

バウンス

bounce

「跳ね返す」といった意味で、場のカードを場から手札に移動させる効果のこと。また、その様な効果を持つカード。

[撤退命令](#)や[加速する狂気](#)、[部品ドロボウ](#)などのカードが代表的で、主に[赤](#)が得意とする戦法。

基本的にはただの時間稼ぎであり、カード[アドバンテージ](#)的には1対0交換しか出来ない。

しかし、稼いだ時間が勝ちに繋がったり、状況を好転させることも少なくないし、[カウンター](#)する準備を整えてから手札に戻す事で2対1交換の除去として考えることもできる。

非常に[赤](#)らしい、テクニカルな効果だと言える。

またガンダムウォーでは、基本的にユニットは1ターンに1枚しかプレイ出来ないなので、ユニットの展開を大幅に遅らせることもできる。

それゆえ、[女帝退場](#)や[クロスボーン・ガンダムX1\(ザンバスター装備\)](#)の[マルチプル](#)など、複数のユニットを同時にバウンスする効果には、時間稼ぎに留まらないパワーがある。

- [ハンガー](#)が[手札](#)とほとんど同じ性質を持っている事から、そこへ移す[エスコート](#)もバウンスカードに数えられる。またそれ故か、[エスコート](#)や[リック・ディアス\(アムロ・レイ機\)](#)による「本国の上へ移す効果」も、これらはガンダムウォーでは実質的に[除去](#)と呼べる効果であるが、同じく「バウンス」と呼ぶ場合がある。