

武力による統制

[部分編集]

ベースドブースター2 / エクステンションブースター2

OPERATION

0-42 黒 2-4-0 R

(自動B)：このカードがプレイされて場に出た場合、自軍本国を18回復する。

(自動D)：自軍ドローフェイズ開始時に、(2)(資源2)を支払う。

黒の大回復カード。

ただし、毎ターン資源を支払わされるというデメリットを持つ。

カードとしては、これ1枚が収録されて以後、「黒は回復が得意」と認識される様になるほど強力なもの。

さっさとゲームを終わらせてしまえばその分デメリットは軽くなるし、このカードを場から除去してしまえばそもそもデメリットを無くす事ができる。

また核の衝撃など、黒の強力なカードには資源コストが多いものが存在するが、それらを使い易くするという意味でも(たとえ一時的であっても)本国を水増しする事に意味がある。

このカードの除去の手段としては、ジャブローの風、報復行動による除去、フォウ・ムラサメ《DB4》や慈愛の眼差し、平和への祈りで取り除く、といった方法がポピュラーだろう。

他にも、ダミーや恫喝ならばデメリットの回避に加えて2度目の回復も見込めるため、コンボと言えるほどのシナジーを形成する。

- 直後にドローがある為、資源の払い忘れには注意したい。
 - 支払う資源は「2資源」で固定である。本国が1枚しか無い場合に「1資源だけ支払う」という事態は発生しない。通常ならドローフェイズ規定の効果でドローアウトしてしまう所だが、可能性の獣等がある場合は延命が可能である。
 - カードテキストにおいて「18」という数字は、真の「星の屑作戦」の「25」に次いでガンダムウォー史上2番目である。
-