

除去

場にあるカードを、破壊などによって場から取り除く事。
または、その様な効果を持つカード。

狭義には、ユニットを除去する場合のみ「除去」と表現する。

Gやオペレーションなどを場から取り除く場合は「[割る](#)」と表現する方が一般的であるし、[キャラクター](#)の場合は「除去」「割る」の両方を用いる。

[黒い霸道](#)の様に[オペ割り](#)も兼ねるカードでキャラクターを除去する場合は「割る」と、[公開処刑](#)の様にキャラクターしか除去出来ないカードの場合は「除去」と呼ぶ事が多い。

また、構築戦などでは[バウンス](#)によって場から取り除く事はあまり「除去」と表現しないが、[ブースタードラフト](#)などの限定戦においては[バウンス](#)を「除去」と言う事もあるし、例えば[故障](#)など除去に結び付くカード全てを「除去」と言う事もある。

この辺りの線引きは曖昧だが、「他のカードと比べて相応のパワーを持っているか」という事が基準になっている物と思われる。

参考

- [オペ割り](#)