

GN-004 ガンダムナドレ

[部分編集]

戦場の女神2 / 戦場の女神ADVENT

UNIT

U-00-12 紫 1-1-4-1 R

ヴァーチェ系 MS 専用「[ティエリア・アーデ](#)」

[プリVENT\(5\)](#) [クイック](#) [戦闘配備](#) [換装](#)〔ガンダムヴァーチェ〕

(戦闘フェイズ)：《(1)》このカードが戦闘エリアにいる場合、このカードと交戦中の、コストの合計値が10以下の、デュアルカードである敵軍ユニット1枚を破壊する。

宇宙 地球 [4][1][4]

対ガンダムとしての「トリアルシステム」を再現した能力を持つ、[ダブルオーユニット](#)。指定国力が軽い代わりに他の[ダブルオーユニット](#)達よりもサイズは一回り小さいが、それでも標準的な値よりは一回り大きい。偽装形態でもあった[ガンダムヴァーチェ](#)からの[換装](#)も可能。

能力は、このカードと交戦中の[デュアル](#)ユニットを破壊するというもの。[コストの合計値](#)を参照し、それが10点以下であれば対象に取れる。その性質上、指定国力の値が高めとなり、必然的にコストの合計値も高くなるというのは[デュアルカード](#)の性質の一つであるが、流石に10点というラインを超えるものとなると限られてくる。当時であれば、ほぼ全ての[デュアル](#)ユニットを対象に取れたし、現在でも[ガンダムラジエル](#)や[ジンクス](#)シリーズなど強力な[デュアル](#)ユニットは射程内である。

他、例えば[バグ](#)《17th》などとも[シナジー](#)を形成する。

[換装](#)せずとも自前で[クイック](#)と[戦闘配備](#)を持っている為、単体でも十分[吃驚ブロッカー](#)として機能する。

もちろん、その後の他の[クイック](#)ユニットの展開を考えて[換装](#)しても良い。状況に応じた臨機応変な対応が出来るのも強みの一つである。

指定国力が軽い、という要素はこれまでの4国[ダブルオー](#)ユニットには無かった要素である。[タッチ](#)程度の混色でも利用しやすく、能力が能力だけに[ダブルオー](#)対策カードとして十分な活躍が期待できる。

しかし当然、相手が[ダブルオー](#)ユニットを使わない場合、能力の使い道は無い。[クイック・リロール](#)に加えて標準よりは高い戦闘力を持つものの、場に出た後は[バニラ](#)同然。選択肢は他にいくらでもある。

- [ダブルオー](#)対策と上記しているが、当然[ダブルオー](#)以外の[デュアルカード](#)ユニットにも有効。[ガンダムアストレア](#)や[ガンダム&シャア専用ザクII](#)、[暴かれた秘密](#)を適用した各種デュアルカードオペレーションなど。

参考

[コストの合計値](#)が11点以上である[デュアルカード](#)ユニット

- [ガデッサ\(リヴァイヴ機\)](#)
- [ガンダムスローネツヴァイ\(サーシェス機\)](#)
- [ガデッサ\(ヒリング機\)](#)
- [アルヴァトール](#)

ガラッゾ(ブリング機)

- アルケーガンダム
- レグナント(MA形態)
- レグナント
- マスラオ(トランザムモード)
- セファールラジエル(第五形態)
- ダブルオーガンダム 《22nd》
- ガンダムエクシア(トランザムモード)
- ケルディムガンダム
- ケルディムガンダム(シールドビット)
- アリオスガンダム
- アリオスガンダム(MA)
- セラヴィーガンダム
- セラヴィーガンダム(フェイスバーストモード)
- ガンダムエクシア&ガンダムデュナメス
- ダブルオーライザー 《25th》
- ダブルオーライザー 《CB2》
- ダブルオークアンタ
- ダブルオーライザー(粒子貯蔵タンク型)
- ガンダムサバーニャ
- ガンダムサバーニャ(ホルスタービット)
- ガンダムハルート
- ガンダムハルート(MA形態)
- ダブルオーガンダム 《SP》
- ガンダムエクシア+GNアームズTYPE-E
- ガンダムデュナメス+GNアームズTYPE-D
- ダブルオーガンダム セブンソード
- ガンダムスローネアイン&ガンダムスローネドライ
- ダブルオーザンライザー
- ダブルオーガンダム セブンソード/G
- ダブルオークアンタ フルセイバー
- ユニコーンガンダム&クシャトリヤ
- ジ・オ&キュベレイ
- サイコガンダム&サイコガンダムMk-II

[部分編集]

ガンプラ30thメモリアルエディション

UNIT

GP-58 紫 1-1-4-1 C

ヴァーチェ系 MS 専用「ティエリア・アーデ」
宇宙 地球 [4][1][4]
