。

- 加入時のパラメーター

L V	1 2
H P	3 0 0
M P	1 0 0
攻撃力	4 1
防御力	5 5
精神力	4 4
敏捷性	5 3

強化後はHPが550まで上昇

- 初期装備

種別	名前
武器	鍛え抜かれた肉体
盾	
胴	不思議なタンクトップ
頭	富竹帽
アクセサリ	

現レベル	必要経験値	現レベル	必要経験値
11		21	16708
12		22	19128
13	4344	23	21808
14	5342	24	24778
15	6473	25	28070
16	7750	26	31716
17	9181	27	35764
18	10775	28	40261
19	12548	29	45266
20	14522	30	50838

基本値=30,増加値=30,補正值=0

- 覚える技 (富竹奥義)

覚えるLV	特技	消費MP	分類	属性	効果	対象
初期 5	時報	20	補助		自身はくたばり、敵をL5・味方をL2状態にする	敵味方全体
1	機関車トミー	20	攻撃			敵単体
2	富竹フラッシュ	20	攻撃		涙目	敵全体
3	WKT K	20	補助		MP回復・攻撃力アップ	自分自身
4	時報はもう嫌だ	40	攻撃		L5	敵単体
4	超魂撃	88	攻撃			敵単体

- 1魔王城脱出のイベントで習得する。
- 2樹海の[木こりの泉](#)のイベントで習得する。
- 3ニコニコ美術館のイベントで習得する。
- 4第19幕のボス戦中に習得。
- 5第19幕のボス戦中に忘却。



コメント

- ・このままだと後半戦で空気になりそう・・・やっとな八幕で出番だし、成長に期待したい -- 名無しさん (2009-11-09 23:45:48)
- ・十九話でのパワーアップでますます存在がでかくなるかも -- 名無しさん (2010-05-01 13:02:13)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>