

幻のコロニー

[[部分編集](#)]

ベースブースター

OPERATION(G)

0-34 赤 1-1-0 C

(自動A)：このカードがセットされているGが発生する国力は、紫国力に変更される。

[赤](#)の、Gが発生する国力の色を変更するオペレーション。

セット先のGは、発生する国力が紫になる。[洗脳教育](#)よりも融通は利かない分、その1枚を完全に[ロック](#)できる、という形の亜種であるとも言える。

指定の厳しい混色デッキ相手などにおいてはかなりの効果が期待できる。

また国力を完全に消すわけでは無いので、単色デッキ相手にはこれ1枚ではほとんど影響を及ぼさないが、2枚、3枚と重ねて使う事でカバーできる。

[2国力発生G](#)や[タメG](#)など、1枚で複数の国力を発生するGに対してもかなり有効。

つまりは一種の[ランデス](#)である。

オペレーションである故に[オペ割り](#)が弱点だが、敵軍Gにセットされるので[周辺警護](#)や[シャクティの祈り](#)の対象にならず、通常のオペレーションに比べるとやや割られにくいカードとなっている。

ただこれは[慈愛の眼差し](#)などで処理されてしまうという欠点でもあるが。

[アフリカロック](#)においては、[アフリカ独立解放戦線](#)の補助として採用される。

- [解体](#)コインの乗っている[特殊G](#)には有効だが、[ヴァリアブル](#)の効果により場に出た[周辺警護](#)等の国力は変更できない。
-