

冒険レベルの効率のいい上げ方

0. 陸戦をする

拠点強襲兵や特殊任務兵などの敵を冒険職で倒すと冒険経験が入る。
高火力装備とテクニックを習得して連戦出来るポイントで連戦すると、冒険レベルにもよるが時給10000程度可能。
冒険レベルの低い軍人向き。

1. クエをこなして新発見をする

一般的なメイン冒険者のレベルアップ方法。と言うより冒険目的のついでにレベルが上がっていくと言った感じ。
効率はあまり良くないと思われがちだが発見総数（最低300種以上）に応じて再発見物はボーナスで追加経験値がつくためバカに出来ない。
最初はおまけ程度しか貰えないが発見総数1500種以上にもなると1.5倍以上の経験値を得ることが出来る。
（発見総数が1500にもなっていれば相当な高レベルになっているだろうが）
当然ながら発見総数が高い状態で地図回しをすればより高い効率を出すことが可能...だった。
現在は簡単に回せる地図の取得経験が激減したため、相対的に再発見ボーナスの価値も低下している。
修正されたのは特に顕著なものだけとは言え、本業冒険者にとってもダメージは大きい。

なお、港発見による冒険経験値は、発見物カード取得経験値と合わせると一港あたり500近くにもなる例もある(東南アジアなど)。
初めて行く港には投資のため商人職で、という人も多いだろうが、遠方の港はなるべく冒険職で発見し取得経験値半減を避けたいところ。

2. 効率のいいクエを多数こなす

文化貢献度を蓄積・消費することでクエストを同時に二つ請けることができ、単純計算で効率が倍になる。詳しくは当該ページを参照。

- ・ 東地中海クエ（アテネ&アレクサンドリア往復）
- ・ サンジョルジュの生物、宗教クエ
- ・ リオデジャネイロの生物クエ
- ・ ポルトベロの地理クエ
- ・ ジャカルタの地理クエ
- ・ 堺の各種クエ(要冒険名声7000)

)

冒険メインでないプレイヤーにオススメなのは地理学。
必要スキルが視認と地理学の2種のみなので、スキル枠を圧迫しない上、比較的簡単にできるおいしいクエ回し、地図回しがある。（地理学参照）
同様に生物クエも生態調査と生物学で（一部、探索も必要だが数はそう多くない）こなせる。
経験だけでなく冒険名声、発見総数を稼げる

3. 地図回し

書庫の地図は、同じものを所持していると出ないが、他の人に渡すことによって同じ物を取得することが可能。
持てるだけ地図を持った人が最初に探索 他のメンバーに地図を渡してPT全員が探索し終わったら報告。
探索場所と発見物報告可能なNPCが近くにいる場所だと効率さらに良い。
有名なのはボルドーの美術地図回しなど。詳しい方法は美術のボルドー回し参照。

同じ発見物を繰り返し報告するという都合上、再発見ボーナスの有無が効率に直結する。
最低でも300種以上発見した状態でやりたいところ。

高い経験を得る事ができる地図は修正で極端に経験を減らされたために
地図回しで効率よくレベルを上げる事は不可能となった。
事実上スキル上げのついでに極小の経験が入るといった感じになってしまった。

レベルだけでなく、実行（探索・生態・視認）スキル、開錠スキル、学問系スキルも上がる。
参加する際の必要スキルR、熟練度の入り方の仕様を理解した上で参加しないと
実は熟練度が一切入っていなかったということもあるので注意。
自分が艦隊募集をして人を集める際は、なおさら理解が必要。

< 熟練度 >

プレイヤーA、プレイヤーBが艦隊を組んでいたとして、Aだけが地図を所持し、Aが発見した場合
同行しているBへの熟練度の入り方は

- ・ 実行スキルはAが行ったためBには入らない。
- ・ 学問スキルはRが足りていればBにも入る。
- ・ 開錠スキルはRが地図Rの-2までなら成功判定の正否により入る可能性がある。

また、この時、Aが実行スキルしか持っていなくても、Bが地図Rに達する学問、開錠スキルを
所持していた場合は、"Aが実行したが、Bが学問と開錠を肩代わりした"とみなされ、
発見成功となり、Aには実行スキル熟練度だけ、Bには学問、開錠に熟練度が入る。

< メジャーな地図回し >

| 学問 | 地図 | 書庫 | ランク | 探索場所 | 発見物 |
|----------|----------------------|-----------------------------|-------|----------------|------------------------|
| 地理学 | 書きかけの地図 | チュニス アレクサンドリア イスタンブール | R3 | ファマガスタ のある島 | キプロス |
| 地理学 | 書きかけの地図 | 文化度の高い 開拓港 | R6 | ヴェラクルス 眼前 | カンペチェ湾 |
| 美術 | 教会の祭器の地図 | リスボン セビリア ロンドン | R5 | ボルドー教会 | 象牙の聖櫃 |
| 美術 | 教会の宗教画の地図 | セビリア | R7 | ジェノヴァ教会 | 受胎告知(レオナルド・ ダ・ヴィンチ) |
| 美術 | 教会の宗教画の地図 | ヴェネチア | R8 | ナポリ教会 | 聖母子と幼児ヨハネ |
| 考古 | アンデスの儀式道具 の地図(中枢) | リマ | R9/R6 | クスコ | 黄金の円盤・祭事用金 細工 |
| 宗教 | アンデスの儀式道具 の地図(中枢) | リマ | R7/R7 | マチュピチュ | 儀式用杯・儀式用土器 |
| 宗教 | メソアメリカの祭器 の地図他 | 開拓地 | R8他 | ヴェラクルス 南他 | モザイクの円盤他 |
| 財宝 鑑定 | 豪華な衣装の地図 | ロンドン | R6 | ヴェネツィア 教会 | 貴婦人のドレス |

| | | | | | |
|------|-----------|-------------------------|----|-----------|--------|
| 財宝鑑定 | 象牙の女神像の地図 | アテネ イスタンブール ジェノヴァ | R7 | アレクサンドリア西 | 象牙の女神像 |
| 財宝鑑定 | 説話集の地図 | カリカット | R7 | 堺の邸宅 | 今昔物語集 |
| 生物学 | 不気味な魚の地図 | マルセイユ | R5 | リスボン眼前 | アンコウ |

リマ地図の報告はティカに口説きか魅惑の香使用で。

4. 採集

ひたすら採集する。経験値の時間効率は最高。
採集のランク、採集する場所次第では軽く時給4,000を上回る。

2008/4/16のアップデートでリアルの1日あたり発動600回(約1時間)で経験値が入らない仕組みに変わったが、23時前から始めて1時(25時)まで採集すれば8000以上の経験値が得られる。一旦採集スキルを発動させると自動で動作をし続けるようにもなったため採集を続けるのはとても楽。時々料理を食べて行動力回復を行えばよい。
南米南東岸やメリダ郊外などでは採集できる樹皮などからログウッドやキナ皮、コチニールなどを加工すれば保管もどんどん上がります。
料理を食べている最中も保管の加工をしているときも採集は自動的に続いています。
おすすめの採集場所は採集を参照
採集の代わりに調達でも代用出来るが若干効率で劣る。探索は論外。

5. ゴア北

カリカットで行われる、ゴア北で生態調査&探索をする一連の「地図+生物クエ回し」の総称。艦隊を組んで行う。
レベル、探索、生態調査、考古学、生物学、宗教学、開錠など全体的な底上げができる。人数が多いほどスキルはどんどんあがる。幹旋書も貯まる。

参加必要推奨スキルR：探索8、生態6、考古6、生物8、宗教8、開錠8

探索と生態は上記の-2でも参加可。ただ発見に時間がかかり艦隊メンバーに迷惑をかけるので参加時に伝えるのがマナー。
開錠は足りていなくても参加可。その場合は自分が損をするだけ。
足りないスキルはなるべく装備品でブーストするなどしよう。
探索と生態調査さえ足りていれば、参加はできるがメンバーに了承を得たほうが良いと思われる。

【クエスト】

3種のクエをできるだけバラバラに受ける。

- ・ 毒蛇の天敵(マングース) 生態4、生物6
- ・ 聖なる花(ハス) 生態4、生物6
- ・ ヘビを食べる毒蛇(コブラ) 生態6、生物8

) 「古代人の生活」を入れて4種で行う方法もあり。

【地図】

全部、または適当なものをチョイスして行う。書庫で各地図を参加人数分出す。

地図は持っているとならないので、参加者で受け持つ地図を決め分担して持つ。
頭が疲れたらコチンに一回移動し、また戻る。

| 地図 | スキル | ランク | 発見物 |
|----------|-----------|-----|-----------|
| 古代の貨幣 | 探索、考古学、開錠 | R5 | 古代インドの銀貨 |
| 古代インドの印章 | 探索、考古学 | R6 | インダス式角型印章 |
| インドの神像 | 探索、宗教学、開錠 | R8 | ハヌマーン像 |
| 海に棲むカメ | 生態、生物学 | R8 | タイマイ |

上記、クエストと地図を全員で順番に行う。

貨幣 マングース ハス 神像 印章 (古代人) コブラ カメ
) カリカットに戻ったら発見物の報告を忘れないこと。

6. 論文を提出する

クエストや地図回し、陸戦、サルベージなどに絡めて研究論文を行う。

例1：リマでマチュピチュ宗教地図2枚を回しつつ調査技術2をやる。

例2：ダンジョンで陸戦をやりつつ陸戦戦闘技術2をやる。

例3：サルベージをしつつ海難史1をやる。

また大量に回航許可証がいるが、海洋学2をひたすらやるという方法もある。
学者と出航所が近い港でやれば、時給2万以上をたたき出すことができる。

- 探索1hでも1000いけばいいほうだ・・・ -- 名も無き戦車 (2006-10-28 12:07:32)
- 2.のパターンだと、高R考古学で、西進偉業回し、偉業タコ回し(時々トロイ財宝)が、時給1000は超えますね。ゴア北は、スキル鍛錬とトータルだとおいしいけど、経験だけだとそこそこな気がする。 -- MattunX (2006-10-31 19:50:42)
- ゴア北の経験値は確かにそこそこですね。ただ上がったスキルにより難易度の高いクエをこなせるようになって、結果、経験値がたくさん入ると考えればやはりおいしいかと。 -- 名無しさん (2006-11-04 17:48:51)
- 地理学上げに載っている、「小さなヴェネチア」クエ回しも良さそうです。所要時間約12分経験310名声85と書かれてました -- 名無しさん (2006-11-19 10:30:48)
- 探索はドミンゴ郊外なら1h1500ほど(当方探索17)、ゴア北は経験値のみ求めるならソロがお勧め、慣れれば1h1500~1600はいる、注意点として生物クエと宗教地図のみこなすこと。 -- 名無しさん (2006-12-26 17:40:59)
- 補足、ゴア北ソロだと1hに4セット出来るのでお金もかなり貯めることが出来ます。要NPC回避操船技術 -- 名無しさん (2006-12-26 18:21:28)
- 高スキルが要求されますが、アテネ ナポリ(軍神対軍神) ナポリ アテネ ナポリ(人を惑わせる豎琴)は効率がいいです。 -- 名無しさん (2007-01-10 23:52:30)
- ジャカルタで「解読不能の経典」「大航海時代の先駆け」たこ回し 1セット560で1h 2~3セットまわして1000~1500/h -- 名無しさん (2007-04-24 13:02:16)
- 先日の仕様変更でナポリ美術などの、アイテムなし高ランク地図まわしがとんでもない効率になりました。ナポリで1枚400経験前後(人による)なので、今は地図回しがベストかも -- 名無しさん (2008-04-26 07:52:20)
- 宗教と考古のランク高い人にお奨めなのが、イスタンで「古代エジプトの信仰」クエ請けと地図「地下への入り口の地図」を出して、カイロ西で発見 アレクで「偉業の先駆者」クエ請けて、クリアして、イスタンに帰る。1セット@1時間で経験2500(発見物800程度) -- 名無しさん (2008-04-29 16:01:09)
- 発見1351の状態ヴェネ書庫のナポリ地図経験1枚512(306+206)。2人で35枚ほど集めて消化するのに2時間半でした。 -- 名無しさん (2008-06-06 14:01:58)
- 確かにおいしいですが、NPCに絡まれやすいのが難点かと。軍神対軍神・人を惑わせる豎琴に、芸術か異端か・ヴェネ ナポリの美術R8地図を混ぜるのが私的オススメ。要求が高いのが難点ですが -- 名無しさん (2008-06-29 15:36:09)
- ヴェネ ナポリ地図は発見200でも経験300入った。採集してるより正直ウマイけど頭痛がw -- 名無しさん (2008-07-04 10:32:19)
- アデンのインドの大蛇と、カリカットの黒い猛獣を回すのがおいしいです。 -- 名無しさん (2008-07-07 17:11:46)

- 上のルートに海に棲むカメの地図を加えるとさらにおいしいです。 -- 名無しさん (2008-08-06 15:53:34)
- 知らない方も結構いらっしゃるようなのでアドバイスを一つ、生物/生態と地理/視認が足りない場合の発見の仕方。生態調査及び視認は発見までのタイムラグがあるためブーストを装備しなおしてクエ達成可能です。ほとんどの場合1回では発見できないので何度かトライすることになるため艦隊ではお勧めしません。ソロ推奨 -- 名無しさん (2008-09-17 14:41:38)
 - 2年ほど前フルブーストでも生物 - 2/視認 - 2の状態でも熊クエクリアしました ^ ^ V (何度も舐3m (_ _) m -- 名無しさん (2008-09-17 14:53:12)
 - リマでパナマ周辺の地理クエスト受けるのもいいかも・・・冒険職でリマ パナマを移動するだけで片道の移動経験が180、発見が170、報告で160くらいもらえます。2種類あるので一人で回せるし全部リマとパナマで情報収集なので艦隊でも回せます -- 名無しさん (2008-10-06 14:00:08)
 - 追記：視認ポイントも前提となる方はパナマ出て少し行った南南西の沖合い、もうひとつはパナマ出てすぐに視認すればOKという好条件です -- 名無しさん (2008-10-06 17:30:07)
 - ゴア北久しぶりやってみました。地図の種類が増えすぎて、狙った地図とクエが出ないことが多いので、昔よりだいぶ難しいです -- 名無しさん (2008-10-27 07:29:13)
 - なんで開拓地でヴェラクルス宗教地図が候補に入っていないの ウィレムカラカス往復で地図出しストレスがないに等しいのに -- 名無しさん (2008-11-07 21:31:41)
 - 多分宗教地図の追加が最近だからじゃないかな。一応宗教上げの項目には開拓地の宗教地図入ってます。 -- 名無しさん (2008-11-07 22:14:39)
 - ナポリから北欧に行くクエないですか？アントでビーナスのカードロストできるので。 -- 名無しさん (2008-12-08 19:49:29)
 - ヴェラ宗教 R 8 地図発見経験 1 4 5 (2 回目) ボルドー美術のほうが時間効率いい -- 名無しさん (2008-12-17 17:25:40)
 - ボルドー地図は出にくいんだよねー あれでストレスたまる -- 名無しさん (2008-12-19 22:25:25)
 - そう。ベラクルスの地図はでまくるのがいい。ナポリもでねえしな -- 名無しさん (2008-12-22 23:52:58)
 - ボルドー地図ロンドンなら出まくる気がしますが・・・ただ地図の出やすさはあれども、発見物経験値上現状はナポリ一択。 -- 名無しさん (2008-12-24 12:24:55)
 - ヴェラ宗教R8地図ですが、二人艦隊66+1枚所持、開けるのは一人として、地図出しに約1時間、地図の消費に約3時間とします。1回の取得経験値は145+92(多くの発見物...)となり時給は3969.75となり、採集に匹敵します。複垢でないといけない話ですが... -- 名無しさん (2009-01-06 23:30:49)
 - 2垢(片方地図持ち)でナポリ地図やっていますが、1枚あたりの経験値306+215(発見数1527)。目一杯集中して取り組むと地図出し60枚ちょっとで1時間、往復移動他で30分、発見報告で1時間になり時給13000超えています。ただ集中力が続かずだったらと3~4時間掛かることもあります。 -- 中南米開拓地の地図は宗教も地理もスキル上げにはいいがレベル上げには発見経験値が美術系地図に比べて半分以下な為イマイチ。レベリングという観点ではボルドーR5マルセ・ジェノR7 ナポリR8の美術が現状最速ルート -- 名無しさん (2009-01-08 09:26:14)
 - リマが中枢都市でクスコ・マチュピチュ発見が前提になりちょっとハードルが高いのですが、クスコ考古地図R9+R7・マチュピチュ宗教地図R7+R7を回してみたところ、発見数1400 で1時間EX5418でした。 -- 名無しさん (2009-04-17 11:54:20)
 - 同じくリマの地図回しですが、経験値だけに絞ってみるとクスコの考古地図2枚だけを回した方が効率いいかも？とおもい1時間検証した結果、経験値5660いきました。発見数は1400 です -- 名無しさん (2009-04-17 16:56:36)
 - リマ地図回しでは、誰に報告して回してるんですか？報告するNPCがいなくて・・・回せません(; - ;) -- 名無しさん (2009-04-26 03:51:35)
 - 口説きスキルで酒場娘に冒険談を語って報告 -- 名無しさん (2009-04-26 09:19:09)
 - リマ地図回しはぶっとおしですると大変疲れますので、長時間やるなら3000/hぐらいが限界かも -- 名無しさん (2009-04-27 14:04:28)
 - どっちかと言えば経験値主体と言うより、原価0 トウンバガ集めのついでって感じだな -- 名無しさん (2009-04-27 16:25:00)
 - リマの地図回しは1セットが短時間で終わるので開錠・考古熟練もオイしい。ただし長時間やるには忍耐力と大量の頭痛薬が必要 -- 名無しさん (2009-04-27 17:00:06)
 - リマ報告で口説きスキル無い場合は、先にカリカットで魅惑の香を大量購入。ただ有効時間短いので報告は迅速に -- 名無しさん (2009-05-03 12:12:33)
 - 自分は取引ブースト系の耐久削りも兼ねてやってるな。保管あるとなかなか削りきれないからちょうどいい -- 名無しさん (2009-05-03 13:41:50)

- リマの地図回しですが、クスコ(考古9+6)とマチュピチュ(宗教7+7)の2コースを比べてみました。発見数は1400 です。単純に1セットの経験値はクスコ：404・マチュピチュ：370なのですが、リマからの距離はわずかにマチュピチュの方が近く、さらに地図の出やすさが(体感ですが)明らかにマチュピチュの方が出易いため、1時間回した結果はクスコが頑張っても14セットで5656だったのに対し、マチュピチュは18セット6660でした。ホンマに暇人やのおというツッコミは無しで^^ ; -- さらに暇人 (2009-05-05 09:18:43)
- すみません、地理の発見総数教えてください -- みつば (2009-05-30 03:16:06)
- 地理だけなら212だったと思います。 -- 名無しさん (2009-05-31 12:15:14)
- 出来る範囲で修正(不明な書き込み)また来てみます~ -- 名無しさん (2009-06-03 16:12:56)
- 上のヴェネツィアのナポリ地図回しは、頭痛薬使用したうえでの時給13000だと思われま。お金に余裕あるひと向け。 -- 名無しさん (2009-06-20 22:59:40)
- ナポリ竖琴クエ ナポリ魚肉クエを廻して時給2000です。冒険LV55、探検ジベで発見経験348、多くの発見ボーナス171、報告経験170、洋上移動ボーナス往復で55という内訳です。1時間3回廻そう。 -- 名無しさん (2009-07-18 22:06:34)
- サンティアゴの地理勅命 自給3000弱 一回の時間が短いのが魅力 勅記ももらえます。 -- 名無しさん (2009-08-26 14:10:31)
- 地理と考古勅命です -- 名無しさん (2009-08-30 00:49:18)
- アテネで 軍神対軍神か、2芸術か異端か、トロイ王家の財宝を受けて、ならナポリ美術地図を取りつつナポリへ。ナポリでクエ達成>報告後、ナポリで、栄枯盛衰の狭き海を受けイスタンそばで発見>イスタンで報告。イスタンで を受けアテネに戻る。イスタンまで行くのが面倒なら、ナポリ海事ギルドのアテネギルドへの連絡文章でアテネにUターンでもOK。総発見物1594で時給6000~7000でした(クエの出現率で結構変動) -- 名無しさん (2009-10-12 13:22:47)
- イスタンいかに、海事クエの文書配達で、軍神対軍神か芸術か異端か回した方が時給は安定していいかもしれませんが。ちなみに芸術か異端か+地図だとワンセット2000EXPはいるので3回くらい回せば大体時給6000くらいになります。(トロイの財宝と軍神対軍神は出にくいのでそっこのほうがいいかも) -- 名無しさん (2009-10-12 16:57:51)
- 一時間で3回も回せます?クエ出し地図出しを加味せずとも3回は難しいような... -- 名無しさん (2009-11-09 18:07:14)
- 一時間で3回クエトをするには1つのクエトにかけられる時間は20分くらいですね。クエトを出す時間、移動時間含めると3回はすこし厳しいと思います。ただし不可能ではありません。 -- 名無しさん (2009-11-10 07:52:45)
- の方が話されるように、芸術か異端か、又は軍神の二択でクエを回したほうが効率が断然良いです。 -- 名無しさん (2009-11-17 08:26:56)
- マニラで「調査における水場の確保」と「献上品の産地調査」を交互にまわすのオススメ。 -- 名無しさん (2009-12-23 13:38:03)
- 洋上をひたすら移動して冒険経験値稼ぐのは効率からして論外なのかな? -- 名無しさん (2009-12-25 08:27:57)
- 船速にもよりますが、冒険職でも大体1000/hしか入らなかったような気がします -- 名無しさん (2009-12-25 15:51:58)
- 2 低レベルキャラなら、大クリッパーで引っ張りまわしてもらおうと相当入るけど... -- 名無しさん (2010-01-12 01:35:43)
- 「調査における水場の確保」と「献上品の産地調査」大体1セットクエ出しコミで15分経験1000位 -- 名無しさん (2010-01-28 02:23:52)
- 陸戦で自給1万ってマジすか?? -- 名無しさん (2010-03-11 12:53:18)
- 低レベルなら、とあるのでほとんど非冒険家軍人向けなんじゃ...と思いますが -- 名無しさん (2010-03-12 00:09:13)
- 地図回して共有倉庫が出し入れ自由になったってことは裏キャラに渡してひとりだけでいい? -- 名無しさん (2010-03-12 21:42:54)
- 名声の方で同じ事が書いてありますね...出来るようです -- 名無しさん (2010-03-13 00:09:08)
- できますが、銀行と書庫の往復はかなり面倒ですよwその分時間もかかりますし...素直に2垢でやるかor商会員でやるのが吉! -- 名無しさん (2010-03-19 07:48:47)
- ジャカルタの「仏陀を護る蛇」がパフォーマンス良さそうなんだけどうまく活用できないかな。 -- 名無しさん (2010-05-04 13:56:06)
- 「0.陸戦をする」について、カイロの拠点強襲兵、冒険Lv.47、海事Lv.40で戦闘経験71、冒険経験86、戦闘名声7でした。 -- 白兵冒険家 (2010-05-05 13:22:55)
- ポルトベロで採取[1h3600] 冒険職で陸戦[1h約4000]であげてます、畏、投擲上げるなら是非^^ -- 名無しさん (2010-08-31 02:10:35)
- RとLV明記していれば参考になった。 -- 名無しさん (2010-09-02 01:02:58)

- 冒56交55戦52の遊撃隊士で、ポルトベロ採集R12+7(1h/3500)陸戦(1h/4200)くらい。採集+陸戦を2.5hで冒険経験値10kになった -- 名無しさん (2010-09-02 22:49:34)
- 徐々にゴア北やってみた。なるほどクエストが増えて、コブラを始めとする欲しいクエストが出にくくなってる。もともとハヌマーン地図・タイマイ地図は出にくかったし、カリカットでの艦隊募集が下火になって実質ソロでやらざるを得ない現状を考えると、(まだ実用に耐えうる範囲とはいえ)効率は落ちてます。 -- 名無しさん (2010-10-10 15:07:49)
- 採集と調達の間冒険経験入手は共通でしょうか？つまり採集一時間で冒険経験がはいらなくなってから調達を始めれば調達でもまた冒険経験がはいるのでしょうか -- 名無しさん (2010-12-07 16:09:22)
- 公式に「発動回数は上記3つのスキルの合計でカウントされます」とあるとおり、採集・調達・探索は一本化されて1時間です。 -- 名無しさん (2010-12-07 19:48:33)
- なんと@@そんなものが公式に載っていたのですね！感謝です -- 名無しさん (2010-12-07 20:23:52)
- メンターする側のLVによってされる側の効果って違うんでしょうか？ -- 名無しさん (2011-02-14 00:34:44)
- カリカットで地理学適当に地図読みして、東南アジアか東アジア行きのクエ受けて、香料目いっぱい詰め込んでから南蛮貿易するのが最近の定番プレイ。冒険メインで発見総数多い人はもちろん、商人軍人も金稼ぎながら冒険経験を地味に稼げる。 -- 名無しさん (2011-02-14 01:04:59)
- 地図回し・・・死んだorz -- 名無しさん (2011-02-22 15:35:05)
- マルセ教会R7美術地図は経験およそ3分の1、名声およそ半分です -- 名無しさん (2011-02-22 16:06:16)
- ぜんぶの地図が死んだのかな？死んでない地図あればそれで地図回しできる・・・ていうかするしかないが・・・ -- 名無しさん (2011-02-22 16:28:26)
- 死んだとしたら頭痛薬の価格暴落するな -- 名無しさん (2011-02-22 17:01:16)
- 経験と名声(と依頼書と収入)が半減ですが、スキル修行としては依然有効だと思います。 -- 名無しさん (2011-02-22 18:06:00)
- どうやらコーエーはクエ同時受けシステムをどうしても使ってほしいあまりに暴挙にでてるっぽい。それはそうなのだけどここ冒険レベルスレで経験値下がって困ったっていつてる訳だから(ry -- 名無しさん (2011-02-23 15:01:47)
- 効率とはいいい難いが、経験値半減でも危険海域のストレス・移動距離のたるさを鑑みるとナポリもありかと・・・ -- 名無しさん (2011-02-23 15:47:15)
- カリブ アマゾンのクエが一度にできて楽しじゃまいかwあそこらへんは難易度がそこそこなことあって1回で経験値1000 クエがおおいゾ^^ -- 名無しさん (2011-02-23 16:54:50)
- 死んだ地図は2件だけと書いてあるけどマルセとあと1つは何処だろう。 -- 名無しさん (2011-02-23 20:09:47)
- ナポリ教会じゃないの？というか、2つだけってどこの情報？ -- 名無しさん (2011-02-23 23:19:40)
- ジェノヴァ受胎告知・経験539名声230 経験245名声122 -- 名無しさん (2011-02-24 00:53:52)
- ナポリ聖母子と幼児ヨハネ・経験612名声240 経験255名声127 -- 名無しさん (2011-02-24 00:55:08)
- マルセイユ洗礼者ヨハネ・経験473名声200 経験215名声108 -- 名無しさん (2011-02-24 00:56:37)
- イスタンの地下の入口地図も修正されてた -- 名無しさん (2011-02-24 04:57:01)
- プレイ内容に見合った適正な価値とするため、価値を増加させたもの(7件)、減少させたもの(22件)があります。これ見ると地図だけじゃ無いかも知れんね。まあ今までがおかしかったんだと思ってるけど -- 名無しさん (2011-02-24 08:40:58)
- ×4 ナポリの経験値612って発見1回目の数値じゃなかったっけ？なら2回目以降は306 255？それとも306 127？試しに行ってみるか・・・ -- 名無しさん (2011-02-24 11:34:56)
- 増える7件って何だろうね？まさか従来5しか入らなかったものが8も入るようになりました。みたいな感じじゃなからうか・・・ -- 名無しさん (2011-02-24 12:31:13)
- 回せるものは全部修正したのかな -- 名無しさん (2011-02-24 20:20:18)
- 発見数300以上の追加経験値もこの度廃止になったのでは？その影響も・・・ -- 名無しさん (2011-02-26 14:52:35)
- いや、追加経験はあるよ -- 名無しさん (2011-02-26 15:01:28)
- みなさんもうご存知かもしれませんが ナポリ[聖母子と幼児ヨハネ] 発見経験306 127 名声(フェデリーコ報告)60 30 でした。追加経験はあれから発見物増えちゃってるので比較できませんが、追加経験は153 65です(発見物はたいして増えてません。780くらい)-- 名無しさん (2011-02-27 13:26:55)
- 名声上げが出来なくなってしまった... -- 名無しさん (2011-03-01 12:25:25)

中枢リマ回しは変更無し。だるいし名声あがらんけどね。 -- 名無しさん (2011-03-01 19:19:10)

- 大国亡命で失った冒険名声5万が痛すぎ。スキルランクは十分足りているのに、名声ないとクエ提示されないし…。困った困った。 -- 名無しさん (2011-03-03 23:33:03)
- 地図回しの名声半分になったけど2倍ガンバルしかない -- 名無しさん (2011-03-04 12:39:09)
- 名声の話題は**名声**のページでどうぞ。 -- 名無しさん (2011-03-04 13:29:47)
- 地中海地図回しはダメダメになっちゃったね。現状が一番良いのは、やっぱり素直に発見数を増やすのが良いのかな -- 名無しさん (2011-03-08 16:56:25)
- うーん、地図が駄目で発見数が多いほうが良いとなると、非冒険家は効率的に地理学より生物のほうが良いのかな。 -- 名無しさん (2011-03-09 07:45:49)
- 非冒険家で軍人メインの方には地理をお薦めします。操船士になれば操舵優遇職なので操舵をコストしてない方に大きな恩恵がありますし、生物学同様に地理学・視認の2つのスキルで済むのがメリットです。 -- 名無しさん (2011-03-10 02:08:21)
- 生物も地理の発見を前提にしてるものが結構多いからね -- 名無しさん (2011-03-10 03:22:04)
- ネカフェ(200%) + 海神 + ファンクラブ(20%)でポルトベロで採集しました。重複可。採集1セットで経験16k 樹皮5で経験57位 -- 名無しさん (2011-04-22 09:49:12)
- ジェノヴァで報告、「盗まれた金細工の彫刻」を受ける。ピサ経由でナポリへ行き郊外奥地で発見。報告するループ。1セット経験値1531(発見物467)1時間。ガチで1日12本として経験値1万8千強/日にもなる。 -- y 7 6 6 (2011-05-03 03:27:51)
- それ希少クエじゃないか? -- 名無しさん (2011-05-03 20:42:27)
- 希少クエだけど、発見後ナポリでオーナメントの作成ができるから回せなくはないのかな -- 名無しさん (2011-05-03 21:38:41)
- オーナメント化前提だね。私もやったことあるけどクエがだいぶ出にくかったような。。。 -- 名無しさん (2011-05-04 00:23:04)
- 本気で腰を据えて回すなら不要な学問を封印して言語も絞ってやればいいのかもね -- 名無しさん (2011-05-04 02:39:41)
- なるほど言語封印ですか。言語副官を全員アパルタメント待機にしたら、斡旋7枚で出ましたー。 -- y 7 6 6 (2011-05-06 07:21:23)
- ガチ装備で陸戦闘が一番効率よくね?問題は非常につまらないことだが。。。 -- 名無しさん (2011-05-18 05:40:55)
- 一番かどうかは保有スキルや所持装備等に左右されるので「人による」としか言いようがないと思うが。戦闘で稼げることはこのページの一番上にも書いてあるし。 -- 名無しさん (2011-05-18 11:17:10)
- 『盗まれた金細工の彫刻』のクエ回しですが、言語封印なしでも斡旋状10枚程度で出ます。ナポリで東地中海のクエを消化するの含めて1回1時間ほど。オーナメントの処分1回300kほどの赤字です。 -- 名無しさん (2011-06-30 00:37:40)
- 追記で、1回(=1時間)当たりの経験値は発見物476で約1300でした。地図回しが死滅してからのデータはよく分からないのでいいのか悪いのかは不明。 -- 名無しさん (2011-06-30 13:57:34)
- サントドミンゴのクエ「別世界」と「星の戦争」を交互にこなす。両方をこなした時点でトルヒーヨの彫刻家でカードをオーナメントに変換し学者で処分する。これを繰り返すと時給4500程は稼げます。陸戦に自身のあるプレイヤーにはお勧めですよ。 -- CLOさん (2011-07-08 17:39:28)
- 『盗まれた金細工の彫刻』のリセットはナポリ商人クエの琥珀納入でも良いのでは。行き先はジェノヴァですし -- 名無しさん (2011-07-14 05:12:27)
- これからはコロッセウムで冒険職で戦うのが流行るか? -- 名無しさん (2011-07-14 09:57:36)
- 冒険レベル61で一戦で経験値が10~90程度?ともらえる経験値にバラツキがあるのがやや難。試合前の手続きもやや面倒。ただ、陸戦初めての人が経験者と一緒にやったり、ローマコイン稼ぎを兼ねたりする分には決して悪くはないと思う。 -- K L H (2011-07-14 16:20:34)
- コロッセウムの敵は拠点強襲兵並に総合レベル高いようで、多少敵によってばらつきがあるが個人100戦ジャストでの平均経験値は当方が試して88P(冒45交70海61キャラ)。これで冒険レベルをあげよう!という程ではないと思うが、事前準備やスキル不要で1戦平均100弱は冒険だけ見れば(少なくともR50以下なら)結構な高効率ではないかと。 -- 名無し (2011-07-21 01:19:39)
- コロッセウムは装備なしでもらくらくクリアできる点はいいけど、どうしても経験値の安定性に欠くね。陸戦で冒険上げするなら奥地ボスクラスを倒し続けるほうが実入りは多いと思う。 -- 名無しさん (2011-07-25 20:44:42)
- 冒険名声上げマニラ勅命してジャカルタ通常クエが最短ですか?それとも堺? -- ゆる (2011-09-15 09:21:52)
- マニラ勅命は台湾方面と泉州方面を交互にいけばいいのでジャカルタに行く必要は無いです。

- 名無しさん (2011-09-18 22:38:00)
- 名声上げの話は**名声**のページでどうぞ。 -- 名無しさん (2011-09-18 23:21:12)
- 論文と地図回しを組み合わせるとさらに効率アップ。特にクスコ宗教×2 -- 名無しさん (2011-11-17 01:03:35)
- おっとマチュピチュだった。クスコの考古×2は片方の地図がR6なので一部論文と相性が悪い -- 名無しさん (2011-11-17 01:05:47)
- 冒険Lv61 宋山里中層1周5分以内で経験650。武器鍛錬具・防具鍛錬具狙いでひたすら回し続ける。冒険レベリングを兼ねるのでいいかも。 -- 陸戦家 (2011-11-26 10:37:41)
- ダンジョンでもらえる冒険経験値ってソロでも艦隊組んでもても同値だっけ？ -- 名無しさん (2011-11-27 12:33:09)
- ソロと艦隊とじゃ経験変わりますね。艦隊の方が経験地が低いです。 -- 陸戦家 (2011-11-27 17:28:51)
- 冒険57戦闘40で陸戦で52を倒すと3しか貰えなかったです。戦闘低いとダメですか？ -- 冒険経験点ほしい (2011-12-05 05:58:48)
- 52って敵のLvの事かと思いますが、アレはたぶん海事Lvで、おそらく冒険と交易Lvも設定されてるはずなんだよね。その総合Lvで取得経験値が計算されるだろうから、目安としては体力値が高い敵を相手にすることだね。 -- 名無しさん (2011-12-05 10:06:53)
- 上から15行目あたりの(例：ナポリ美術R8地図は発見物1500 なら経験値306+210) これもそろそろ修正したほうがいいかな -- 名無しさん (2011-12-06 02:08:42)
- 冒険レベルも内部設定されていると思うので レベルが高い敵 経験が多い ですね。カイロやポルトベロの特殊兵辺りが手軽で安定して貰えますよ -- 陸戦家 (2011-12-06 12:49:00)
- カイロはテク上げの場だから、そこでのレベリングはそれなりの軋轢を生む -- 名無しさん (2011-12-07 18:57:59)
- かなり のほうで宋山の中層で冒険上げされてる方の文を参考にし、冒険Lv68の自分が試したところ、中層クリアに要する時間は約5分で冒険経験値は合計で500ほどでした。すぐ隣に漢陽があるので大学の論文を織り交ぜてやると美味しいのでオススメです。 -- 名無しさん (2011-12-08 03:50:15)
- 冒険Lv61でパレンケ中層をやってみたが、一周で冒険経験値は822貰えた。ただこっちは鍛錬具が貰えないので徹底的に冒険レベルだけ上げたい人向けなのかな。 -- 名無しさん (2011-12-09 18:03:15)
- リマで発見1601で考古宗教両方地図を1時間回して論文2回提出込みで時給8kくらいでした。経験特化でいくなら にあるように宗教のみのほうが良さそう -- 名無しさん (2011-12-15 22:59:34)
- 経験値特化ならコロッセウムボス回し -- 名無しさん (2012-01-21 06:58:59)
- サルベージ取得が前提になるが大学；応用研究棟の海難史1は長距離航海だけで冒険経験1000・冒険名声500入る。冒険クエ・交易などと相性がいい稼ぎ方かと思います。 -- 名無しさん (2012-01-26 13:42:26)
- 冒険経験値ならどこで陸戦するのが一番時給高いでしょうか？ -- 名無しさん (2012-02-12 12:02:10)
- 回航許可証を貯め込んでいるキャラ限定ですが、大学 3の海洋学2が美味しいです。回航許可証3枚使い、すぐに街へ入るを繰り返せば論文が仕上がります。ロンドンで1時間かけて、34回やれました。許可証510枚使い、時給20400です。海神などお守り使用勧めます。名声も美味しいです。 -- 名無しさん (2012-02-26 19:59:46)
- ジェノバなら、もっとうまいかな。こんどたもしてみよう -- 名無しさん (2012-03-09 11:54:28)
- 『盗まれた金細工の彫刻』や『星の戦争』のようなオーナメント化しつつ回すクエ回しは、SS「発見済み依頼非表示」を発動しておくとかエ出しが楽になる。発見済みであっても発見物カードをロストしているクエストは表示される一方、ロストしていないクエストは提示されなくなるので。 -- 名無しさん (2012-03-09 13:12:21)
- 冒険71 朝鮮ダンジョン中層1周2分ちょい経験値500ちょい(海事経験250) 鍛錬具と名匠仕立て集めながらやっています。名匠鍛冶が欲しくなったら台湾ダンジョン経験値400(海事経験200)もちろん鍛錬具出ます。陸戦自信ある方オススメです。 -- 名無しさん (2012-03-18 16:03:01)
- 失礼 計ってみたところ平均3分でした -- 名無しさん (2012-03-19 08:14:43)
- 5回航の貯蓄が無くてもローマコイン集める 重要証書褒章集める(結構回航許可証が出る) 海洋学 に投下 重要証書褒章が目録にある週にローマに籠ればボーナスが貰える・・・といった感じかな。 -- 名無しさん (2012-03-21 16:05:14)
- 書庫と出航所の近いチュニスで海洋学2をやってみた。かなり操作で忙しいけど、1時間で47回、海神使用だったので経験値は42300 -- 名無しさん (2012-03-24 22:32:45)
- 大学分を追加 -- 名無しさん (2012-04-01 04:01:58)

回航証取る手間考えたらやっぱりD Jが最速だよなあ -- 名無しさん (2012-04-04 23:04:24)

- 地理>>考古・宗教>>美術・生物・財宝の順がいいと思う。生物は地理やってないと、すぐに詰む -- 名無しさん (2012-04-10 19:15:12)
- 生物学のところで同じような主張してる人？「詰む」ってどういう意味で言ってるのかな？地理前提の生物発見物なんて生物全体から見れば一部だし、発見物の数考えれば新しい発見物がなかなか出なくなるのは地理のほうがむしろ早いのでは？ -- 名無しさん (2012-04-11 09:08:48)
- *7 闘技場籠る時間で集まる回航許可書の時間でダンジョンならそれ以上の経験値が可能。海洋学?は回航許可書コマメに貯めて、貯まってからやる方が良いかと思います。効率的には海洋学?が最強。 -- 名無しさん (2012-04-13 17:05:47)
- 地理やってないと行けない所が多いって意味じゃないか 順番をつけるなら地理からってことだろう -- 名無しさん (2012-04-27 11:29:23)
- ひょっとして、回航上げはできなくなりました？やり方を理解してないのかな・・・おれ。 -- 名無しさん (2012-04-30 19:43:52)
- 今やってみた。普通にできる。論文受ける>「出航所から委任航行で出港し、直後に委任航行を中止して港に戻る」を必要なだけ繰り返す>報告 だよ。 -- 名無しさん (2012-05-01 00:59:13)
- 回航許可証返還のSSつけてないだろうか？あれつけると3枚消費が2枚消費扱いになってしまうよ。 -- 名無しさん (2012-05-01 10:30:46)
- ポルトベロ郊外 採集12+7 野外活動1&2あり 23時~25時の2時間でExp15k -- 名無しさん (2012-05-07 04:02:16)
- 採集R20、野外活動1 & 2、でやっても時給7.5kは無理、世界が発動してても無理だろ。どんな方法でやったんだ？ -- 名無しさん (2012-05-08 17:22:02)
- そりゃネットカフェ特典+海神+期間限定20%UPですよ(笑) -- 名無しさん (2012-05-09 00:42:53)
- そういう特典を利用したなら利用したで、その旨を明記しておかなきゃ混乱を招くだろうに。 -- 名無しさん (2012-05-09 11:03:39)
- 期間限定20UPって5月7日で終わったやつだよな。あれって19時から23時までだろ。おまえ適当な事言うなよ。 -- 名無しさん (2012-05-09 11:53:50)
- 採集11+野外2のみで日本列島西岸で時給5K。採集だところが一番効率いいのだろうか -- 名無しさん (2012-05-09 18:09:08)
- 4のようなのが居るから最近のwikiが誤情報ばかりになるんだよ、まとめてアク禁に出来ない物か・・・ -- 名無しさん (2012-05-10 09:00:14)
- ファマガスタの地図回ししようとしたらなんでか出来ないんですが 理由は为什么呢？ Rは地理・視認ともに4で条件は充たしてるはずなのに -- 名無しさん (2012-05-23 20:39:55)
- 単純に報告してないからじゃない？艦隊でやってるなら、最初に地図持ちの人から視認しないとダメ。という単純な事ではないのかな？ -- 名無しさん (2012-05-24 04:20:02)
- 探してる場所間違っていましたw アホな質問失礼しました>< -- 名無しさん (2012-05-24 19:39:49)

| | |
|-------|----------------------|
| 名前: | <input type="text"/> |
| コメント: | <input type="text"/> |

投稿