

信号弾

[部分編集]

戦慄の兵威 / 破壊と再生の剣

COMMAND

C-85 赤 2-4-1 U

(防御ステップ)：敵軍ユニット1枚を本来の持ち主のハンガーに移す。その後、(あるならば)移したユニットと同じ値の合計国力を持つ敵軍ユニット1枚を、本来の持ち主のハンガーに移す事ができる。

[撤退命令](#)・[エスコート](#)・[女帝退場](#)を合体させたかの様な[バウンス](#)。
ただし、対象が敵軍ユニットに限定されている。

[ブースタードラフト](#)では、追加バウンスをオマケとして、単純に重いだけの[撤退命令](#)と見るだけでも十分に強い。
その上追加のバウンスに成功できれば、非常に大きな[アドバンテージ](#)を稼ぐ事ができる。

また通常構築環境は、相手のユニットの合計国力が揃いやすい環境である。単純な重さがネックになる事も間々あるだろうが、高いパワーを発揮しやすい事も確かだ。
[ガンダムF91\(ハリソン機\)](#)や[転向](#)への対策効果も含めて、4国以上を視野に入れた[赤中速](#)や赤系コントロールデッキなどに採用された。

- 追加バウンスを行う場合、解決時に「移したユニットと同じ値の合計国力を持つ敵軍ユニット1枚」を対象に取る。このメカニズムは「[選んで](#)」の構文に近い。
 - 後半の「敵軍ユニット1枚」では、[コイン](#)などコストを持たないユニットを対象に取れない。前半の「敵軍ユニット1枚」でならば可能。
 - 前半でコインを対象に取ったとしても、コインは[ハンガー](#)に移らず[ゲームから取り除かれる](#)ため、[木星帝国ユニット](#)など合計国力0点のユニットがいたとしても、後半の効果は適用されないと考えられる。(Q&A648参照)
-