

1枚制限

(自動B)：このカードと同名のカードが既に場にある場合、このカードは、プレイする事ができず、場に出す事ができない。

1枚制限/自軍

(自動B)：このカードと同名の自軍カードが既に場にある場合、このカードは、プレイする事ができず、場に出す事ができない。

1枚制限/デッキ

(自動B)：このカードは、このカードと同名(型番を除く)のカードと、同じデッキに入れることができない。

-
- 同名で1枚制限のカードが2枚以上場に出た場合などの処理は[場に置けないカード](#)を参照してください。
 - 同名でも1枚制限を持つものと持たないものが存在する事([プロトタイプガンダム](#)等)がある。そのカードが場に出た場合は1枚制限のルールが緩い物、つまりは「場に複数存在しうるカード」が残り、もう片方が廃棄される。(Q&A303)

関連

- [特殊効果](#)
- [同じ記述として扱われる効果](#)

ターン1枚制限

(自動B)：このカードをプレイしたプレイヤーは、ターン中、このカードと同名のカードをプレイできない。

-
- プレイを無効にされた場合、同一名称でも再びプレイ可能です。(Q&A367)
 - [赤い彗星](#)《1st》をプレイした後に、[赤い彗星](#)《20th》をプレイすることは可能。その逆は不可能。
 - 「同名のカードをプレイできない」でありコマンドに限定されない。[カトル・ラバーバ・ウィナー](#)《EB3》をコマンドとして使用した場合、同名のキャラクターもプレイできなくなる。

関連

- [特殊効果](#)
-