

海事wikiより転載（拡張パックに伴い、加筆修正を加え整形しました）

海事経験値は、削った敵艦の耐久度も影響します。まったくダメージを与えずに（回復された場合も含む）戦闘に勝利すると、もらえる経験値は最大値のおおよそ半分になります。つまり白兵屋は資金効率が良いけれど、レベルの上がりには遅くなります。（ただし、まったくダメージを与えずに4隻拿捕したときも、旗艦のみ拿捕したときももらえる海事経験値は同じなので、連戦できる状態で旗艦拿捕できれば効率はあがります。）

### ● 軍人Lv別の育成場所

- Lv01～10：【本拠地付近】手頃なNPC海賊や 1～3のクエスト
- Lv10～17：【ジェノヴァ】中難度のクエストをソロor艦隊でこなす
- Lv16～25：【ジェノヴァ】艦隊で商船クエ 護送クエをメインにこなす
- Lv16～32：【カリブ】アンティル諸島沖でNPC狩り
- Lv20～35：【ケープ】砲撃の聖地
- Lv25～42：【ザンジバル】ソロではややきびしいが可能
- Lv25～36：【黒海】砲撃軍人のみ美味しい 白兵はやらない方が無難
- Lv30～52：【紅海・ペルシャ湾】手ごろな敵が多く、船部品の補給が楽なペルシャ湾で、
- Lv35～60：【カリカット】カリブと並ぶ高レベル軍人狩り場 NPC狩り&クエスト
- Lv35～66：【カリブ】インドと並ぶ高レベル軍人の狩り場 ソロや艦隊を組んでのNPC狩り
- Lv50～65：【南米】
- Lv50～70：【東南アジア】
- Lv67～70：【東アジア】
- レベルキャップ一覧（EXP低下Lv）

### ● その他の事項（過去のコメント等の情報）

- 甲板戦でレベル上げ
- 交易レベル先行上げ
- ガレーについて
- とにかくEUで上げたい場合
- 集中装填での狩りについて
- 呪術系アイテム
- 非戦(海事レベル0)

## 軍人Lv別の育成場所

### Lv01～10：【本拠地付近】手頃なNPC海賊や 1～3のクエスト

船部品 & 大砲は自分のLvに合わせてお好みで。店売り装備で特に問題なし。クリティカルを狙うコツ（敵の動き）をこの時期にマスターしよう。学校のクエストをこなしているだけでも容易にLv10を越えるはず。

### Lv10～17：【ジェノヴァ】中難度のクエストをソロor艦隊でこなす

スキルが充実し出す頃。船部品は財力と相談で。余裕がなければNPC販売品でも可。ティレニアの危機、ランチェーレ海賊の根城、密偵の追跡あたりをこなしていれば赤字になることもないはず。チュニス海事ギルドで修理3海事7で造船が取れるので、ロープや汎用部品など安い船部品で自船をFS強化しておくとしみにくくなる。

### Lv16～25：【ジェノヴァ】艦隊で商船クエ 護送クエをメインにこなす

総スキル数が30に近くなる時期。優遇狙いの転職でスキル調節しつつ1ランク上の狩りを目指す。装甲・補助帆は店売りで十分。砲撃喰らったときの消耗を分散するため、とりあえず安物でいいので

全装備しとくが吉。鑄造持ちなら銅板使って消耗したらバルセロナの銅買って硬化すると一粒で二度美味しい。

船首像は天竜のままでも十分。大砲は店売りのミニオンなどが安上がり。装填の早い大砲で砲撃数を増やしてスキルアップを図る。

商人でお金に余裕があればカロネでも良い。

赤字を避ける為に艦隊で行動するのがオススメ（通称：ジェノヴァスクール、ジェノスク）。

スクールチャットかジェノヴァあたりで募集をかけてみるのが吉。

相手がメインキャラならばフレ登録をお願いしておく、後々の海事募集でかなり助かる。

交易サブキャラにフレ登録しても、商大乗れる海事止まりの為、後々の海事募集には使えない。

ジェノヴァで商船狩りを受け、チュニスで護送クエを受けて往復するクエ回しが主流。

ジェノヴァで「大船団現る」を受けてシラクサでクエ回し（一人ずつ情報を取得して連戦）という手も。

商船狩り チュニスの弾薬クエ マルセイユ南沖を經由でジェノヴァ商船隊狩りという経験重視のNPC狩りがメインのルートも有る。

北アフリカ沿岸（チュニス～アルジェ）には旗なしのNPC艦隊や大型ガレーのバルバリア海賊などがよくいるので余裕があれば狙ってみよう。ただし、旗なしNPCは砲撃がかなり痛いため、弾薬クエをこなせる位じゃないとつらい。砲撃で船や装備の損耗も激しいので艦隊内で相談してから挑もう

### Lv16～32：【カリブ】アンティル諸島沖でNPC狩り

経験値だけなら、このレベル帯の海事アゲではピカイチの効率の良さ。

サントドミンゴとサンファンの中のNPCが密集してるところがオススメ。

大砲が3基以上乗せられる中型～大型クラスの船なら商用船でもソロ可能。

大砲はPCバザーからデミキャノン、ペリエ、カロネあたりの大砲を装備。

自警団や賞金稼ぎ、カリブ海賊、私掠艦隊などを相手にする。

自警団はラムに注意する必要があるが、クリティカルが狙いやすく、機雷もかなり踏んでくれるので回転率は非常に高い。

場所の関係上、PKが活動していることも多いのでその点には注意が必要。

数の多い『自警団』がLv28、『カリブ海賊』がLv33で経験値減少となる。

### Lv20～35：【ケープ】砲撃の聖地

砲撃の方が効率は良い。特に弾道学を使ってこないナミブ・カラハリ海賊（重キャラベル級x3）をアウトレンジで倒すのがメイン。

白兵も可能だが火炎弾などの特殊弾を使用してくるため、船部品の消耗が激しい。

「ケープ略奪の危機」「悪徳商人」など簡単なクエもこなして赤字を減らすことが可能。

ルアンダに帆と天竜の像が売っているが、装甲などは持ち込みが基本。

交易所で鉄鉱石を買えるので鑄造で鉄板等を作ることができるほか、ソファラまで足を伸ばせば木材も買えるのでさらに作れるものが増える。

最近はこの地域で海事上げをしている人は少なくなっている。

### Lv25～42：【ザンジバル】ソロではややきびしいが可能

イスラム海賊などのアラガレx4級を相手にするよりもモザンビーク海賊、ザンジバル海賊など、ジベックサムブーク編成を狩るほうが楽で消耗も少ない。

クエストは名物のラッカジブをはじめ、ソロ砲撃でも渡り合え報酬もウマイ。「ペンバ島を守れ」と「海軍軍人の末路」を交互にこなしつつサムブークの自警団、コモロ海賊、沿岸海賊などを狩るのがウマイ。

ソロでの白兵はキツイが、戦術、突撃など白兵スキルが3以上あればクエに重点を置くか砲撃で数を減らせばやっていける。

なお、サムブ、ジベを相手にしていると兵器技術上げ効率が良好なので、兵器技術を同時に上げたい場合は一度ザンジバル修行を試してみると良いだろう。

マスカットまで行けば帆と装甲は入手できる。撤収の鐘を切らさないように注意。

## Lv25～36：【黒海】砲撃軍人のみ美味しい 白兵はやらない方が無難

常に自分に対して頭を向けてラムを狙ってくるオスマンNPCが殆ど。一部メリーゴーランド、さらに極少数が砲撃型の動き。  
白兵やラムを狙ってくる敵がほとんどなので、カロネ程度の射程があった方が金銭的にもEXP的にもいい。  
特にクエをこなさなくてもNPCからの戦利金だけで稼げる。カフファ南にレア紋章を落とす艦隊が沸く事も。  
ただし、旗つきのNPCを狩っているとオスマン敵対が鬼のように上がっていく。  
敵対が気になる場合、NPC側から戦闘を仕掛けてくるまで待てば（名前つきの艦隊は無理）、倒しても敵対度は上昇しない。  
あまり人が立ち寄らない海域のため、NPCの沸きが非常に不安定なのが欠点。カフファ南とトレビゾント西～トルコ北岸が比較的多め。  
大型ガレーx2強襲ガレーx1のNPCにキャップがかかるのがLv36なのでそれ以降はあまりおすすめできない。  
滅多にPKが来る事はないと思うが、いちおう危険海域である事を忘れないように。  
また、オスマントルコの港は入港に変装が必要になるので変装装備を持参していこう。トルコ語があるとさらに便利。  
オスマントルコのPC国籍実装により、黒海にもPKがいることが増えた。修行中もマメに検索を推奨。

## Lv30～52：【紅海・ペルシャ湾】手ごろな敵が多く、船部品の補給が楽なペルシャ湾で、

ホルムズ～マスカット間、またはバスラ沖で、盗賊団、アラブ海賊やペルシャ湾海賊、ホルムズ旅団などをソロやペアで狩る。（消耗・戦闘にかかる時間を考えると、ペア狩りが効率良い）

戦場が港からごく近く、狭い海域に多くのNPCが沸くため連戦が可能でこのレベル帯でピカイチの効率のよさ。  
海事上げの船が多数来ているがNPCも多いので狩る相手に困ることは少ない。  
（ホルムズ～マスカット間に人が集中している時は、マスカットの南岸、バスラ沖などに移動）

紅海はオスマン海軍、エジプト海賊などの大物も出現するが、砲撃白兵とも厳しいので、経験値稼ぎには不向き。  
ここで狩りをする際は補助帆を多めに用意しておき（マスカットで買える）、補給の頻度を減らすこと。  
海域が狭くて狩りやすいためか、カイロ陸戦修行から東アジアに抜けるためかは不明だが、時々PKも出現する。

アラガレで編成されたNPCは、船足が速く白兵ではめられることが多いのでソロで相手にする時は注意。  
ジーベック級で構成されたNPCの方が効率がよく、ペルシャ湾にいるホルムズ旅団、ペルシャ湾海賊はLv52までキャップがかからず比較的弱い。  
ただしペルシャ湾海賊、アラブ海賊にはラムアタックがあるので注意。  
撤退ライン際で戦うとラムの被害を全く受けなくなるので楽。  
ソロ白兵では白兵スキル持ちのガレー系NPCが厳しいので、ある程度砲撃で数を減らすなどの工夫が必要。  
アデンの冒険クエ「後継者争い」（考古6・探索4）でデメトリオス1世の鎧がカンタンにホルムズ西で掘れる。考古学持ちは装備品が現地調達できるのも便利。

バスラ沖はメリーゴーランド型AIのホルムズ旅団が沸かずに、ペルシャ湾海賊やアラブ海賊、盗賊団などのラム持ちや白兵AIのNPCが多く沸くため、船首クリで連戦可能な砲撃軍人ならこちらに来たほうが効率がいい。

## Lv35～60：【カリカット】カリブと並ぶ高レベル軍人狩り場 NPC狩り&クエスト

基本は艦隊を組んで美味しいクエスト（セイロン島・不穏な集結等）を請け、途中で遭遇するNPCを倒していく。スキルRが高ければソロでも行ける。

ソロ白兵の場合は商大ガレオンか重ガレー以上の船だと安定して狩りができる。

自警団、アングリア海賊など一部のNPCはラムを装備しているので注意。  
船脚もかなり速いが、常に船首を向けて突っ込んでくるのでクリティカルも当てやすい。  
自警団はカリカット～ディヴ西側までに多く出現し、向こうから仕掛けてこないのこちらの有利な位置で交戦できる。  
アングリア海賊は自警団の上位版のような位置付け。船脚はNPC中トップクラス。

Lv40後半になると一部のNPCは経験値補正がかかるため、クエストを達成してもカリカットに戻らず、補正がかからないNPCの多いセイロン沖・ベンガル湾に籠もる艦隊も多い。  
特にレベル47を越えたあたりからインド海賊、自警団など、キャップにかかり始め狩るものが限定されていく。  
レベル46以下とレベル47以上のプレイヤーが艦隊を組む時は、人によってウまいマズいが生まれるので注意。  
Lv48以上の艦隊の場合、少々遠出になるが、ベンガル湾の上陸地点前でベンガル湾武装艦隊、賞金首、ムガル帝国艦隊（ガレアス混じり）などを狩るのがおいしい。  
あまり敵が強くないわりに経験値が高く、POP率が非常にいいのでかなりオススメ。  
サーバーにもよるが、カリカット周辺はPKが活動している事も多いので注意を怠らないように。

### Lv35～66：【カリブ】インドと並ぶ高レベル軍人の狩り場 ソロや艦隊を組んでのNPC狩り

レベル48以上になったらインド海事の経験効率が下がり始めるので、ナッソー東南東に沸くマルーナ・エグズマか、ウィレムスタッドのバッカニア狩りに移行する。  
Lv帯の近い商会員やジェノスク同期PTが主流。街で勧誘マーク出している人や、ソロ狩りしながら海上シャウトで募集してる人も見かけるかも。

#### マルーナ、エグズマ海賊狩り

マルーナは白兵スキルを一切使ってこないの白兵向きだが砲撃でも問題なし。エグズマ海賊はラムつきなので砲撃の方が楽。  
重ガレオン\*1+戦闘用ガレオン\*3のマルーナはLv60でキャップ。重ガレオン\*2+戦闘用ガレオン\*2は63まで。  
大型ガレオン\*4のレア編成のマルーナは加工木材のレシピを収奪できることがある（ただし砲撃がかなり痛い）。  
エグズマ海賊は潮流の上流側（南西）から仕掛けると敵速度が落ちるので楽。Lv66でキャップ。  
編成はガレアス\*2+重ガレー\*1とガレアス\*2+重ガレー\*2があり、後者のほうが経験値が100ほど多い。

マルーナ、エグズマ共に、砲撃ソロで600～700前後の経験値が入るので非常においしい。  
同海域では奇襲で幽霊船が襲ってくることもあり（数は少ないが異常に手強い）。

ナッソーは欧州に近い海賊島であるなどの理由から、PKが出現しやすい点に注意。  
PK艦隊がいて封鎖状態になると、ハバナに難民が集まって即席PK艦隊が出来ることがある。

#### バッカニア狩り

カラカス、ウィレムスタッドで船部品が現地調達できるが、南カリブ海は潮流が強いので、ガレー系であればヴェラクルス西のほうが戦いやすい。  
ヴェラクルス西の場合はトルヒーヨで船部品の調達を行う。  
料理（艦隊効果のマニソバもある）、予備帆、手桶などはサントドミンゴかポルトベロのNPCから購入可能。  
鋳造と鉾石取引があるのなら、ウィレムスタッドからほど近いマラカイボで鉄板の製作も可能。

バッカニアの経験値は、平均Lv55くらいの艦隊で白兵だと200前後、砲撃を絡めれば550を超えることもある。Lv59でキャップ。  
ネーデル紋章のバッカニアのみ白兵スキルを使ってくる。思考パターンも遠距離タイプでかなり嫌らしい動きをするので注意。  
白兵だと刻印（3種類）をたまに盗れるので、面倒でなければかき集めてリスボンあたりでシャウト売りするとわりと良い値段で売れる。  
ごくたまに沸く黒帆の5隻編成のレアPOPからレア紋章（パイレーツ）を収奪可能。通常の編成からは開錠地図（3種類ある）を収奪可能。  
また、バッカニアは火炎弾を撃ってくるので一時的にでも消火スキルを取得していく事を推奨（取得

はアレクサンドリアの海事ギルド)。

バッカニアよりもマルーナの方が効率はよい。確かにバッカニアの方が船自体は弱いのだが、AIが大違いでバッカニアの方が数段狩りにくい(イング紋章のバッカニアのみAI弱い)

#### ハバナ北

Lv50くらいまではハバナ北でナッソー私掠艦隊(戦闘ガレオン)とカトーチェ襲撃艦隊を狩るのもおいしい。

どちらも白兵スキルを一切使ってこないのが白兵だとさらに楽。たまにメキシコ湾のレア地図や略奪命令書も盗れる。

ここでやる場合はポルトベロで「海賊島の略奪者」を受けておくのがオススメ。

船部品はグランドケイマンかトルヒーヨで調達可能。

鯖によるのかもしれないが、現在は人がおらず沸きが不安定。

さらに目当て以外のNPCも多く沸きポイントも広いので、上に書かれているほどうまくないのが現状。

マルーナまでのつなぎ程度に考えておいたほうが良い。

#### イスパニア狩り

その他、イスパニアを敵に回す覚悟があるなら、白兵でイスパニア艦隊を付け狙うと金銭的に非常に美味しい。

マスケット銃が無尽蔵に盗れるうえに、戦列2隻編成の艦隊(出現率もそこそこ)から盗れるレシピはかなりの高値で売れる。

抜けクリにさえ気をつければ、重ガレーソロでも狩れる。

また、イスパニア護送艦隊のレア編成から盗れるレシピと地図も高く売れるので、見かけたら積極的に駆除しよう。

西カリブ海にはイスパニア商船隊がレア沸きし、これから盗れるマネキンも高値での売却が期待できる。が、商船隊とは名ばかりで、白兵中に浸水するとほぼ死ねるぐらいの強さなので、レベル上げには不向き。

なお、イスパニア敵対が上がった場合、現状ほぼすべての鯖でカリブはイスパニアの庭と言って良い状況なので、領地であるトルヒーヨだけでなく、それ以外の同盟港にも寄港できなくなる。他国領地(ウィレムやケイマン)で船部品は買えるし、収奪で補給しやすくなるが、たまに大海戦の集合港に入れなくて往生することがある。また、サンティアゴに入れないと運河勅命を利用したスキル上げもできなくなる。

#### メリダ・ヴェラクルス沖

基本的にヴェラクルス沖はバッカニア狩りだが、上のバッカニア狩りでもあったように、エグズマ・マルーナの方が効率がよい為、使われない。

### Lv50~65:【南米】

NPC...トリダージ海賊、タモイオ軍尖兵

クエスト...「交易路の確保」「軍の蜂起」「不可解な穴」「南下航路封鎖」「赤く染まる海」

トリンタージ海賊はラム付きで被ダメが400程度になるので底耐久で操船失敗すると即沈の危険あり。船速もそこそこ速い。

タモイオ軍尖兵は相手を潮に逆らわせるように仕掛け、停船して艦首クリを撃ち続けることで相手を停止させノーダメで倒すことが可能。

ガレアスは艦首砲を撃ってきたら側砲の射程間近であることに注意。重ガレーはガレアスよりも射程長い。

征服者は砲撃強めだが艦首をよく向けるのでクリを狙いつつ倒す。

Lv52まではラプラタが弱くて経験値も500前後入る(砲撃で)なのでお勧め。

「南下航路封鎖」は軍ジベ(ラム付き)×4~6(ソロ)で砲撃だとソロで経験値600以上入る。

プエノスの出航所役人で情報を得るため、艦隊では連戦も可能。(対戦位置はプエノスすぐ南のくぼみ)

52までなら周りのラプラタを狩りつつやることができる。

南米は波の高い海域が多いので、砲術家などの操舵優遇職で操舵上げも兼ねるのがお勧め。

)  
ペルナンブコで船部品購入可能、丸太が売っているので手桶も作成できる。リオ&バイーアの行商から予備帆も購入可能。  
欧州と30分ほどの距離のため大砲がなくなっても調達が楽(定期船もリオからある)。  
帰りに金&トパーズを持って帰り、資金の補充することをお勧めする。  
ある程度スキルがあれば4スロット砲の船で低レベルからやれます。

## Lv50~70:【東南アジア】

東南アジア全域に言えることだが他の海域エリアに比べて嵐が多い。  
具体的な対策は立てようが無いことではあるが、大型船だと船員も多くなってくるため落ちる船員もバカにできない。しっかり停船なりログアウトなりでやり過ごそう。  
他には波が低く砲撃の強いNPCがメインになってくるため操舵よりも回避・修理を優先した方が安定する(私掠海賊、砲術家よりも広域海賊、上級士官が向いている)

鑄造があれば船尾楼、鉄板を作れ、船首像を含めた各種船部品が揃うテルナーテが補給拠点になる。  
他にマカッサルでも鉄板は鑄造可能。クエを組み合わせている場合はジャカルタで軽量ローズ板が買える。  
補助帆はマラッカ・ジャンビ・マニラでも買える。

ジャワ海・シャム湾で砲撃艦隊、セレベス海で白兵・砲撃艦隊

ジャカルタを拠点に、ジャワ海のジャワ海賊、マタラム私掠艦隊を狩る。  
ジャワ海賊はラムを持っているが、耐久が低いので砲撃ですぐ沈む。  
マタラム私掠はガレアス2隻の編成で、砲撃が痛い機動力が低く操船に気をつけて修理していれば問題ない。  
ジャワ海賊、マタラム私掠艦隊ともに、3スロットの中型船でも楽に狩れるので、Lv20台からでもいける。  
特にマタラムはジャカルタで「東の交易路」クエを受けていると、ドロップテーブルが変化し、略奪命令書をドロップするようになるので資金稼ぎにもなる。  
ここで狩るときは、カロネよりハイペリエがいい。カロネの射程だとマタラム相手ではギリギリ射程外といった程度なので、油断すると強力な砲撃が飛んでくる。ハイペリエなら完全に射程外から砲撃でき、ある程度の距離までは頭を向けて直進してくるマタラムにはかなり有効。船の装甲が低い人や、修理で砲撃や操船がもたついてしまう人は特にオススメ。  
ジャワ海賊は船足が速くラム付き、マタラムは砲撃が強力なので思わぬ大ダメージに注意。  
同じ海域にたくさん沸くマジヤパヒト艦隊は船自体は強くないが、速射で狂ったように火炎弾を乱射するので装備に優しくない上に修理も早くしづとい。さらに白兵では各白兵スキルに加え仕込み爆弾を使用してくる。副官船に弾薬満載していると爆砕されるため手を出さないほうが無難。

バンダ海、テルナーテ周辺にいるテルナーテ武装商船隊は弱いにもかかわらず兵器技術の獲得熟練がトップクラスのため、兵器技術上げには最適。

海賊島ホロ周辺でブギス強襲船団

白兵スキルを使ってこない上に白兵数値もたいしたことないので白兵狩りがやりやすいが、砲撃がやや強めのため底耐久の場合は抜けクリ即沈もある。  
ナッソーのマルーナより強いが懲罰ロープの代わりに白煙弾が手に入るので金銭的にはおいしい。  
砲撃の場合は耐久が少し高いが、メリーゴerlandAIなので戦列クラスならかなり楽に狩れ、経験は700 になりマルーナやエグズマよりも時間効率が高い。  
沸きエリア内はブギス強襲船団しかおらず(盗賊団のように邪魔なNPCがいらない)しかも密度が異常に高くいくらでも連戦可能、補給港から戦場まで1~2日、たまに沸くレア艦隊(戦闘ガレオン\*4)から強化ロープも狙えるなどネガティブな要因がないため安全海域時は混むことも多いが、前述のとおり異常な密度で「枯れる」こともないので獲物に困ることはまず無い。

## Lv67~70：【東アジア】

NPC...商船襲撃隊、賞金首

クエスト...「貿易航路の確保」

経験760入る商船襲撃隊が台湾～日本にかけて沸く。

略奪書をよくDROPSし、装甲戦列orFS装甲強化船なら砲撃は痛くなく修理も遅め。(Nロワだと痛いらしい)

南蛮貿易の宝船が行き来するため、PKが多く治安が悪い。

旋回 - 1帆と軟い板と弱い大砲の補充は出来るが、基本は共有倉庫で船部品の補充をするか、東南アジアに作りに行く。

北海道の西の沖合、マニラの北、中国とヴェトナムの国境付近に固定沸きする賞金首も狙い目。

夕方のピーク時間は、埋まっていて狩っている人が補給に行かないと入れないことが多いが、空いてれば、船部品がすぐ消耗するアユタヤや固定沸きしない商船襲撃隊と違って、延々上げ続けられる。

似たような編成で略奪者が沖縄の側に固定沸きするが、砲撃は略奪者の方が痛いので、FS装甲対砲撃の人向け。

アジアの場合、沿岸沿いにずらっとNPCが浮いているのではなく、ある地域で集中して固まって沸く傾向がある、また組み合わせがある程度決まっている。

東方船輸送艦隊、東インド会社武装艦隊、東方貿易艦隊のパターン

東方貿易艦隊(シャム船)はLv49でキャップ、ねらい目はガレアスx3の東インドか戦列x2+現地船x2の輸送艦隊、後述の商船襲撃隊よりは砲撃が弱め。特にガレアスx3は動きも緩慢なため低レベルでも容易に倒すことが出来る。

輸送艦隊は組み合わせが3種類あり、一部の現地船はラム付きなので注意

- 釜山から朝鮮半島東岸沿い
- 屋久島、種子島の南
- 沖縄の西
- 安平の東
- 海南島の東
- 泉州の南西

商船襲撃隊、漂流海賊のパターン

上記のパターンよりもやや強め、砲撃も結構痛いが経験は高い

- 津軽海峡
- 仙台沖
- 長崎前
- 濟州島南
- 日本列島南東岸上陸地点付近
- ウラジオストック、ナホトカ付近
- マカオ西
- 台湾島東岸沿い
- 黄河下流上陸地点手前付近

固定沸き

艦隊を撃破すると数秒～数十秒で視認できる範囲でまたすぐ次が沸くパターンの艦隊がある。他の船がいなければ飽きるか資材が尽きるまで延々と狩り続けることも可能だが人気が高い

- 中国、ヴェトナム国境付近：賞金首
- 海南島西：東インド会社武装艦隊
- 安平より南西：賞金首
- 雲台山南：略奪者
- 島根沖：征服者

## レベルキャップ一覧 (EXP低下Lv)

キャップ	NPC名	生息地	編成
Lv17	盗賊団	西地中海	ガレー×1+ガリオット×2
Lv18	カナリアス海賊	カナリア沖	戦闘用キャラベル×3
Lv20	マムルーク朝艦隊	東地中海	ガレー×2+軽ガレー×2
Lv23	ヴァイキング	バルト海	ピンネース×2
Lv23	バルト海賊	バルト海	戦闘用フリュート×3
Lv24	スウェーデン私掠艦隊	バルト海	戦闘キャラベル×1+軽キャラック×2
Lv24	西サハラ旅団	カナリア沖・穀物海岸沖	大型キャラベル×2+キャラック×1
Lv25	バルバリア海賊	アフリカ北岸	バーバリアンガレー×2
Lv28	イスラム商船隊	リグリア・ジブラルタル・ティレニア・バレアレス諸島沖	ガレー×2+輸送用ガレー×1
Lv28	自警団	カリブ全域	小型ガレオン×3
Lv29	オスマン海賊	黒海	バーバリアンガレー×3
Lv33	ヴァイキング	バルト海	戦闘用ピンネース×3
Lv33	カリブ海賊	カリブ全域	軽ガレオン×3
Lv33	ナミブ盗賊団	ナミビア沖・喜望峰沖	重キャラベル×2+大型キャラック×1
Lv35	イスラム私掠艦隊	黒海	大型ガレー×2+強襲用ガレー×1
Lv36	カラハリ旅団	ナミビア沖・喜望峰沖	重キャラベル×3
Lv36	私掠艦隊	カリブ全域	大型キャラック×1+戦闘用キャラック×3
Lv38	ザンジバル海賊	ザンジバル沖	ジーベック×1+武装サムブーク×3
Lv41	盗賊団	紅海、ペルシャ湾	アラビアンガレー×2+強襲用ガレー×1
Lv44	イスラム海賊	ザンジバル沖・紅海	アラビアンガレー×4
Lv45	アラブ海賊	アラビア海、ペルシャ湾	ジベ級×3
Lv46	イスラム商船隊	東南アジア	ジーベック×2+商用ジーベック×1
Lv47	インド海賊	インド洋西岸、インド洋南岸、ベンガル湾	重ガレー×1+武装ジーベック×3

Lv48	イスラム私掠艦隊	ザンジバル沖	重ガレー × 1 + アラビアンガレー × 3
Lv48	自警団	インド洋西岸	重ガレー × 1 + 大型ガレー × 2
Lv48	賞金稼ぎ	インド西・南海岸・ベンガル湾	ジベ × 4
Lv48	バハマ海賊	西カリブ海	重キャラック × 3
Lv49	ムガール私掠艦隊	インド洋西岸、インド洋南岸、ベンガル湾	武装ジーベック × 2 + ジーベック × 2
Lv49	ムガール商船隊	インド洋西岸、インド洋南岸、ベンガル湾	武装ジーベック × 3 + 商用ジーベック × 1
Lv49	ジェノヴァ商船隊	リグリア・ジブラルタル・ティレニア・バレアレス諸島沖	重ガレー × 3 + 商用大型ガレー × 1
Lv50	海上巡視艇	紅海	武装ジーベック × 1 + ジーベック × 2
Lv51	セイロン旅団	インド洋南岸	武装ジーベック × 4
Lv52	ヴェネツィア商船隊	地中海各所、アドリア海、南カリブ海	重ガレー × 3 + 商用大型ガレー × 1
Lv52	ホルムズ旅団	ペルシャ湾	武装ジーベック × 3、ジーベック × 1
Lv52	ペルシャ湾海賊	ペルシャ湾	武装ジーベック × 2、ジーベック × 2
Lv52	ラプラタ海賊	ブエノスアイレス沖	重キャラック × 2 + 大型キャラック × 2
Lv52	イスラム王朝艦隊	アラビア海・ペルシャ湾・紅海	重ガレー × 2 アラビアンガレー × 2
Lv52付近	オスマン海軍	アラビア海・紅海	重ガレー × 2 + 大型ガレー × 2
Lv54	テルナーテ武装商船隊	バンダ海	商用武装ジーベック × 4
Lv55	ジャワ海賊	ジャワ海	重ガレー × 1 + 大型ガレー × 2
Lv56	セイロン海賊	インド南岸沖	武装ジーベック × 2 + ジーベック × 2
Lv56	バッカニア	カリブ各地	大型ガレオン × 2 + 戦闘用ガレオン × 2
Lv57	ベンガル湾武装艦隊	ベンガル湾	ジーベック × 4
Lv59	バッカニア	カリブ各地	ガレオン級 × 4
Lv59	マナル旅団	インド南岸沖	重ガレー × 4
Lv59	アングリア海賊	インド南岸沖	重ガレー × 3
Lv60	マルーナ	アンティル諸島沖	重ガレオン × 1 + 戦闘用ガレオン × 3
Lv61	トリンダージ海賊	南西大西洋	大型ガレオン × 4

Lv61	マジパヒト艦隊	ジャワ海	軍用ジーベック×1+武装ジーベック×2
Lv63	マタラム私掠艦隊	ジャワ海	ガレアス×2
Lv63	マルーナ	アンティル諸島沖	重ガレオン×2+戦闘用ガレオン×2
Lv63	シャム湾海賊	シャム湾	大型ガレオン×3
Lv64	ムガル帝国艦隊	インド洋西岸・インド洋南岸・ベンガル湾	ガレアス+ジベ級
Lv65	オスマン海軍	紅海	ガレアス×1+重ガレー×3
Lv65	ブギス強襲船団	セレベス海	大型ガレオン×2+重ガレオン×2
Lv66	ブギス強襲船団	セレベス海	重ガレオン×4
Lv67	エグズマ海賊	アンティル諸島沖	ガレアス×1or2+重ガレー×2
Lv68	東インド会社武装艦隊	東アジア	ガレアス×3 Lv68砲撃全滅経験576 285
Lv68以下	イスラム王朝艦隊	アラビア海・ペルシャ湾・紅海	ガレアス編成
Lv68	東方船輸送艦隊	東アジア	戦列×2+強襲用広船+輸送用沙船 Lv68砲撃全滅経験700 341
Lv69	東方船輸送艦隊	東アジア	戦列×2+亀甲船+商船遣使船 Lv69砲撃全滅経験695 347
Lv69	略奪者	東アジア	イベリアンガレオン×2+大型ガレオン×1 Lv69砲撃全滅経験582 290
Lv70	アユタヤ傭兵艦隊	シャム湾	北欧重ガレー×2+大型ガレー×1
Lv??	東インド会社武装艦隊	東アジア	戦列×1+ガレアス×2
Lv??	東方船輸送艦隊	東アジア	戦列×2+強襲型広船+広船 Lv69砲撃全滅経験707
Lv73	賞金首	東アジア	戦列×2+重ガレオン×1
Lv74	商船襲撃隊	東アジア	三層甲板ガレオン×1+スパニッシュガレオン×3

## その他の事項（過去のコメント等の情報）

### 甲板戦でレベル上げ

甲板戦は、通常の白兵に比べて経験点が3~4倍獲得することができる。  
陸上戦が得意な人が行えば、あっという間に敵を全滅させることができ、白兵・砲撃を大きく上回る経験点効率を出すことができる。

以下のような人にお勧めである。

それなりに資産を持っていて、陸上戦用の高攻撃力・高防御力装備を整えられる

- 冒険や交易がメインで海事系スキルがほとんど取れないが、手っ取り早く海事Lvだけ上げたい
- ダンジョンなどを見据えて、陸上戦の戦闘能力を上げたい

逆に以下のような欠点がある。

- 海事名声が上がりにくい
- 砲撃系、白兵系スキルが伸びない
- 仲間の人数が増えると獲得経験点が減るので、基本的にソロ推奨である
- 王立艦隊の功績が増えない

甲板戦を行うにあたって、用意したい物は以下である。

- 陸上戦用の装備（なるべく攻撃力や防御力の高いもの）
- 陸戦用アイテム（体力回復アイテムと状態異常回復アイテム1種ずつは必須）
- 陸上戦用の、使う武器に対応したスキル（近接武器なら剣術と応用剣術、銃や弓なら狙撃術等）
- 大型コーヴァス
- 接舷のスキル
- アカデミースキルの「陸戦攻撃力上昇」「陸戦攻撃力・防御力上昇」スキルをなるべく多く
- 船員数の多い船

罨はあると効率が上がるが、なくても特に問題はない。

テクニックもあったほうがいいが、初期で覚える3つだけでも十分倒すことができる。

甲板戦は、相手の提督に白兵を挑み、甲板戦ボタンを押すだけで挑むことができる。

このとき、甲板戦に失敗する場合がある。

相手の船員数と自分の船員数の差で成功率が決定される（と思う）ので、船はなるべく船員が多いものを選びたい。

甲板戦終了時は外科医術も救助も使えないため、船員が確実に減っていくというのも理由の1つ。

甲板戦はほとんど名声が入らないが、アカデミーの論文が完成しやすいので、海事名声が欲しい人は論文を適度に回して名声を稼ごう。

甲板戦ですばやく敵を倒すコツは、敵に回復アイテムをつかわせないことにある。

幻惑攻撃でアイテムを封じたり、回復を使いそうな体力まで減ったら攻撃アイテムやテクニックで一気に倒す、等を心がけたい

甲板戦にお勧めの敵（情報募集中）

バッカニア（南カリブ海）

おなじみのバッカニアさんである。

甲板戦にあまり強くないため、スキルがスカスカでも装備がしっかりしていればなんとでもなる。

テクニックもパワー以外はめったに使わないため非常に戦いやすい。

高値で取引される刻印も収奪しやすく、ウィレムスタッドに近いので、論文の報告もしやすい。

ブギス強襲船団（セレベス海）

強さはそこそこのので、中級者以上向け。

敵船員数がそこそこのので、船員数が少ない船だとなかなか甲板戦に入れないかも（最低でも200人前後は欲しい）

回復アイテムが豊富なので、火力がしょぼいとかかなり時間がかかってしまう。

大型ガレオンに乗っているのは、体力も相当低く非常に倒しやすいので、火力に自身がない場合は大型ガレオン交じりの艦隊を狙おう。

書庫が近い（テルナーテ）のと、非常に沸きやすいという2点で経験点効率は非常に高い。

## 交易レベル先行上げ

一番あげやすい交易レベルを先にあげて、大きめの商用船を軍事用にして乗り、強めの敵を相手にしてあげると効率がいいです。(略) -- 名無しさん (2006-10-23 20:26:26)

交易のみ上げて乗りやすい海事向けの船は

### 3スロット船

- ・商用ピンネース (中型、LV5/20/0、耐久305、最大船室75、最大砲室42)
- ・商用大型キャラック (大型、Lv8/28/0、耐久426、最大船室135、最大砲室48)
- ・輸送用大型ガレー (大型、LV0/29/10、耐久426、最大船室165、最大砲室63)

### 4スロット船

- ・商用ガレオン (大型、LV0/35/15、耐久552、最大船室105、最大砲室45)
- ・商用大型ガレオン (大型、LV20/44/20、最大船室142、最大砲室90)

など。

特に商ピンは安価 (仮にオークで作っても原価1.2M)、14門×3スロット搭載可能、増減なしでも船倉303の大容量とあってジェノスク等でも人気。横帆船なのでソロ海事ではまごつく面もあるが優秀。

LV帯の近い商用大型キャラベル (中型、LV10/21/0、耐久357、最大船室102、最大砲室36) は砲室が若干少なく (12門×3どまり) 値段も高いとあってあまり使われない。  
商用ガレオンは一見して分かるとおり、4スロットを使い切れないのがネック (FS造船で砲門強化すれば使えないことはない)。  
商大ガレオンは高耐久 (鉄で作れば924、オークでも825) で装甲32、4スロットをフルに生かせる積載量とあってこれも人気である。弱点はLV総計が高いため兵器技術上げの面では不利とされる程度。戦列乗れるLVまで長く使えるだろう。

LVあげでのデメリットではないが、海事爵位の勲功値は海事経験値とは異なり海事LVではなくキャラクターの合計LVが取得基準の判定になるので海事LVカンスト時での海事爵位取得回数が減る事になる。もちろん、海事LVカンスト後も狩り続けなければいずれは取得は可能ではある。

## ガレーについて

現状、航海者養成学校に行けば適当な船に乗っていても海事LV13を超えてバーバリアンガレーに乗れるようになる。最大船室100を超えるので、ジェノスク程度はこれで十分。EIOでOPスキルが付くようになったので、兵器技術習得後も使い続けてもよい。

LV16で機動型強襲ガレーに乗れるようになる。戦闘力ではババガレと大差ないが旋回1と装甲2が上がるので適宜乗り換えればよい。

あるいは、ババガレのままLV23まで上げてから、新船の作戦用ガレーに行くのも手だろう。

交易LV先行上げなら輸送用大型ガレーが優秀。

全部のLVを上げてる場合はアラビアンガレーが万能選手である。

海事LV30になると重ガレー/作戦用重ガレーに乗れるようになる。原価1.6Mと舷側砲4スロット船としては異常に安く、能力面でも不足はない。以後基本的にこれを使ってればよい。

一応LVがあがると北欧型重ガレーとかバルティックガレーにも乗れるようになるが、乗り換える意味は曖昧。耐久が上がるので底耐久でも素の重ガレー以上に丈夫なのはメリットだが、価格もそれ相応 (パーツ代別でも重ガレーの5~7倍程度。強化費用まで含めると...)。FS造船次第ではターキッシュガレーを含めて化けるか。

バーバリアンガレー（中型、LV0/0/13、耐久300、最大船室112、最大砲室30、2スロ）

- 機動型強襲ガレー（中型、LV0/3/16、耐久330、最大船室112、最大砲室36、2スロ）
- 作戦用ガレー（中型、LV0/10/23、耐久386、最大船室135、最大砲室66、3スロ）
- 輸送用大型ガレー（大型、LV0/29/10、耐久426、最大船室165、最大砲室63、3スロ）
- アラビアンガレー（大型、LV18/18/19、耐久467、最大船室157、最大砲室84、3スロ）
- 作戦用重ガレー（大型、LV0/13/30、耐久450、最大船室180、最大砲室108、4スロ）

## とにかくEUで上げたい場合

普通にやっているとLV20後半から次々とキャップLVに達して経験が激減していき、LV35あたりでほとんどの敵にキャップがかかるようになる。

旗なしで一定のPOP数があるのはマラガ前のジェノヴァ商船隊でキャップLV49。

旗付きであればバレンシアーバルセロナ間などに沸くヴェネツィア商船隊がキャップLV52。他、名前付きのNPCなども狙える。

LV52迄は機雷でヴェネ商船隊食いまくるのが最速。狩ってる人が殆ど居ないので沸きパターン把握すれば狩り放題。6000~8000exp/h。 -- 名無しさん (2008-09-18 07:17:03)

ヴェネツィア人以外なら、ヴェネのガレアスNPCを狩りまくるのが美味。特にリグリア海のアンドレア・ドーリアが弱くて経験値700で、戦利金も120k以上なので大砲代も気にならない。出港直後に捕捉して撃沈を繰り返せば、65までかなり早い。アドリア海には複数いるので連戦可能だが、補給がやや面倒 -- 名無しさん (2008-11-10 02:38:44)

アルジェ発着のオスマン旗付きNPCはリスボンから近いし経験値美味しいのが揃っているのでもいいかも。オスマン入港できなくても気にならない人向け？ -- 体験談 (2009-01-30 09:05:18)

## 集中装填での狩りについて

集中装填は停船してから交戦ボタンを押すとすぐ発動します。こちらに頭を向けてくるN相手に対して使うと効率いいです。(マタラムなど)  
-- 名無しさん (2010-07-21 20:24:10)

この方法でレベリングするときはペリエ、ハイペリエなどの射程が長い大砲を使うと一切被弾せずに経験値を稼ぐこともできる。

このタイプのAIのNPCは世界各地にいるが、特にキャップ上限と大砲の射程の関係からマタラム、東インド会社などは良いカモになっている(もちろんその分奪いあいも多いが)。

なお集中装填がなくても停船狩り戦法は船首を向けてくるNPCには使える。もちろん効率は有りに比べると落ちるが。

## 呪術系アイテム

下記のようなアイテムを海上での戦闘中に使用(装備せずとも使用可)することで敵船体にそこそこのダメージを与えることができ、船体炎上(炎)・大砲破壊(落雷)などの付加効果もある。アイテムのみで戦うのは序盤の敵を除き厳しい(太陽の護符なら充分可能)が、砲撃戦の補助に使えば海事上げの効率が上がる。

使用の際は、保管ランクを上げておき耐久消耗を抑えるのがよい。

## 【主な呪術系アイテム】

アイテム名	最大耐久	対象	呪術	入手方法
アフリカ神の護符	20	単体	火炎	サンジョルジュ宗教クエスト各種(宗教学R3~、探索・開錠R1~)
ポセイドンの像	60以上	単体	落雷	工芸R15生産
竜の呪符	20	単体	火炎	アデン財宝クエスト「ドラゴンの牙」(財宝鑑定R6、探索・開錠R4)
翡翠の置物	30	単体	落雷	紅毛城ダンジョン深層
太陽の護符	20	全体	火炎	イスタンブールetc宗教クエスト「古代エジプトの信仰」(宗教学R11、探索R9)

## 非戦(海事レベル0)

[非戦](#)ページを参照

- ・ 襲撃隊はこちらの巡回次第で結構頭を振るから水平&速射&貫通を入れて狩ってれば4隻ともクリいける。速射外して弾道入れて強化砲門付き5スロ船でやれば1隻2砲撃で1分半いける。っていうか延々と襲撃隊やってればコツ覚えるしそんなことしか楽しみなくなってくる。 -- 名無しさん (2011-11-16 13:17:08)
- ・ 襲撃隊を海事上げで本当に数多く相手にしてればわかることなんだけどね。ちなみに襲撃隊は白兵で捕まるギリ外をキープすれば相手からは撃たれないってのも当然知ってるよな? -- 名無しさん (2011-11-16 13:28:34)
- ・ キャップ以降も飽きるほど襲撃隊やった俺としては、3は普通にヘタレだと思うがね -- 名無しさん (2011-11-16 23:05:49)
- ・ そんな近距離でそもそも戦わないから初耳だわ。そういう情報盛っているなら本文に書き込んでおけよ -- 名無しさん (2011-11-17 01:02:08)
- ・ 要は水平射撃発動してこないって事だろうけどそういう敵は結構いるね、アユタヤもそうだし -- 名無しさん (2011-11-17 12:13:07)
- ・ 2.情報元にして襲撃隊と近距離キープして戦うのはそれぞれ個人の自由だが、ひたすら近距離キープ出来るのはやればわかるが襲撃隊や操船に慣れている者だからこそ、本文に書いて慣れてない内からそれ前提で戦っても上手くはいかんし混乱するだけ。上達したら活用する様にこういうコメ欄のちょい情報で良いと思う。 -- 名無しさん (2011-11-17 14:17:43)
- ・ 上の人みたいに「襲撃とやったことないんじゃないの」とか言っちゃってるみたいなのが脳内戦闘で戦わない為にもね。実際に数多く襲撃隊等対象Nを相手してこそその情報ってもんがあるからさ。やってもいないのに「襲撃隊=近距離jk」みたいに言い出す人が出てくる。 -- 名無しさん (2011-11-17 14:23:31)
- ・ そもそもNの奪い合いで開戦位置がぐちゃぐちゃとかあるから決まった戦法なんてない。近距離に入るより頭振りのほうが楽 -- 名無しさん (2011-11-17 16:10:29)
- ・ キャップが上がったので久々の海事上げ。SS陸4種セットで商船襲撃1艦隊40秒。 -- 陸戦家 (2012-03-16 22:48:41)
- ・ 経験値はいかほど? あと連戦した際の時給は? -- 名無しさん (2012-03-18 23:40:25)
- ・ 71L 1艦隊882 ちゃんと計ってないけど 3万3千程度じゃないでしょうかね 運が良ければ4万程度いけるのでしょうか... -- 陸戦家 (2012-03-19 19:21:34)
- ・ 参考になります。ありがとです? -- 名無しさん (2012-03-20 01:04:05)
- ・ youtubeにて「大航海 40秒」でUPしましたので参考までに フェイント&タゲチェンジを綺麗に繋げれば最短で倒せます -- 陸戦家 (2012-03-20 01:12:43)
- ・ 商船の雑魚はHPこんなに低かったのか... -- 名無しさん (2012-03-20 02:53:22)
- ・ 2 剣術R20応用R19を剣術R15応用R15あたりでも測定してもらえると比較できたり... とわがまま言ってみた -- 名無しさん (2012-03-30 16:39:44)

レベル7 4 ~の海事あげ情報あります? -- 名無しさん (2012-04-02 19:05:13)

- テラノヴァ沖の沿岸海賊か偽装海賊あたりじゃないかな? -- 名無しさん (2012-04-03 10:42:55)
- そのぐらいのR差だとそれ程変化がないような・・・スキルRよりテク装填速度・SSスキルの方が影響りますからね -- 陸戦家 (2012-04-03 12:24:08)
- となるとテク出し5秒は必須条件と・・・ -- 名無しさん (2012-04-04 10:56:42)
- 5秒に越したことはないけど 普通ぐらいの装填でSSさえ付けてりゃ1艦隊1分程度で倒せるよ -- 陸戦家 (2012-04-04 11:16:07)
- LV74でテラノヴァ沖の沿岸海賊からもらえる経験値や沸き具合は? -- 名無しさん (2012-04-10 17:50:03)
- 確か甲板で倒して5隻艦隊だと1000超えてたはず。ただ沸きにムラがあるので私はストレス溜まった。 -- 名無しさん (2012-04-13 17:12:43)
- 既出かもしれませんが、甲板戦に関してSSの先制強襲があればクリッパー等船員の少ない船でも問題なく甲板に入れます。 -- 名無しさん (2012-04-15 06:02:59)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

以前のコメント

[海事レベル 過去コメント](#) [海事レベル 過去コメント2](#) [海事レベル 過去コメント3](#)