

過去との邂逅

[[部分編集](#)]

プロモーションカード

COMMAND

SPC-31 紫 1-1-3-0 SP

移動

【ターン1枚制限】

(自動B)：このカードは、自軍ジャンクヤードにある状態で、本来の種類がユニットであるユニットが、戦闘ダメージで破壊されて廃棄された場合、持ち主の手札に移る。この効果は重複しない。

(戦闘フェイズ)：戦闘エリアにいる敵軍ユニット1枚をロールする。

「指定国力：ダブルオー」であるコマンド。
踏み潰しの亜種だと言え、代替コストの代わりに回収能力を持っている。

基本的な使い方も踏み潰しと同じ。
コンバット・トリックとして優秀だし、適当に使ってもダメージコントロール効果がある。

ただ、例えばコンバット・トリックとして用いた場合、大抵の場合はその直後の戦闘ダメージでユニットが破壊される事になるだろう。その場合このカードは、即座に手札に戻って来る。本来なら相討ちする様な交戦であっても、最終的なカードの損失無しに、一方的に敵軍ユニットだけを破壊するという動きになる。

- 回収サイクルとしては珍しく「ターン終了時に～」の一文が無い。条件を満たすユニットが破壊されて廃棄された場合、カットインを発生させることなく即座に回収される点に注意。
 - コインは本来の記述を持たないため、例えば守備隊コインが破壊されて廃棄されたとしても、回収能力は起動しない。(Q&A429参照)
 - 2008年度のブースタードラフト大会で配布された。
-