

収奪

専門職

私掠海賊(R16)

優遇職

地方海賊、広域海賊、剣士、盗賊、熟練剣士、フィリバスタ、軽戦士

効果

敵（海上、陸上）の持っているアイテムを入手するスキル。
収奪スキルを持っていないともアイテムを入手することは可能だが確率はとても低い。
収奪スキルが高くなるほどそれぞれに設定された基本収奪率にプラスされる形になり、入手確率も上がっていく。
またレアアイテムなどはもともと出にくい（90%で通常、10%でレア、さらにアイテムが取れるかどうかの判定が加わる）ため、
レアを狙うならスキルを持っている方がよい。
（レア収奪には収奪スキルは無関係、とも言われているが正確なデータは明らかになっていないため、スキルは持っていた方がよい。
水・食料を収奪して継戦能力が上がるメリットもある）
白兵海事である程度は上がるので、出来るだけ早い段階で習得しておきたい。

なお、積荷強奪のスキルランクは副官兵長特性値に依存されるため、プレイヤーのスキルランクには影響されない。
任意で収奪を発動させるアイテム「略奪指令書」は発動率40%と確実ではないが収奪チャンスが少ない敵に使っていくと良い。
陸戦及び甲板戦の場合、敵NPC 1体から収奪対象が選出されるため複数がい場合はどれから取れるか選ぶことが出来ない。
陸戦レア狙いの場合はなるべく敵がリンクしないように戦えるようにしておきたい。
甲板戦では白兵と陸戦両方のアイテムを得られる可能性があるが勝利＝戦闘終了なため、戦いを長引かせて確率を高めたい場合には不向きである。

拿捕収奪の発動は、相手側の保管スキルランクに影響される。
PC：相手の保管Rに収奪Rが劣っているとアイテムの収奪は発生しない(要検証、反例求む)
NPC：一般にレアと呼ばれる物品の収奪は、NPCに設定されている(と考えられている)保管ランクとの関係が指摘されている。

なお、課金絡みの一部のアイテムや譲渡不能アイテムなどは収奪保護属性があるため、どう頑張っても収奪出来ない。

熟練度の得かた

海事でNPCを拿捕したとき、および白兵戦中に副官スキル「積荷強奪」が発動したときに熟練度を獲得する。
得られる熟練度はこちらのスキルRと相手のレベルに影響される。収奪Rが高いと、LVの低い敵を拿捕しても熟練は入らない。
陸戦でのアイテムなどの収奪にも収奪ランクが影響しているが、陸戦自体では熟練は入らないので注意。

効率の良い上げ方

通常の拿捕と積荷強奪が同時に発生したときも、それぞれ別個に熟練が加算されるため、積荷強奪を持つ副官を準備するとよい。

ただし、積荷強奪は一回の白兵で二回までしか発動せず、二回目の確率が半減するため、一回発動したら敵船員補充の意味も兼ねて一旦白兵終了するとよい。

上記の通り、相手の保管スキルによって防がれるので出来る限りブーストするのが望ましい。

サムブーク・ジーベック系など船員が少ないNPCで、付近に多数がPOPして連戦をすることが効率良い。

積荷強奪があっても兵長特性100で10%くらいの発動率しかないので、下手にガレー系の船員の多い相手に白兵で粘るよりも拿捕しやすい敵を瞬殺して数をこなすのが得策と言える。

熟練度が得られて、突撃一発拿捕出来るような相手が理想。

レアハントと平行して行う場合は逆に攻撃力を限りなく低くし、防御連打して白兵状態を継続するとよい。

ただし、レア持ちの多くは白兵が強かったり、外野の敵も無視出来ない強さになるためある程度の被害は覚悟すること。

大事なことは如何に収奪を発動させるかなので素早く転戦出来る状態にするのが効率の鍵である。

ただし、速攻を目指す则ち他の白兵スキルは上がりづらくなってしまふので注意。

+ NPCリスト

ブースト装備

武器+1：カタール(剣術+1、鑄造生産&地図発見物)

武器+1：タルワール(剣術+2、鑄造生産&地図発見物)

頭装備+1：虎頭の兜(突撃+1、生物R15クエ報酬)

頭装備+1：ログウッド染めバイコルヌ、ログウッド染めソンプレロ(縫製生産、悪名装備)

頭装備+1：マオリの羽飾り(収奪品)

手装備+1：フォルバンググローブ(収奪品、悪名装備)

手装備+1：精鋼護手(沈没船・東アジア)

体装備+2：白銀の鎧(突撃+1 保管+2、攻撃力30、冒険クエ報酬)

体装備+2：ロリカセグメントタ(剣術+2 生存+2、攻撃力10、プレイヤーズバイブル特典)

体装備+1：幸運のレイヴの鎧などの各種ヴァイキング鎧(突撃+1、主に収奪品)

体装備+1：ロリカハマタ(突撃+1、コロッセウム鎧報償)

装飾品+2：イシスの護符(ダンジョン品、耐久5)

装飾品+1：家臣の呪術書(ダンジョン、使用時効果有り)

装飾品+1：死者の呪符(ダンジョン、使用時効果有り)

装飾品+1：悲運の黄金櫛、オニキスの指輪(サルベージ品)

武器(カタール/タルワール)が比較的使いやすく入手しやすい。

その他は供給に問題がある収奪品や、悪名がないと装備できない品などが多い。

苦労して収奪しても耐久10で使用時効果なしとかの使いにくいものも。

そんななか、安土ダンジョンで使用時効果付きの装飾品(家臣の呪術書)が入手できるので、ぜひとも携帯したい所。

ヴァイキング鎧はやや防御力が低めだが、白銀の鎧とローマ鎧は防御70あるので実戦向け。但し、入手難度は相応に高い。

イシスは耐久が低すぎるので耐久の減らない陸戦用。

ブースト副官

収奪+1を覚えるのは次の11人。ほとんどは海事25Lv前後で覚える。

イクバル、ウルフガング、オズバルド、コーネリア、トゥファン、ニーナ、フィリップ、ミッシェル、ラシード、リカルド、ヴィンセント

副官は収奪+をつけるには船医に配属せねばならず、つまり奇襲や積荷強奪や拘束と両立させにくい（奇襲しないなら、兵長+船医にすればいいのだが）。逆に漕船+や外科+などとは両立する。ありそうなのは、別の兵長（エルナン等）がいる状態で、積荷強奪を覚える前の収奪+持ちを船医にするパターンか？
あと奇襲が無意味な旗付きや陸戦では奇襲+収奪持ちを船医にするパターンがある。

-
- 白兵海事上げ専門軍人で海事61突撃コスト時でランク12になりました。積荷強奪無しです。 -- 名無しさん (2007-10-24 13:32:45)
 - 収奪コストさせるなら、積荷強奪覚えてから白兵修行を始めたほうがよさそうです -- 名無しさん (2007-10-24 13:38:01)
 - 積荷強奪があると効率1.5倍くらい。でも元々上がりにくいスキルなので、どうせ上げるなら低レベルのうちからとっておくのが吉だと思う -- 名無しさん (2008-09-12 15:55:02)
 - 略奪指令書つかった場合も入るのかね？ -- 名無しさん (2008-10-02 13:27:38)
 - ジョルジェ+コーバス+外科+水+料理でひたすら白兵。剣術、突撃、銃撃、戦術を封印とか。 -- 名無しさん (2008-12-29 15:39:38)
 - つか積荷強奪で粘るより一撃拿捕繰り返すほうが効率いいだろ -- 名無しさん (2008-12-29 23:37:44)
 - 自分よりはるかにLvの低いNPCが相手でも熟練度は入るのでしょうか？ -- 名無しさん (2009-02-04 01:31:00)
 - 積荷強奪で効率アップっていうのは、LVやスキルが十分に上がる程度の強い敵だと1ターンでは倒せない 複数ターン白兵している間に積荷強奪が発動する場合がある よって積荷強奪がある方が効率が良い っていうことでしょう。1ターン拿捕できるNPCで十分な熟練が得られるならば、そちらの方がいいと思いますよ。 -- 名無しさん (2009-02-04 15:37:52)
 - つか積荷強奪は1ターン拿捕でも発生するしどんどん拿捕するのが一番いい -- 名無しさん (2009-02-08 23:28:34)
 - R×?なNPCを拿捕すると熟練が入る。Lvは無関係。船種が同じでも敵のLvは違うので高Lvなジベが最適。大型ガレー以降なら突撃ブーストしてインドでジベ狩り。 -- 名無しさん (2009-03-04 21:42:26)
 - 突撃一発で拿捕できれば効率は飛躍的に上がる -- 名無しさん (2009-03-25 19:54:59)
 - イマイチ効果が分からんから、これだけあげるよりも、白兵スキル全般を鍛えることを目的と考えて進めたほうがよさそうですね。 -- 名無しさん (2009-04-27 13:54:41)
 - 自分は突撃 戦術 剣術 収奪 でやってるけど -- 名無しさん (2009-04-27 19:46:37)
 - テルナーテ商船 戦闘レベル65でも熟練5入る。 -- 名無しさん (2009-05-24 21:39:53)
 - 収奪はレア取得に関係ないんですね~? でも水や食料、資材奪えるから、ずっと浮いてられるのが利点てことでおKですかね? -- 名無しさん (2009-05-26 22:27:55)
 - 本文にあるが本当にレア取得に収奪Rは関係ないのか? 自分はR9だが収奪+3ブーストしただけでも重層船尾楼を得るまでの時間が短いし、圧延鉄板を得る数も違うよw 何回襲って何をいくつ獲ったってデータつけているわけではないけど -- 名無しさん (2009-05-27 05:07:04)
 - 圧延はレアじゃないから違って当然なんだがw まあそれはおいといて、収奪ランクがレアに関係無いという人もいるし実際俺も低ランクでレアとってたから関係ないと思ってた で、自分が収奪ランク上がったあとにレアをやって出した結論は「間違いなく関係ある」 全然取れる頻度が違う でも低ランクでも取れることは取れるし積荷強奪でレア取りすることの方がほとんどなので、信じたくない人はそれでいいと思う どちらにしる取れる確率は低いわけで、「取れるはずだ」と信じて取れるまでやれば結果は同じだから -- 太郎 (2009-05-27 15:36:52)
 - ルゲ同w 俺も個人的にはレア取得=(収奪R+強奪発動率)*奇襲成功率みたいな感触は持っているが、条件そろえても1~2%の確率にしかならないレアアイテムも多いので正直分からんw w 取得率が0.1%しかなくても千回狩ればいいんじゃないかね? っていうことでおKw -- 名無しさん (2009-05-28 09:14:30)
 - 補足でw もっと正確に云うとレア取得率=[固定値(拿捕時の)+{収奪R×(係数)+強奪発動回数×(係数)}×奇襲成功?]×(アイテムごとの設定係数)て感じか? 係数はKoeiがいつでも変更できるから議論しても無駄w -- 名無しさん (2009-05-28 11:06:13)
 - NPCにも保管Rが設定されててランクによって収奪のしやすさが変わってくるんじゃないかね? -- 名無しさん (2009-06-10 12:18:16)
 - 少なくとも、NPCに保管Rはあるはず(資料見るとNPC艦隊の保有スキルに保管も書いてある)だし、よって収奪に影響してるはず。ただ、収奪Rと保管Rの綱引き(確率の計算式)が分からないから、見えにくい部分ではある。あとレアである以上、「係数はKoeiがいつでも変更でき

- る」ってのもあるかもだ。 -- 名無しさん (2009-06-11 10:47:24)
- ・「R×?なNPCを拿捕すると熟練が入る。Lvは無関係。」ってのは「(収奪R×定数)よりもLVの高いNPCを拿捕すると熟練が入る。自分のLVは無関係」って意味でいいのかな。 -- 名無しさん (2009-06-30 16:35:50)
 - ・それでおk、自分のレベルに左右されたら高レベルだとスキル上げ出来なくなってしまう -- 名無しさん (2009-06-30 16:57:33)
 - ・koeiが取得率に関係あるないを提示することはないだろうし、リアルラックにも関わってくるだろうし、「ランクが高ければ高いほどいい」しか答えは無いのでは -- 名無しさん (2009-07-28 15:29:58)
 - ・収奪は3年ぐらい前にレア取得とは関係なしという結論がすでに出された。もちろん真偽不明だが、あえて反論する意味も義務もないから誰もしなかった。 -- 名無しさん (2009-08-26 20:00:49)
 - ・収奪とレア取得に関係がないという一応の屁理屈は、収奪ありキャラとなしキャラの複アカで陸戦してなしキャラとありキャラのレア取得具合が同じだから、むしろなしキャラのほうがレア取得が多いからてな感じだった。個人的にはこれには疑問だが反論するほどの材料もないしレアとは関係なしという結論でいいんじゃない？ -- 名無しさん (2009-08-26 20:04:48)
 - ・モード7を収奪R5で取得できました -- 名無しさん (2009-08-27 12:25:30)
 - ・収奪ブーストすると熟練稼ぎにくいつて言うのは本当なのですか? -- 名無しさん (2009-08-28 17:42:44)
 - ・え きばのページに「収奪はブーストするとスキルが上がりにくくなるので注意。」であるね。 -- 名無しさん (2009-08-28 17:55:39)
 - ・ランク低いと相手の保管で阻まれて発動しない = スキル上がらない。高ければ成功率上がるから当然効率も上がる。当たり前なことだね -- 名無しさん (2009-08-28 23:18:41)
 - ・よく言われる収奪Rとレアハントの関係ですが、確実に関係あります。1点目は収奪が2や3で積荷強奪持ちの兵長100の副官と奇襲持ちの見張り100副官を使った場合、レシピは取れません。 -- 収奪R17 (2009-08-30 04:39:05)
 - ・2点目は現在収奪R17+3でやっていますが、奇襲成功は大前提で重装船尾は仕掛け直し1回までで、必ず1個は取れます。奇襲の使えないNPC(カリブのレアイスパ艦隊やマネキン各種艦隊)に対しても積荷強奪の回数が収奪Rにかなり依存されるとおもいます。盗ってくる中身もやはりレア品が多いと思われます。先のレシピの話ですが、NPCからドロップのレシピは最低収奪R5からです。 -- 収奪R17 (2009-08-30 04:45:36)
 - ・R4でEU上げたところ、オスマン海賊で熟練度4、ディンカ海賊ヌアー海賊沿岸海賊で3、ナイル輸送船黒海海賊で2上がります。 -- 名無しさん (2009-08-31 08:21:57)
 - ・文面を全体的に修正しました。スキル検証とは関係のない中傷のたぐいのコメントも削除しようと思いましたが運営にお任せします。 -- 名無しさん (2009-09-03 14:09:23)
 - ・文面の修正ありがとうございました。きちんとした読みよい文章だと思います -- 名無しさん (2009-09-03 15:40:06)
 - ・レシピ収奪にはRで成功率が0になる事はないです。収奪R1で究極曲刀レシピが出ました。収奪R4で道化服も収奪できました。テーブル概念なのか、収奪Rによる成功率判定なのかは未だ解りませんが、以上の一点については体験しています。 -- 名無しさん (2009-09-15 01:45:34)
 - ・収奪スキル持っていませんがモード7、8、究極剣、重装船尾楼、ドラゴン紋章、海竜紋章 奪取できました。とりあえず、レアアイテム毎の収奪Rの最低ラインというものは設定されてないと思われま。 -- 名無しさん (2009-09-24 08:30:15)
 - ・うちも収奪スキル無しキャラで検証済み。スキル無しでもレア各種だ捕時入手出来ます。この問題、収奪20とスキル無しキャラで同じnpcに1万回交戦すれば違いが分かる程度では。 -- 名無しさん (2009-11-28 15:09:49)
 - ・上の方でR17+3で重装船尾桜取りしてる人が、収奪をスキルブックにしまって検証するという方法ではっきりしそうですね。レシピ収奪に最低収奪R5が必要だということははっきりと否定しときますが。 -- 名無しさん (2009-11-29 12:11:32)
 - ・x3 収奪なしでレア収奪に向かったお主の心境を聞きたいところだな。煽りじゃなければって話だが -- 名無しさん (2010-01-06 01:06:00)
 - ・メインキャラが収奪カンストしていたらサブキャラ収奪スキル無しで試したくなる。 -- 名無しさん (2010-01-07 13:55:57)
 - ・確率が変わってくるだけだろ? 運がよければR関係なく出るしな -- 名無しさん (2010-01-18 22:02:35)
 - ・確率が変わるだけ、と言ってもその変動幅次第では雲泥の差になるから何とも言えない。例えば5%が20%になるなら価値は十分ある。 -- 名無しさん (2010-01-19 11:06:41)
 - ・「確率が変わってくるだけ」とか言えるうちが華だな。 -- 名無しさん (2010-01-19 15:36:20)
 - ・甲板勝利でも熟練はもらえる -- 名無しさん (2010-05-14 08:37:39)
 - ・突撃7収奪6の場合、おすすめはどのようなNPCが良いでしょうか -- 名無しさん

(2010-05-17 20:19:43)

- 黒バイキングなんかお手ごろでは？ -- 名無しさん (2010-06-07 11:59:59)
- 収奪R5ないとレアレシピは出ないというのは嘘。R4で加工木材と強化ロープでました。その時、副官は二ーナー人で見張りでの奇襲のみなので収奪ブーストはされていません。 -- 名無しさん (2010-06-07 20:38:10)
- 3 効率の良い上げ方のリストのNPCで1発拿捕出来るものと連戦がいい。ついでに表の敵で収奪の上がらなくなるランクを調べてくれると助かる。 -- 名無しさん (2010-06-09 12:36:36)
- 精神衛生上、拘束持ちのジョルジェがいると非常に良い。 -- 名無しさん (2010-06-09 22:09:17)
- 肝心の言葉が抜けてた。「収奪スキル上げの場合は」 -- 名無しさん (2010-06-11 03:57:58)
- 轟音弾使用時、積荷強奪しました。2年半収奪してますが初めてです。鐘失敗で強奪発動は数回あり -- 名無しさん (2010-07-08 20:50:48)
- 上でも出てるけどR4でレシピ獲得できました。とりあえず早めにとっておいて、白兵修行しながら自然に上がるのを待てばいいという程度で必死に上げるべきというスキルではない。 -- 名無しさん (2010-07-10 22:42:09)
- R5で1週間前からレア収奪はじめたみたけど、少なくとも収奪スキルとレア収奪の確立は関係ないような気がする。むしろ相手の保管スキル云々のほうが信憑性があるな。他のアイテムが取れなければ、当然レア収奪も無いんだし。 -- 名無しさん (2010-07-11 23:18:27)
- プレイヤーズバイブルでは敵NPCにも保管ランクが書いてあったりするが、いかんせんこの本自体の信憑性が低いのがなんとも... -- 名無しさん (2010-07-12 00:51:59)
- 甲板戦でも収奪スキルは有効なのですか?熟練はいつてるのかな? -- 名無しさん (2010-08-02 16:41:44)
- 有効です又熟練も入ります -- 名無しさん (2010-09-16 00:26:20)
- はコメントは、勘違いだとおもいます、収奪の熟練ははいりませんでした、実際に確かめました。 -- 名無しさん (2011-02-25 23:51:24)
- マオリの羽根飾り ブーストなしでした。変装度10 防御力4のみです。 -- 名無しさん (2011-06-22 19:16:42)
- 同じ名前の装備でも、性能やブーストが違うものが多数あるよ -- 名無しさん (2011-06-22 19:25:28)
- 対人は熟練度入りますか? -- 名無しさん (2011-07-08 13:14:32)
- 体装備に白銀の鎧追記、突撃収奪保管ブーストに加え、耐久100攻30防70と高性能な装備品。 -- 名無しさん (2011-08-04 12:19:17)
- 部隊長用チェブカン は初・中級者でも入手が容易なブースト服ですね -- 名無しさん (2011-08-18 11:48:01)
- ×6 白銀の鎧は攻撃力が付いてなければ神だった -- 名無しさん (2011-09-29 23:52:16)
- 陸戦にも影響するのに陸戦じゃ熟練入らない、ってのはそろそろどうにかならんものか -- 名無しさん (2011-11-28 14:29:37)
- 収奪なくてもレアでるよ ただ取りにくいというだけで -- 名無しさん (2012-01-07 12:15:03)
- 陸は収奪なくても取りにくいと思ったことないな。収奪ない自分がPTでいち早くゲット出来る事も多い -- 名無しさん (2012-01-13 21:29:17)
- あ収奪ありのファーストキャラと比べた場合ね -- 名無しさん (2012-01-13 21:32:17)
- 収奪スキルは艦隊効果あるらしいです -- 名無しさん (2012-01-28 16:54:37)
- PB情報だと、「各自の収奪スキルによる」となっているが...2アカで収奪10とゼロでやっているとそうは思えん -- 名無しさん (2012-02-12 12:08:13)
- 収奪10と0の艦隊だったら共有されているようにしか感じないってこと? -- 名無しさん (2012-02-15 15:24:53)
- とりあえず、陸戦ソロで収奪0だと、まずレア(増築道具など)は取れないというのが体感。元々の確率が低だろうからリアルラックかも知れんけど -- 名無しさん (2012-03-01 00:04:21)
- 陸戦だとアイテムドロップはレベル修正を受けてる気がする。メイン(収奪7)と体験版サブ(収奪0)のペアだとサブのほうが取得するアイテムが多い。 -- 名無しさん (2012-05-21 21:27:09)

名前:

コメント:

投稿