

## 地理学

### 専門職

#### 地図職人

### 優遇職

測量士、操船士、博物学者、レンジャー、遠洋探検家、民俗学者、冒険教官、サルベージャ、宣教師

### 概略

その名の通り、未知の島や河川や岬等を調査するための学問。  
熟練値等は知識関係のスキルも参照。

発見するためには視認スキルが必須なのでセットで覚える必要がある。  
一見すると地味だが、その周辺に関するクエや地図は地理発見が前提になっていることが多いため重要。  
特に生物学との絡みが多く、未開地域では地理クエで場所発見 生物クエ出現という流れが定番になっている。

欧州方面では数が少なく、遠出するクエが多いため狙ってあげるのは難しい。  
ただし、発見物コンプをするだけなら、優遇職でクエを消化していくついでに道中の地図を片付けていけば、全発見出来るだけのRまで問題なく上げられる。  
現在発見での最大要求ランクは14。

### ブースト装備について

武器 (+2) : 六分儀 (探索、使用時効果有)  
武器 (+1) : 天体望遠鏡 (視認+2、使用効果有)  
頭装備 (+1) : 海洋学者の帽子 (Liveイベント)、サモ (視認+1)  
体装備 (+1) : バジチョゴリ (メモリアルアルバム報酬)  
足装備 (+1) : セシャトのブーツ (錬金術生産品)  
装飾品 (+2) : マゼラン航海誌 (地理クエスト報酬、使用時効果有)  
南太平洋横断航路図 (地理クエスト報酬、使用時効果有)  
オニキスの耳飾り (Liveイベント、視認+1、使用時効果無)

定番は手持ち装備の「六分儀」と装飾品の「マゼラン航海誌」と「南太平洋横断航路図」が、いずれも地理 + 2 と使用時効果を持ち優秀。というかその他のアイテムは使用時効果がないものばかりである (マゼラン手に入るクエは高難度なんで、自力入手しても使う可能性は低く、売ってしまう事が多い。次の地理上げする人がそれを買って以下ループ)。

ブースト上限は専門職、武器、頭装備、体装備、足装備、装飾品、副官で + 9。  
海洋学者の帽子はLiveイベント品なのでやや入手困難。サモは視認 + 1 もある優れた装備だが、専用なのが難点。  
バジチョゴリは販売員を使えばすぐに入手可能 (視認+1服もあるので入手すべきかは人に依る)。足装備は錬金術R8の生産品なので相応に高い。

視認Rの関係もあるため地理だけブーストしてもあまり意味はない。  
この点でLiveイベント配布の「オニキスの耳飾り」は地理 + 2 と視認 + 1 (と操帆 + 2) とそれ自体はベストといってよい能力だが、やはり使用時効果がついてない。最大耐久度が70あるのでために金庫に預けておけば長持ちするが、買う価値があるかどうかは値段や財布と相談で。

なお、視認のブーストは手持ち装備の「ガリレオ式望遠鏡」が + 2 で使用時効果もあり優秀。他は + 1 の体装備 (それなりに入手しやすい) と、先述のオニキスの耳飾りぐらいしかない。  
よって手持ちはガリレオ、アクセはマゼランか南太平洋という形で、視認と地理を両方 + 2 するのがバランス的にはよい。地理の要求Rが高いなら、六分儀 + アクセ + 視認ブースト服 (+遠洋探検家で地

理+4/視認+2)、という形もありか、いずれにせよブーストすれば早期に下記クエ回し・地図回しを行って有利である。

## 効率の良い上げ方

視認のページとも被るので要参照

### ヴェラクルス前で地図回し（地図回しについては冒険レベルも参照）

文化度が29,000以上の開拓地の書庫で入手できる『書きかけの地図』（R6）を回す。  
ヴェラクルスからはイスパニア開拓地のトルヒーヨが一番近い。  
地図を複数枚入手するために地図持ち役と地図出し役が必要なので、1人ではできない。  
発見物はカンペチェ湾。

#### <必要スキル>

視認R4、地理学R6（視認R4は最低必要ランク、R6あるのが望ましい）

#### <手順>

1. 文化度29,000以上の開拓港の書庫で地理地図を読む。
2. 地図が出たら地図持ち役に地図を渡し、地図出し役はひたすら地図出しをする。
3. 地図がある程度たまったらヴェラクルスへ。(多ければ多いほど良い)
4. ヴェラクルスの少し北側で停泊し、地図持ち役から視認して行く。
5. 地図持ち役が発見したら、次の人に地図を渡し、渡された人が視認。
6. 全員が発見したらヴェラクルスの街のNPCに「カンペチェ湾」を報告。
7. 後は地図がなくなるまで4～6を繰り返す。

## 東南アジア地理ツアー

カリカットで入手できる地理地図9枚+地理クエをこなしながら東南アジアを一周。  
クエはマラッカで情報を得て、そのまま港前で発見できる『東西交易の要衝』を艦隊メンバーでまわす。

地図は下記参照。  
主なコースは3種。

- **5枚コース**（アンダマン諸島 クエ バンカ島 カリマタ海峡 ジャワ海 スンダ海峡）**手軽でオススメ**
- **6枚コース**（5枚コースにマカッサル海峡をプラス）
- **フルコース**（9枚）

東南アジア開拓地の書庫でさらに3枚追加して計12枚とすることも可能だった。現在はオセアニア(8枚!)や南米西岸(2枚)の地図が湧いてくるので工夫が必要。

#### 参考

地理学R8、視認R8、5枚コースをソロで行った結果

経験値合計：508、地理学熟練合計：341+、視認熟練合計：353

船にもよるがソロで5枚コースを一周する場合、カリカットを出発して、またカリカットに戻ってくる所要時間は約50分。

共有倉庫が使えるのであれば、地図出し用キャラをカリカットに置いておき、報告を酒場娘にする(口説きスキルがなければ

カリカットで買える魅惑の香を使用する)ことで、カリカットに戻らずに修行を続けることも可能。

5人で行えば地理学熟練×5。要領はゴア北と同じ。  
カリカットに戻ってクジャラートに発見物を報告する。

#### <必要スキル>

視認R4 (R7あるのが望ましい)、地理学R7  
5枚コースなら視認・地理学ともにR6あればOK

カリカットやジャカルタの地理クエの発見物を発見していないと、いくら書庫で読んでも入手できない地図があるので注意。

前提発見物は「ジャワ島」「ニューギニア島」など。

全部の地図を自分で出せるようになってから参加しよう。

書庫	ランク	探索場所	発見物	前提	5枚	6枚	フル
カリカット	R4	パレンバンの東にある島	バンカ島	パレンバン			
カリカット	R4	ジャカルタの北東に広がる海	ジャワ海	ジャワ島			
カリカット	R6	セイロン島からはるか東の諸島	アングマン諸島	カリカット			
カリカット	R6	ジャカルタの西にある海峡	スンダ海峡	ジャカルタ			
カリカット	R6	ジャカルタの北東にある海峡	カリマタ海峡	ピリトゥン島			
カリカット	R6	ルンの西に広がる海	バンダ海	ティモール島	-	-	
カリカット	R7	ルンの東の島の西端にある湾	ベラウ湾	ニューギニア島	-	-	
カリカット	R7	ルンの東の島の西部北岸にある湾	チェンドラワシ湾	ニューギニア島	-	-	
カリカット	R7	マカッサルの北北西にある海峡	マカッサル海峡	カリマンタン島	-		
東南アジア開拓地	R3	ホ口の北に広がる海	スールー海	スールー諸島	-	-	
東南アジア開拓地	R4	ディリのある島の東に広がる海	アラフラ海	ティモール島	-	-	
東南アジア開拓地	R5	マカッサルの南にある海域	フロレス海		-	-	

報告はラトゥへの冒険談(口説きスキルもしくは魅惑の香[カリカットで販売]で実行可能)で済ませ、地図出しキャラをカリカットに置き共有倉庫経由で地図を送ることで延々回し続けることも可能。東南アジアのトレンドが発生している場合は、時機を見てトレンド発生都市に臨時定期船で移動し地図発見物をNPCに報告すると文化貢献値も稼げる。

## ポルトベロで地理クエ回し

「小さなヴェネツィア」は出現率が下方修正されて出にくい模様

冒険クエ『小さなヴェネツィア』と商人クエ『トマトを使った料理』を交互にこなす。参加人数が多いほうが効率は良い。5人なら地理学の熟練度が×5。(理屈はスルタン回しなどと同じ)

初発見時以降、経験値は、発見で95、報告で210、毎回合計305ずつ入る。

船にもよるがポルトベロ マラカイボ間は、片道約5分程度。

(往復移動、情報入手、発見あわせて12分程度。ただし斡旋書によるクエ出し時間がかかるので1サイクルは約20分)

クエだしは西岸許可もらってないキャラが担当する方がよさそう(要検証)

### <必要スキル>

視認R2、地理学R6（視認はR4あるのが望ましいが、R2でも可）（マヤ諸語所持推奨）

### <手順>

1. ポルトベロで『小さなヴェネツィア』を受ける。
2. マラカイボまで行ったら港の前で待機し、一人ずつ街の住人から情報をもらってクエを回していく。
3. 全員終わったらポルトベロで報告。
4. 商人クエ『トマトを使った料理』を受け、酒場のマスターにトマトを20個渡す。
5. また『小さなヴェネツィア』を受ける。トマトが尽きるまで以上繰り返し。

トマトは一回目の『小さなヴェネツィア』をまわした後、メリダへ行き、買いためすると良いです。

買いに行く時はメリダすぐ東が発見場所の地理クエ『嵐に近い場所』（視認3 地理学5）を受けて行きましょう。

## リオ地理地図回し

中南米開拓地が出る地理地図、書きかけの地図R6（発見物：マール山脈）を貯めて発見場所のリオデジャネイロ出てすぐと報告NPCを往復。リオの報告は口説きスキルか魅惑の香使用で行う。名声が入らないのが難点。

### <必要スキル>

視認R4、地理学R6

### <手順>

1. 文化度31,000以上の中南米開拓地で書きかけの地図R6を出し、地図持ちに集める。
2. 発見場所で一人ずつ発見
3. 全員終わったらリオNPCで報告。
4. 地図が尽きるまで2.3.を繰り返し、尽きたら1番に戻る。

## リマ地理地図回し

アムステルダムが出る地理地図、書きかけの地図R8（発見物：オクシデンタル山脈）を貯めて発見場所のリマ出て南と報告NPCを往復。マール山脈よりちょっと遠い... リマの報告は口説きスキルか魅惑の香使用で行う。名声が入らないのが難点。

### <必要スキル>

視認R6、地理学R8

### <手順>

1. アムステルダムで書きかけの地図R8を出し、地図持ちに集める。
2. 発見場所で一人ずつ発見
3. 全員終わったらリマNPCで報告。
4. 地図が尽きるまで2.3.を繰り返し、尽きたら1番に戻る。

## 堺書庫発長崎行き地図回し

堺の書庫の地理学の地図は全部で3枚。

長崎のNPCのウィリアム・アダムスの好みは地理なもの良。

R5の阿蘇山は長崎郊外で発見できるため特に回しやすい。頭痛薬連打と回航を使えば、一切洋上に出ずに地図回し可能。

R	発見物	発見場所
4	壱岐	東アジア東部

5	阿蘇山	長崎北
6	鳥取砂丘	東アジア東部

## その他

地理学は他学門と異なり上陸地点での活動がほぼ不要なため、非戦のキャラが冒険名声を稼ぐのに向いている。

基本職の操船士、転職しやすい遠洋探検家でこなせる点も良。

いずれは戦闘レベルを上げるにしても、非戦であるうちにペルシャ湾等のNPC密集地帯のクエを終わらせておくのが楽なので早めにやっておくと良い。

ただし、他の学問なしに地理学だけでコンプを目指そうとすると、途中で名声が足りなくなる。

具体的に言うとエル・パソからの連クエの「旅の終わり」で急に必要名声が上がる。

エル・パソ（必要名声16k） マール・パシフィコ（必要名声21738） 旅の終わり（必要名声40k）

地理学（と港報告）だけだと、おそらく名声2万～3万あたりで頭打ちになると思われる。地理は他学問と比べるとやや獲得名声が低い傾向があり、移動距離も長いため、集中的に名声を稼ぐのは難しいという弱点がある。

発見物コンプにこだわるなら、クエ回し・地図回しを行って稼ぐか、他学問にも手を出すか、支援を受ける必要がある。

自力で何とかする場合、「インド洋の大きな島」が情報収集不要で名声500(250)なので、インド行きの度に受けて処理して稼ぐ手がある。出費を気にしないならタマタブを拠点登録しておき、クエ受け後に回航してログアウトしておけば、次回プレイ開始時に出航後に視認するだけでよい。

他にジャカルタの「海峡に横たわる島」が名声130(65)だがマラッカとの往復でこなせる。港内で完結するリセット用クエがないのがネック。

パナマ運河勅命は名声220(110)と高めかつ移動距離も短めで比較的回しやすい。多国籍艦隊組めるなら熟練稼ぎも兼ねられる。

## 非優遇習得

条件：冒険Lv3、測量1、費用5000

習得：冒険者ギルド（セビリア、ロンドン、ジェノヴァ、ピサ）、メルカートル（アムステルダム）

- アレクで出る地図でファミガスタ手前のキプロス発見をまわすのも効率はいい、近いので、欠点は余計な地図2枚出ることと発見報告を好みじゃない相手にしないといけない点くらいかな -- 名無しさん (2006-08-15 23:14:50)
- 小さなヴェネチア＝トマトを使った料理(商人クエ) -- 名無しさん (2006-10-25 03:36:17)
- 補足:メリダでトマトを買いこんで、トマトなくなるまでずっと小さなヴェネチアクエを回せる。地理艦隊なかなか集まりづらいが人数いると地理学がもりもり上がる。ソロでももちろん美味しい。マヤ語取得してないとすごく出にくい。所要時間約12分経験 3 1 0 名声 8 5 -- 名無しさん (2006-10-25 03:39:19)
- 経験値より取得熟練の方が知りたいです -- 名無しさん (2006-10-29 18:26:34)
- 小さなヴェネチア＝トマトを使った料理(商人クエ)の取得熟練は、はっきり覚えてないですけど、カリブR6地図（コスメル島・パイン諸島）とほぼ同じ熟練だったと思います。 -- 名無しさん (2006-10-31 19:24:17)
- 地理学R7、視認R7でのインドでセイロンクエスト2つ＋アングマン諸島やった場合、地理学137+ ・視認142。は書庫で地図出しするため、探ジベで1回の所要時間20分弱でした。熟練だけ考えるとインドかな？ -- 名無しさん (2006-11-02 19:42:57)
- 小さなヴェネチア、地理学R8で熟練度66、視認R8で68。なおトマトは食料品の割に購入数が少ないので（能登イスパ、食料品取引なしで20）カテ1が必須。またトマトの補充に行く際には「嵐に近い場所」クエ（カトチェ岬）を受けると良い。 -- 名無しさん (2006-11-04 12:06:40)

- 小さなヴェネツィア補足。このクエはマラカイボで情報取得 街の前で視認なので、スルタン回しと同じくPT人数分だけ熟練増えます。地理R5で100、R6で85だったかと思います。 -- 名無しさん (2006-11-13 18:05:17)
- カリブで回すなら キューバ近辺の島 小さなヴェネチア (既出) がおすすめ。両方ともポイントと街が近いですよ ~ -- Asuka (2006-12-08 01:23:20)
- カリカで出る東南アジアの地図 8枚とセイロン島東の1枚の合わせて9枚とクエを合わせれば地理視認共にすぐに上がりますよ ~ -- ken (2006-12-16 04:13:34)
- 文化度の高い開拓港で入手できるR6「書きかけの地図」(ヴェラクルス眼前でカンペチェ湾を発見)をまわす。 -- 名無しさん (2007-02-18 13:34:01)
- 『小さなヴェネツィア』、視認R5で熟練100、地理学R5+2で熟練103入りました。 -- 名無しさん (2007-02-19 00:04:35)
- カリカ地図「ルンの東の～」の二枚はニューギニア発見が前提。 -- 名無しさん (2007-03-27 11:31:21)
- 東南アジア地図まわしは、ルンの西とルンの東×2の3枚は遠いので、短時間でまわす場合、はずしてもいいかもです。 -- 名無しさん (2007-04-07 06:37:42)
- ルンの地図やるなら、開拓地の地図混ぜるのです -- 名無しさん (2007-06-17 10:37:22)
- 正直、地理フルコンプ目指せば自然と全部のクエをこなせるラインに到達するのであんまり回す必要はないかも -- 名無しさん (2007-11-08 11:00:25)
- 新規発見を優先しつつ、同じ方面の地図を絡めるぐらいの感覚でいいよね。結局、パイン・コスメルとカリカット東南アジア地図は何度も世話になるけど。 -- 名無しさん (2007-11-08 12:57:10)
- 人数が2人以上が条件だけど、同じ地理6必要ならヴェラクルス前で地図回しはいいかも。地理6で熟練85 視認5+2で熟練103入るので頭痛薬あるなら小さなヴェネツィアより効率がいい。メリットは移動時間が短いのと発見がヴェラクルス前の青ゾーンででき、報告もその場で出来るので安全。 -- 通りすがりの測量士 (2008-08-18 07:54:50)
- 通りすがりの測量士 > にかいてあるだろ ちゃんとROMれよ -- (2008-08-18 14:33:22)
- 序盤のキプロス回しの最大の利点はと地図が出やすいこと。二人がかりで頭痛がするまでとり続けると、一回で20枚くらい貯まる -- 名無しさん (2008-08-23 19:01:53)
- リマにて受けられる近場の漁場と北と南を分かつ場所。これらはすべてリマとパナマで情報収集(酒場や出航所役人が相手なので情報入手先の搜索も楽)が非常に楽な上に、 -- 名無しさん (2008-10-06 17:33:38)
- 視認ポイントが「北と南を分かつ場所」はパナマの出航してすぐ、「近場の漁場」はリマに戻る途中(パナマ出て南南西30秒あたり)です。その上、移動経験や発見経験、報告経験も150オーバーなので冒険上げながら地理上げにも最適かも? 必要レベルが低いので駆け出しさんにお勧めです -- 名無しさん (2008-10-06 17:35:45)
- 追記: カタクチイワシが釣れやすいので塩1:カタクチイワシ5でイワシの塩漬けを作成可能(保管R7必要)です。暇な移動時間などに交易材料もかねて見てはいかが?(塩はリマで販売中) -- 名無しさん (2008-10-06 17:37:16)
- 駆け出しに中南米西岸ってのはそもそも矛盾が・・・効率も良くないですし -- 名無しさん (2008-10-08 09:39:42)
- 人によっては地理学スタートが遅い人もいるだろう -- 名無しさん (2009-04-07 00:07:07)
- LV58で地理学スタートしましたが何か? -- 名無しさん (2009-04-28 14:24:14)
- どれだけやりこむかも人によって違うからなあ。フルコンプ目指す人と連続クエの前提だけでいいって人じゃ価値観が違うわけで。 -- 名無しさん (2009-04-28 15:17:41)
- ランク2+2ぐらいならアムスで「黒い森の島」or「誰でも釣れる浅瀬はないか」or「良港の産地」+「氷河」の地図を回せば早い。氷河の報告はアムスのメルカトールでOK。ソロでも可 -- 名無しさん (2009-04-30 08:59:13)
- 非戦キャラで序盤冒険名声稼ぐのにも向いている。クエ回してるだけで地理4に軽く到達するし。 -- 名無しさん (2009-06-25 15:39:04)
- なお、駆け出しキャラでクエ回しするならセビリアが断然いい。ロンドンも揃っているが、得声的にセビリア。 -- 名無しさん (2009-06-25 15:41:29)
- 小さなヴェネツィアは出現率が下方修正されたため、非常に回しにくくなった -- 名無しさん (2009-06-28 16:05:21)
- セカンドで小さなヴェネツィア回そうとして、トマトの購入数9個で挫折 -- 名無しさん (2009-07-02 16:01:50)
- パナマ運河勅命をまわすのがおいしい。小さなヴェネツィアよりスキルランクはひとつ下がるが、クエストは出しやすいし斡旋書いらず、途中にあるグランドケイマンで書庫読みができるし、名声も多いし勅記ももらえる。他の冒険勅命と交互に受けるとなおいいが、他に達成できる勅命がなければタヒボジュース勅命と交互に受ければよい。 -- 名無しさん (2009-07-20 23:46:28)

- 「小さなヴェネツィア」が回しにくいので、ポルトベロの掲載位置はとりあえず下げました (今日のアップデートで変わってるかもしれませんが)。 -- 名無しさん (2009-07-21 15:42:27)
- 視認・地理共にR1から、ガリレオ望遠鏡と六分儀持って東地中海方面の地理クエ・地図を消化してだけでどちらもランク4くらいには労せず達しますよ。 -- 名無しさん (2009-07-26 19:30:33)
- ガリレオ望遠鏡と六分儀は同時に装備できへんけどな -- 名無しさん (2009-07-26 20:24:59)
- 最初に望遠鏡装備して視認スキル作動させた瞬間、六分儀を装備しなせばいいんだよ。以上「調査と学問」全般に使える豆知識 -- 名無しさん (2009-08-16 14:04:53)
- その技、もう何年も前に出来ないように修正されたと思ったんだけど、まだ出来るの? -- 名無しさん (2009-08-19 10:59:55)
- 先週はできましたな、少なくとも -- 名無しさん (2009-08-20 00:22:10)
- 俺はその技でできなかった 修正されてると思う -- 太郎 (2009-09-16 02:22:16)
- 「加えて地理は再発見で名声が稼ぎづらいことも難点」ってのは何? 上に地図回しが載ってるから、それで上げればいいだけでは? 地理専門だと発見物総数が少ないとかの話? -- 名無しさん (2009-11-06 16:45:18)
- 希少クエが多いからスルタンみたいに回せないとかじゃない? ベロは修正入ったし。 視認スキル 装備変更 発見判定で結構操作が厳しい。 -- 名無しさん (2009-11-08 10:43:55)
- スルタンごときの難易度でいいなら何十と回せるクエあると思うぞ -- 名無しさん (2009-11-08 12:09:02)
- 小さなヴェネチアレベルで回しやすいクエの話ね -- 名無しさん (2009-11-08 14:53:55)
- 4 地理報告はあんまり名声貰えない&移動が多いから他の学問よりも時間が掛かる = 名声稼ぎにはあんまり向かない -- 名無しさん (2009-11-08 23:49:27)
- やってみりゃわかるけど、地理オンリーだと『旅の終わり』で要求される名声40000まで稼ぐのは大変だよ。 -- 名無しさん (2009-11-09 21:17:50)
- それは「加えて地理は再発見で名声が稼ぎづらいことも難点」とはまったく別の話だろ。この記述が間違いで本当の原因は でF A? -- 名無しさん (2009-11-10 09:07:03)
- 堺で手に入る地理地図3枚が全て長崎方面&長崎に地理報告NPCあり。で頑張れそうな予感がする -- 名無しさん (2009-12-19 02:31:53)
- 東アジア勅命の『調査における水場の確保経験値420 地理学熟練62 視認熟練65』と『献上品の産地調査(経験値410 地理学熟練62 視認熟練65)』を交互に受ける。どちらもクエ受け・発見・報告まで所要時間約10分前後で、おまけに勲記ももらえる。 -- 名無しさん (2009-12-25 16:16:12)
- 堺地図は、2アカとか他PLとの協力なら阿蘇山だけやってればいいのかになって気はする。あと の人、入る熟練はスキルRで変わるから、クエの必要スキルR書いたほうがいいよ。(ちなみに両クエとも視認3地理5) -- 名無しさん (2010-01-04 18:17:28)
- ちゅうか東アジア勅命は鯖によるがPKのリスクが大きめなのでどうだろう -- 名無しさん (2010-03-08 16:35:24)
- 俺のいる鯖は、東南アジアと東アジアが高頻度で安全化してるが...それをさておいても、PKリスクなんてのは副次的なものだから、「どうだろう」と否定するのではなく「危ないから自己責任で」くらいの注意喚起に止めて置いて欲しい気分 -- 名無しさん (2010-03-13 13:25:32)
- 阿蘇山は発見場所が入り口に近いものの、やはり郊外を歩くのがネックかな。リマ回しより時間がかかるような気がする。ただ名声を獲得できるのは地理オンリーキャラだと大きいけど。あと頭痛リセット港が遠いのも弱点かな -- 名無しさん (2010-03-25 19:08:33)
- ×3 確かに、それに危険海域行く物全部にPKリスク書くのはバカバカしいしな。どっかにPK/無法海域対策書いて誘導するのがスマートかもね。 -- 名無しさん (2010-03-26 11:04:22)
- 地味なんだけど マニラの勅命 献上品の産地調査と調査における水庭の確保を繰り返すのって結構いいと思う。国家も集まるしw -- yoshio (2010-04-10 22:23:30)
- 堺地図は『阿蘇山だけ』がメジャーかな。回航使うより安全海域の時海上移動4分のが効率がいい。ランク低いので経験はボルドー並。日本入港許可が無くても商会の長崎定期船で地図開けだけは手伝える。 -- 名無しさん (2010-04-27 11:14:46)
- おんなじクエや地図延々とやるよりも、気軽に世界中にあるクエ埋めていけば十分なRになるんじゃないか? -- 名無しさん (2010-10-03 00:00:23)
- 地理はそうだねえ。事前に史跡とかで視認ちょっと上がってるると特に。 -- 名無しさん (2010-10-03 03:00:04)
- 同じ「効率」でも、とにかく時間あたりの獲得熟練度を最大化したいのか、特に意識・苦勞せずにいつのまにか上がってる感じがよいのか、あるいは金銭効率も加味するのかとかいろいろだからね。概略にすでに指摘がある(「ただし、発見物コンプをするだけなら~」)からそれでいいんでないの? -- 名無しさん (2010-10-10 12:47:30)
- ブーストのバジチヨゴリって地理学・視認共にブーストじゃないよw -- 名無しさん (2010-11-12 08:20:34)

- 本文中のバジチョゴリ文の意味は、店売りバジチョゴリで手軽に地理学+1できる。けど体装備の部分は視認+1装備で地理学より視認をブーストして冒険する選択肢もある。それは各自によるという意味でしょう。わかりにくいといえば、わかりにくいですがね。 -- 名無しさん (2010-11-12 17:41:18)
- 2/22から勅命クエストは通常クエストと別個に受けられるようになった(文化貢献度不要、勅命自体の二重受けは不可)ので、通常クエストのついでにパナマ勅命・マニラ勅命あたりをこなすといい感じ。 -- 名無しさん (2011-02-25 10:19:57)
- Tierra Americana アップデート時点で、クエによる最高要求ランクは13に。cf. 「怒涛の大瀑布」@マルセイユ -- 名無しさん (2011-03-04 11:52:50)
- 2 自分はジャカルタ - 堺の間にマニラ勅命挟んで、経験と名声の底上げしてた -- 名無しさん (2011-03-25 23:26:33)
- マニラ勅命回しがいいんじゃないだろうか。要国籍の違う人同士での艦隊。同名でも別クエ扱いなので発見回数が稼げる -- 名無しさん (2011-04-30 14:37:13)
- Vinlandで地理学14要求のクエが出現 -- 名無しさん (2011-07-13 13:40:49)
- カリブで重ね請けしつつまわすならポルトベロで「小さなヴェネツィア」と「大河の調査」、サントドミンゴで「キューバ近辺の島」「新大陸西岸への道」「街周辺の地形調査」のうち二つ。サンティアゴ勅命も加えればなおよし。 -- 名無しさん (2011-10-11 12:47:15)
- ポルトベロ「沈みかけの大地」いいです。「小さなヴェネツィア」より格段に出やすく、移動も近めです。 -- 名無しさん (2012-01-15 15:36:47)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿