

# 撤退命令

## [GUNDAM WAR](#) / [永久の絆](#) / [ベースドブースター](#) / [エクステンションブースター](#)

COMMAND

C-1 赤 1-3-0 C

(防御ステップ)：ユニット1枚を、本来の持ち主の手札に移す。

---

### [入門用スターター](#)

COMMAND

BS-15 赤 1-3-0

(防御ステップ)：ユニット1枚を、本来の持ち主の手札に移す。

---

[第一弾](#)から存在する基本**バウンス**。

[転向](#)や[アクシズからの使者](#)など、[赤](#)の主要なコントロールカードは[第一弾](#)で出揃っているのだが、これもその内の1枚である。

[密約](#)などで稼いだカード[アドバンテージ](#)を、これらのカードでライフアドバンテージやタイムアドバンテージといった物に変換する事が、赤デッキの主な勝ち筋である。

単純に効果だけを見れば、ただカードアドバンテージを失ってしまうだけの効果であるが、その分汎用性・応用性が高く使い易い。

最もポピュラーな使い方は、こちらが攻撃する際のブロッカーの除去だろう。

タイミングが防御ステップなので、敵軍ユニットの防御状況を見てからバウンスでき、更にそこから敵軍本国にダメージを通す事ができる。

その他、交戦時の計算を狂わせるコンバット・トリックに使ったり、自軍ユニットを破壊状態から救出したり、対ビートダウンデッキでは単純に自軍本国を保護したり。

[追加コスト](#)を持つなど重い敵軍ユニットに対して使う事で、カードアドバンテージ以上の多大なアドバンテージを稼げるなど、バウンスならではの**特徴も当然備えている**。

また、[第一弾](#)の基本カードなだけあって、後に多くの亜種が作られている。

[モルゲンレーテ](#)との**コンボ**でほぼ単体**除去**となる[エスコート](#)や、コストは重くなったものの追加でもう1枚バウンスできる可能性がある[信号弾](#)などは、その中でも特筆できる成功例だろう。

## 関連カード

撤退命令の亜種と言える主なカード

- [ルビコン計画](#)
  - [エスコート](#)
  - [信号弾](#)
  - [女性レポーター](#)
  - [加速する狂気](#)
  - [部品ドロボウ](#)
  - [彼方からの来訪者](#)
-