

酒宴

専門職

なし

優遇職

芸術家、翻訳家、ソムリエ

非優遇習得

条件：冒険Lv10、費用25000

都市：マルセイユ（モンモランシー大元帥）、ハンブルグ（マルティン・ルター）

効果

- ・ 行動力回復（艦隊効果）
- ・ 疲労Down(行動回復値/2 前後・艦隊効果)
- ・ 欲求不満の回復(確率)
- ・ 船員忠誠Up?（未検証）
- ・ 酒場で酔いつぶれにくくなる(プレイヤーズバイブルより・未検証・効果の实在について疑義あり)

行動力回復効果について

~~R5で5-3位回復。~~

~~R12で12-3位回復。~~

La Frontera以前の数値

CdS現在の回復効果報告は以下の通り

R7 で15～19

R11で23～27

という報告がなされている。

このことから、

$$\text{回復量} = R \times 2 + (1 \sim 5)$$

と、考えられる。

ただし、使用した本人は酒宴発動分の行動力5が同時に差し引かれるため、実質的回復値は

$$\text{回復量} = R \times 2 - (4 \sim 0)$$

である

以下に、この数値を元に酒宴を使用しての行動力回復の効率性について検討する。

- ・ 条件
 - 酒宴スキルR10(行動力を23回復すると仮定する)
 - 使用酒類交易品：ビール(300D)、ワイン(400D)
- ・ 比較条件：烏丸・木魚(それぞれ行動力70回復)

行動力を70回復するために必要な値段を計算する。

酒宴R10で行動力を70回復するために必要な発動回数は3回強(70/23=3.04...)であり、このことから...

ビールを使用した場合、 $3 \times 300 = 900$
ワインを使用した場合、 $3 \times 400 = 1200$

となる。

- 考察

ソロで使用したとしても、使用する酒類交易品にもよるが料理に比べてかなり高コストパフォーマンスであると言える。

また、艦隊で使用すれば、マグステ等の艦隊料理と比較して圧倒的なコストパフォーマンスとなる。
また、統率修行に使用できることからその効果を考えた場合価値は計り知れない。

ただし、使用できる局面が限られることも事実であり、効果を生かせるかどうかはプレイスタイル次第である。

また、行動力を消費して行動力を回復するスキルという性格上、行動力が足りないとそもそも発動出来ない。

うっかり行動力0になって回復不能なんてことにならないように料理も必ず持ち歩くように。

非優遇R8(R7?)以降は酒1本消費で経験値1。売却用の品を使われないように。

葡萄なんぞから加工してでは非効率すぎ。

ボルドー、ハンブルク等酒個数多いのでお勧め。

交易上げるならボルドー ナント間がお勧め。

また、インド、ベンガル、北バルト海は、ウォッカを敵が頻繁に落とすのでその場で回復もできる

効率の良い上げ方

酒を大量に積み込み、酒宴連打
艦隊人数が多いほうが、獲得熟練Up? (未検証)

ブースト装備

武器(+2) : ローランの角笛
頭装備(+2) : 金色ひょっここ面
体装備(+2) : アルレッキーノ、ベリーダンサー
装飾品(+2) : 黄金のパイプ、琥珀のパイプ等

ブースト上限は副官と装備トータルで+9、

副官は、アネット(ソムリエ)、ジョルジェ(地方海賊)、ベルンハルト(工芸師)、ユルバン(両替商)の4人。

ブーストしても効果が上がるだけで、獲得熟練は増加しない? (未検証)

- R3+1では忠誠Up効果認められず -- 名無しさん (2006-10-10 12:10:15)
- R6+4で通常一回で熟練度1入るところが、艦隊組むと2入りました。 -- 名無しさん (2006-10-11 10:02:22)
- 回復量増えてるかも -- 名無しさん (2006-11-24 22:50:22)
- あの統計取ったんだが酔いつぶれ抑制効果 r 9 でまったくないんですが -- uio (2007-03-18 05:03:14)
- どう計測したのか詳しく書いてくれると助かる。 -- 名無しさん (2007-03-20 06:52:58)
- R6+4で16とか回復ありました -- 名無しさん (2007-03-31 22:59:49)
- 昨年8/30のラフロUPのときに「酒宴」スキルの行動力回復量をUPがあつて回復量は約倍になってます。船員の欲求不満解消はそれ以前の半分の確率に下がりましたが。 -- 名無しさん (2007-04-03 06:06:10)
- 酒場で船員を雇っても熟練は入るようです。出航所では不明ですが・・・ -- 名無しさん (2007-09-20 14:08:49)
- 僕はハンブルグ2PCで片方酒宴片方青銅ブーメランで管理上げと平行してあげた -- 名無しさん

(2007-09-23 06:05:52)

- R8+6では艦隊組んでも一回につき熟練度1でした -- 名無しさん (2007-11-14 23:35:49)
- 轟音機雷対策に統率上げと併用するとGOOD -- 名無しさん (2007-12-28 06:02:23)
- 複数の酒類を積んでいた場合、単価の低いものから消費される。 -- 774 (2008-01-11 12:42:46)
- この際はっきり言おう酒場で酔いつぶれにくくなる効果はない -- 名無しさん (2008-01-12 05:35:04)
- 欲求不満解消効果ありました。R6で4回目で解消。 -- 名無し (2008-01-20 00:17:58)
- プレイヤーズバイブルはうそが多いので注意 -- 名無しさん (2008-01-23 13:26:10)
- 酒場でつぶれにくいのは、酒場娘と飲む時がでは？ -- 名無しさん (2008-03-05 02:20:10)
- 上げるなら、ポルドーでの洋上シェリー造りがお勧め。取引、管理、工芸上げもでき回復も出来る。 -- 名無しさん (2008-07-24 08:45:41)
- ×2 酒場娘で酔いつぶれにくいのは口説きかと。口説き持ってたときは娘でめったに酔わなかった。 -- 名無しさん (2008-08-09 17:08:06)
- 酒宴3ヶ月でR15になった； -- 名無しさん (2008-08-22 15:34:40)
- 主に2アカで統率あげるためのスキル -- 名無しさん (2009-02-13 17:15:20)
- とっても古い数値のまま検証されてたので関連箇所を改稿しておきました -- 名無しさん (2009-10-22 17:47:10)
- 酒場で酔いつぶれにくいのは、対PCへ一杯おごる（乾杯）かも知れない。酒宴無しキャラの方が早くつぶれる。やはりこれも体感程度。 -- 名無しさん (2009-12-03 11:03:48)
- 南蛮をやる際は、南蛮交易品の酒類が仕入れ単価0 = 最優先で使用されてしまうことに注意 -- 名無しさん (2010-05-13 20:01:42)
- 非優遇R6で酒1樽につき獲得熟練度が1に減りました。 -- 名無しさん (2010-08-30 10:06:16)
- ブースト品の頭装備を金色ひよっこ面に変更しました -- 名無しさん (2010-11-07 21:12:41)
- R5で船員忠誠度UP確認できず。使用者及び艦隊メンバー。 -- 名無しさん (2010-12-30 11:57:14)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿