

知識関係のスキル

考古学 宗教学 財宝鑑定 美術 地理学 生物学

共通事項

学問が必要な発見物を見つけるとRに応じて熟練度が入る。
また、書庫で対応した学問の本を読むことで熟練度1~3を得ることが可能。
さらに、学問R8でたまに4点以上をもらえるようになる。ブーストすると獲得熟練が増えると思われていたが、検証の結果、特にそういう状況は存在しない模様（コメント参照）。
（R9以降、R1毎に上限が+1ずつされていく。但し、底上げではないので振れ幅が大きくなるだけ）

効率の良い上げ方

基本的には下記の地図回し、もしくはクエ回し。
地図回しのほうが早いですがソロでは出来ないのに注意。

ランクが上がれば上がるほど書庫籠もりの効率が上がるが、地図が出ると熟練度は貰えないので要調整。
美術など回し易い物は本読みと地図回しを併用すると無駄が少ない。

転載 冒険者効率重視スレ part2 <http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/26423/1131602126/>より加筆

経験 ヴェネ地図（艦隊）、リマ地図、ゴア北（ソロ）
開錠 ヴェネ地図（艦隊）、ボルドー（艦隊）
探索 ヴェネ地図（艦隊）
考古学 クスコー（艦隊）、碑文回し
財宝 象牙女神像（艦隊）
美術 ヴェネ地図（艦隊）
生物 中南米開拓地地図（艦隊）
生態 中南米開拓地地図（艦隊）
宗教 マチュピチュ（艦隊）、中南米開拓地地図
地理・視認 ヴェラクレス地図、リマ地図、リオ地図、阿蘇山

下記はすべて北米アップデート時に下方修正された

経験は発見物を300 に増やしてヴェネ地図が理想で1枚当り300~500。
ゴア北は1サイクルでハスマングースで370、コブラで460くらい。
ちなみにボルドーは58枚開けて3500くらい。
東地中海めぐりも結構いいけど地図の出方次第か。

冒険スキルの上昇値

発見物のランク

地図の場合は発見物の有無に関わらず地図のランク。
クエストの場合は発見物の鑑定に必要な学問スキルのランク。

発見スキル (発見物あり)

縦は自キャラの発見スキルのランク。
横は発見物のランク。ただし、発見物なしの地図は除く。

	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15
R1	60	110	160	210	260										
R2	40	73	106	140	173	206									
R3	30	55	80	105	130	155	180								
R4	24	44	64	84	104	124	144	164							
R5	20	36	53	70	86	103	120	136	153						
R6	17	31	45	60	74	88	102	117	131	145					
R7	15	27	40	52	65	77	90	102	115		140				
R8						68									
R9	12	22	32	42	52	62	72	82	92	102	112	122	132		
R10	10	20	29	38	47	56	65	74	83	92	101	110	120	129	
R11	10	18	26	35	43	51	60	68	76	85	93	101	110	118	126
R12	9	16	24	32	40	47	55	63	70	78	86	93	101		
R13	8	15	22	30	37	44	51	58	65	72	80	87	94	101	108
R14	8	14	21	28	34	41	48	54	61	68	74	81	88	94	101
R15	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

発見スキル (発見物なし)

縦は自キャラの発見スキルのランク。
横は発見物なしの地図のランク。

	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15
R1	17	30	42	55											
R2	11	20	28	36	45										
R3	8	15	21	27	33	40									
R4	7	12	17	22	27	32	37								
R5	5	10	14	18	22	26	30	35							
R6	5	8	12	15	19	22	26	30	33						
R7	4	7	10	13	16	20									
R8															
R9	3		8	11		16	18	21	23						
R10		5													
R11	2			9					19						
R12															
R13	2	4	6		9										
R14	2	4	5	7	9	10	12	14	15						

R15	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

学問スキル

縦は自キャラの学問スキルのランク。

横は発見物のランク。

計算式: $100 * (\text{発見物のランク}) / (\text{自キャラの学問スキルランク} + 1)$

	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15
R1	50	100	150	200	250										
R2	33	66	100	133	166	200									
R3	25	50	75	100	125	150	175								
R4	20	40	60	80	100	120	140	160							
R5	16	33	50	66	83	100	116	133	150						
R6	14	28	42	57	71	85	100	114	128	142					
R7	12	25	37	50	62	75	87	100	112		137				
R8	11			44	55	66	77	88	100	111	122				
R9	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130		
R10	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	100	109	118	127	
R11	8	16	25	33	41	50	58	66	75	83	91	100	108	116	125
R12	7	15	23	30	38	46	53	61	69	76	84	92	100	107	115
R13															
R14															
R15	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

開錠スキル

縦は自キャラの開錠スキルのランク。

横は発見物のランク。

計算式: $10 + 50 * ((\text{発見物のランク}) + 2) / ((\text{自キャラの開錠スキルランク}) + 4)$

開錠R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
開錠1	40	50	60	70	80	90	100	110							
開錠2	35	43	51	60	68	76	85	93	101						
開錠3	31	38	45	52	60	67	74	81	88	95					
開錠4	28	35	41	47	53	60	66	72	78	85	91				
開錠5	26	32	37	43	48	54	60	65	71	76	82	87			
開錠6	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85		
開錠7	23	28	32	37	41	46	50	55	60	64	69	73	78	82	
開錠8	22	26	30	35	39	43	47	51	55	60	64	68	72	76	80
開錠9	21	25	29	33	36	40	44	48	52	56	60	63	67	71	75

開錠10	20	24	27	31	35	38	42	45	49	52	56	60	63	67	70
開錠11	20	23	26	30	33	36	40	43	46	50	53	56	60	63	66
開錠12	19	22	25	28	31	35	38	41	44	47	50	53	56	60	63
開錠13	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
開錠14	18	21	23	26	29	32	35	37	40	43	46	48	51	54	57
開錠15	17	20	23	25	28	31	33	36	38	41	44	46	49	52	54

- 美術以外に関して パナマ運河勅命を多国籍艦隊でやるとなかなかいい。クエが別扱いだから艦隊再編成、地図掘り、地図受け渡しなどの面倒くさい作業を行わずして全員が5人分の熟練を取得可能。勲記も入るから収入もそこそこ。 -- 名無しさん (2009-06-19 21:48:42)
- 地図回し以外に、頭痛薬を買いあさり、書庫に籠り特定の地図をゲット 共有倉庫で別キャラに渡す。また地図ゲット共有倉庫で別キャラに渡す。これで一気に何枚も消化してレベル上げができる。 -- 名無しさん (2010-04-13 18:48:39)
- それは一人でやるだけで地図回しだと思うが？（他所のページにも出てるし） -- 名無しさん (2010-04-16 13:38:57)
- 素でR9 になれば確かに熟練は増えるが、ブーストでR9 にしても本読みで熟練は3以上にならない希ガス。 -- 名無しさん (2010-05-17 02:00:21)
- だよなあ。反論無ければ本文直した方がいい気がする。 -- 名無しさん (2010-05-17 15:15:49)
- r8 + 4 で本読み中に熟練 4 増えたことがあった。熟練値変わってる？ -- 名無しさん (2010-05-27 11:41:27)
- 本文よくよm (r y -- 名無しさん (2010-05-27 12:31:45)
- 今の流れからだ と のツッコミはおかしい・・・。結局、R 8 + 4 はR 8 なのかR 1 2 なのか、それとももっと別な何かなのか？ -- 名無しさん (2010-05-27 12:48:40)
- R8+2でも本読みで熟練 4 出ました 確率はかなり低いですが -- 名無しさん (2010-06-01 02:01:48)
- R8+3とR8+4でテストしたけど、だいたい頭痛2回～3回に1回熟練4が出てる感じ。ブーストなしでもテストするべきか？ -- 名無しさん (2010-06-01 10:08:34)
- R 8 ブースト無しでも熟練 4 ですかね -- 名無しさん (2010-06-02 00:47:38)
- R8+7とR8+0で頭痛薬使って各8回本読み実施。結果、ブーストと熟練に有意な関係は見られず。獲得熟練はほぼ頭痛になるまでの時間に比例し、時間はランダムとしか思えない。熟練4の出方もランダムで1回の本読みで2回出たこともあった。サンプル数もう少し増やしたいが、あと3回ぐらいでR9になるんでちょっと無理。 -- 名無しさん (2010-06-02 10:02:57)
- 素晴らしいです！ の方などの検証から見るとR9を超えると熟練が増えるという本文は訂正が必要なようですね。また出したい地図がある場合を除き本読みでブーストは不要と考えられますね。 -- 名無しさん (2010-06-02 15:13:34)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿