

保管

専門職

アルティザン(R16)

優遇職

商人見習、食品商、運び屋、家畜商、調理師、両替商、香料商人、仕立師、錬金術師見習、ソムリエ、釣り師、司祭、フィロソフ、薬剤師

効果

- レシピを使って保管系の生産が行える。
- 難破したときや陸上で疲労が溜まって倒れたときや陸戦で敗れたときの被害を抑える。
- 対NPC及び対人戦で拿捕された際保管ランクが相手の収奪ランクを上回っているとアイテムの収奪を防ぐ事がある。
- 装備していない装備品の耐久力が減る確率を下げる（装備中の物には無効）
- 使用時効果のあるアイテムを使用したとき耐久の減少が行われないことがある。

下4つはランクが高まるほど確率が上がる（R1につき確率4%程度？）

ブーストアイテム

生産系スキルにしては珍しく比較的種類が豊富で店売りや投げ売り品でも+4~6程度なら簡単に上げられる。

強欲商人の鉄鎖を使えば一時的にさらに+5可能で他のスキルに比べると圧倒的に背伸びが楽である。

効率の良い上げ方

- Rank1 ~ サバ・ニシン・イワシなどを捌いて魚肉にする。
- Rank2 ~ ベンガジ、サロニカの投資レシピ「旅人の食料調達術」で卵を温めてニワトリにする。現在はR6になると成功では熟練が入らない。
- Rank3 ~ 強欲商人の鉄鎖（一時的に保管Rank+5）を用いてマグロを捌くと、ある程度まではすぐ上がる。
- Rank5 ~ 豪商の自伝書（ヴェラクルス投資報酬）で上納品を作る。R7でも4はいる。サンジョあたりで支援者見つけて
- Rank12 ~ マグロ解体に戻る。ブーストしまくって砂 砂金（「豪商の自伝書R16」）や、採集しながら巨大な葉 コチニール、樹皮 ログウッド（「染料秘伝」）にするのもあり。
- Rank3 ~ ブースト+強欲商人の鉄鎖を用いて華南特産品である竹をリスポンの調教師レシピ「餌付け達人」のR14 良質葉の選別法（竹）で捌く。装備があればR3から始められ、時間当たりの熟練は最速である。

釣りスキルや採集スキルと相性が良いのでそれらのスキル上げと並行して行う。

釣り を参照

釣れたサケやマグロは 魚肉に捌いて保管上げをしても良い。
 全部魚肉に捌いたところ、釣りランク1から15に上がったところには保管が1+3 10になっていました。

釣りランクが高くなるとマグロを1度に3~4匹釣ることができるので 3~4時間ほどでマグロを満載にすることが出来ます。

低ランクの時は強欲商人の鉄鎖を使用してでも高ランク加工を実施すると時間効率が良い。
 オプションスキルの調理室が使えるようになっているならば洋上で行った方が効率は上がる。
 調理スキルと合わせて行うことで無駄なく管理技術も上げられる。

採集 を参照

南米などで採集して取れた樹皮から ログウッド (保管11) キナ皮 (保管12) へ、巨大な葉からコチニール (保管13) にするのも良い。

ただ これらは5個の原材料から1個~2個の生産物であり、保管11で樹皮を加工した際の獲得経験値は3程度です。

2008/4/16のアップデートで採集による冒険経験の獲得が1日600回と制限されました。

入らなくなるのは冒険経験だけで熟練度は普通に入り続けます。

熟練早見表

コメントによく書かれている主要生産物の、各ランクでの入手熟練値。(プチ成功/成功/大成功)
 ブーストは専門(+1)・装備(+9)・副官(+1)・師匠(+1)・強欲商人の鉄鎖(+5)となっているため、条件を整えればR1から全ての物が生産可能。

(表を作るにあたり、もともとあったマグロとサケの熟練表は削除しました。データアップしてくれた人、多謝)

必要R	主要生産物(生産数)	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
R2	鳥(アヒル1/ニワトリ1/ニワトリ2個)				1/1/1				
R4	魚肉(サケ) (3/4/5個)	10/?/21					2/3/6	2/3/4	2/2/4
R5	魚肉(カツオ) (3/4/5個)						3/4/7		
R5	魚肉(サワラ) (6/7/8個)								
R5	地方海賊への上納品 要会計 R1(2/3個)					6/12	4/8		
R5	鮮魚(8/10個) ロンドン								
R6	ジャム(パイナップル) (3/4/5個)	?/18/21	10/12/21	7/9/15	6/7/12	5/6/10	4/5/9	3/4/7	3/4/6
R7	ライムジュース (1/2個)	10/21	7/13	5/10	4/7	3/6	3/6	2/4	2/4
R7	生餌(各種) セベリア						10/?		

R8	魚肉(マグロ) (6/7/9個)	?/36/?	?/24/?	?/18/33	12/14/25	10/12/21	9/10/18	8/9/16	7/8/13
R9	ユーカリ葉 (8/10個) リス ボン							11/19	10/18
R10	混合餌(昆虫)・ 活魚(3/5個) リスボン						7/15	6/12	
R11	オールスパイス (1/2個)					5/10			
R11	ログウッド(1/2 個)							4/7	3/6
R12	キナ皮(1/2個)								
R13	コチニール(1/2 個)								
R13	真珠 要生物 学R5(0/1/2個)								
R14	魚肉(アオザメ) (6/7/9個)						16/18/23	14/15/28	12/14/25
R14	魚肉(カジキ) (8/10/12個)						20/24/42	17/21/36	
R14	竹葉 (10/12/15/20/25 個) リスボン								18/21/26/3
R16	砂金 要財宝 鑑定R5(0/1/2 個)								
必 要R	主要生産物(生 産数)	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8

非優遇習得

条件：調理R1、費用 8000

都市：セビリア、マルセイユ、アムステルダム、アテネ（すべて商人ギルド）

- 保管10+4 4~5回貯金貰っても、装備品の耐久落ちなかった。効果ありそう 保管ブーストは落ちまくったけどw -- 名無しさん (2006-10-12 21:36:40)
- 今保管R9ですサケの熟練は、魚肉 3個生産 獲得熟練度2、魚肉 4個生産 獲得熟練度2、魚肉 5個生産 獲得熟練度3[大成句]、でした。(参考までに500匹さばいて獲得熟練度1117) -- 名無しさん (2007-01-24 07:10:29)
- 砂金もオススメ、R8+8で成功時10、大成功20、失敗40の熟練が入りました。瑪瑙採集や素掘りと絡めると砂厚めも苦にならないかとw -- 名無しさん (2007-02-25 02:53:46)
- 「副官ブースト込みのR8+8(&財宝R4+2)砂金上げ」= 成功:10 大成功:20 失敗:34 でした。財宝鑑定の熟練は入りません -- 名無しさん (2007-05-28 07:54:30)
- アイテムを使っても耐久値が減らないときがあるのは本当。確率はしらべてないけど。 -- 名無しさん (2007-07-22 17:49:47)
- 私は、ずっと保管あったので、保管がないと、一回使うたびに必ず耐久 1 減るって、今まで知らなかった... -- 名無しさん (2007-07-23 01:02:16)

保管スレにあるよ>使用による耐久低下の軽減 -- 名無しさん (2007-08-20 18:55:49)

- R6+2でライムジュースつくと、成功(1個生産)で熟練3,大成功(2個生産)で熟練6です -- 名無しさん (2007-12-27 07:03:21)
- 貴金属と工業品取引があれば、アビジャンなどの金と木が両方ある町で、相場がいいときに上納作りをおすすめします。保管や管理あげにもむいてます。 -- 名無しさん (2007-12-31 09:48:25)
- 砂金よりマグロ解体の方が早いと思う(釣りRがある程度高ければ -- 名無しさん (2008-02-13 22:37:48)
- R9なのですがカンストまでは樹皮、巨大な葉が最速なんではないでしょうか? -- 名無しさん (2008-04-05 11:28:22)
- 最速はと言う考えてもマグロです。一回当たり熟練と一回あたり取得量を落ち着いて考えてみよう -- 名無しさん (2008-04-07 04:45:27)
- リス固定レシピ、良質葉の選別法はどうでしょう。R9で生産量8~10です -- 名無しさん (2008-04-07 15:59:20)
- 採集、冒険レベルも上げたいのなら、樹皮・葉じゃね? -- 名無しさん (2008-04-08 11:01:49)
- 良質葉選別法 R10の時 成功熟練8 大成功熟練13 -- 名無しさん (2008-04-11 19:20:45)
- 保管R5で、カツオさばいたら(商クリッパー/w調理室)火災乱発します。注意い~ -- OMG (2008-04-20 09:39:56)
- 魚捌いて火が出たことって一回もないんだが... -- 名無しさん (2008-04-23 19:25:24)
- 冒険レベル上げを兼ねるなら採集だが600制限あるからしにくくなった。冒険レベル上がらないならマグロしたほうがいい。カリブPFで樹脂6完成させてるなら裏の木の实をライムジュースに地道にしていくとよい -- 名無しさん (2008-04-27 12:50:46)
- 砂 砂金についての練度変わっているようです。保管9(+8)にて、成功8、大成功18、失敗6。要再確認を!! -- 名無しさん (2008-05-06 19:57:58)
- 砂金レシピは去年8月のアップデートで変更入ってますよ。失敗したときに熟練が多かったのは不具合だそうです -- 名無しさん (2008-05-06 22:18:34)
- チョウザメでキャビアじゃダメ? -- 名無しさん (2008-05-18 11:30:47)
- チョウザメの釣れる数がマグロよりだいぶ少ないので時給はマグロの方が良い -- 名無しさん (2008-05-18 12:13:38)
- セビリアの蟻餌レシピがかなり高効率! -- 名無しさん (2008-05-25 03:05:07)
- 補足。セビリアで虫餌3種 リスボンで混合 でカンストまでいけます。高Rの調達必須ですが -- 名無しさん (2008-06-29 15:19:37)
- アリはモロッコ西岸。コオロギとミミズはどこっすか? -- 名無しさん (2008-07-11 20:23:12)
- コオロギはサントドミンゴ郊外の沼地で調達してまふ。 -- 名無しさん (2008-07-22 00:08:32)
- コオロギはブリテン島南岸カナポリの郊外、ミミズはジェノヴァ郊外で拾えます。地中海だけでできますよ^^ -- 名無しさん (2008-07-23 14:49:34)
- 新レシピのアンチョビ、かなり早い感じ。 -- 名無しさん (2008-07-27 12:46:03)
- 卵孵化がR4 R2に修正されてるから上に書かれてる上げ方に修正が必要になる... かな? -- 名無しさん (2008-08-16 08:23:48)
- アンチョビ生産 保管R10で3個3 4個3 5個6 -- 名無しさん (2008-08-18 09:57:47)
- 生餌(虫系)生産 保管R10で通常6 大成功10、混合餌(虫)通常4 大成功9 でした。 -- 名無しさん (2008-08-25 13:52:47)
- 調理スキルの卵の孵化と保管の卵の温め方を繰り返し使うと元買った量が増えてます。 -- 名無しさん (2008-09-30 22:24:50)
- 低レベルの管理上げに の方法はお薦めできるかも、斤消費せずに繰り返し出来ます。 -- 名無しさん (2008-09-30 22:39:58)
- 地方海賊上納品での保管上げは、ウィレム~カラカス往復もおすすめです。ただしウィレムの丸太が投資しないと出ないのでネデ限定ですが。。 -- 名無しさん (2008-10-12 23:05:00)
- R5からはブーストしてPFの木の实からライムジュース作るのもありかも?? -- 名無しさん (2008-11-14 04:22:59)
- 調達がブースト込みでR10以上あれば南米北岸高地でライムジュースだけでかなり楽に上がるね -- 名無しさん (2008-11-20 20:50:58)
- 調達、釣り、採集のいずれかがある程度以上のランクないと結局あげにくいスキルですな。PFを保管上げ材料生産に特化させるなら話は別だが。。 -- 名無しさん (2008-11-21 23:54:19)
- PFをアセンションにして真珠貝産出 真珠生産でかなり効率良く上がるが... ファーム自体微妙なのが最大の問題。 -- 名無しさん (2008-11-23 15:42:43)
- ザンジバル前でマグロカツオが釣れるので、(造船R10 釣りR10+2以上確保可能条件だが)ローズウッドアラガラ-0を造船シロツを稼ぎつつ釣りという手もある。 -- 名無しさん (2008-11-29 14:14:48)
- 2008/12/09のアップデートにて、鮮魚保存法のレシピにカジキ加工・アオザメ加工が追加。両方

- ともR14です。 -- 名無しさん (2008-12-09 19:47:41)
- 追加アプデで旅人の食料調達術に追加されたパインの煮詰め方、R 5 + 1 で熟練成功 6、大成功 10 でした、嗜好品上げついでにやるのもよさそうです -- 名無しさん (2008-12-17 15:11:45)
 - 保管R10でマグロ加工：成功で熟練6、積荷満載で魚肉1に加工した場合 熟練2 -- 名無しさん (2008-12-29 14:16:39)
 - パインの煮詰め方、1回の生産量が3~4もあり、材料入手も容易なことから、高レベルにおいてもマグロと張り合える優秀さ -- 名無しさん (2009-01-10 12:27:48)
 - 1~3に上げるのは、陸戦で、負けるのが一番速いと思う -- 名無しさん (2009-02-15 01:13:11)
 - リスの調教師のところ魚介類の飼育法 (R 10) お勧め、比較的ブーストが容易だし、+2してから鉄鎖使って生産、リスで叫べばファームで溢れてる人が売ってくれる事も珍しくない -- 名無しさん (2009-02-23 02:00:33)
 - ：基本 R 3 有れば行けるって事ね、材料は金に糸目付けなければ集めるのは難しくない (どうせ交易所に売っても二束三文な魚だから) -- 名無しさん (2009-02-23 02:01:47)
 - ポルトベロ前で浮きながら釣り、アオザメがバンバン釣れます。釣り・保管とも高R必要なんです、最後の追い込みにはおすすぬ。 -- 名無しさん (2009-05-05 00:10:02)
 - 参考資料が縦に長かったので、例によって熟練早見表作ってみました。 -- 名無しさん (2009-05-09 17:45:41)
 - 釣りがなかったらPFでマグロ×3以上出して999近く貯まる度に捌くを繰り返せば勝手にカンストする -- 名無しさん (2009-05-19 20:36:59)
 - ジャマサンジャム星人とマグロとポルトベロアオザメ結局どれが一番時間効率委員だ？ -- 名無しさん (2009-05-25 20:21:30)
 - 魚と混合餌 (虫) の熟練を追記しました。虫餌はアリの入手に難有りで時間効率はあまり良くありませんでした。各200樽調達するのにR12でコオロギ40分ミミズ60分アリは120分ほどでした (調達ポイント次第？) -- 名無しさん (2009-05-25 20:49:29)
 - ×2 実際に熟練がどれだけ入るのか、材料入手にどれくらい時間がかかるかが分かればある程度判断付くので熟練表を埋めるのを手伝ってください -- 名無しさん (2009-05-25 22:44:43)
 - というわけでちょっとやってみた。PF等でマグロがたくさんキープ出来ているなら圧倒的にマグロ、取引スキルが高めに揃っていてカテ2がたくさんあるならジャム、といった感じかね。 -- 名無しさん (2009-05-29 18:57:12)
 - 保管R15時 アオザメ 熟練度 小成功/中成功/大成功の順で 7/7/13 -- 名無しさん (2009-06-07 09:08:17)
 - 保管R14でマグロ熟練4/4/7でした -- 名無しさん (2009-06-14 23:19:19)
 - 保管R14+2で砂金 失敗4/大成功12でした (普通の成功は今回確認できず) -- 名無しさん (2009-06-15 01:04:36)
 - 保管R14+1で真珠 失敗2/成功4/大成功8の熟練でした -- 名無しさん (2009-06-15 01:12:33)
 - パインジャム (R 6) R 1 2 で 2 / 2 / 4 でした。 -- 名無しさん (2009-07-06 16:29:00)
 - ランク 1 0 もあれば耐久落ちにくいし、良レシピがでるまで上げないでおくって考えもありだな。 -- 名無しさん (2009-07-07 20:31:41)
 - パインジャム (R 6) R 1 3 でも 2 / 2 / 4 でした。 -- 名無しさん (2009-07-09 02:25:29)
 - ブーストしてR14になるまでは、マディラ沖でマグロ解体、R14以後は、アゾレス沖でカジキを捌くのが最速。 -- 名無しさん (2009-08-08 22:13:47)
 - 入手速度の面からもジャムが最速じゃねえの?? -- 名無しさん (2009-09-08 23:48:45)
 - クリック単価ではR12~15は、パインジャムを1とするとカジキ5or6、アオザメ4or5、マグロ2程度。カテ使う時間と食事時間と購入時間を考慮しても10倍までは開かんだろ。あとはカジキが釣れる速度次第。外道を考慮すると分速3匹あたりが境界線か。あとは嗜好品取引上げ・管理上げとの兼ね合いとかカテ稼ぐ手間とかを含めて総合的に判断すればいいだろ。 -- 名無しさん (2009-09-28 09:21:06)
 - ポルトベロ前でサメ釣りして捌く (釣り R 1 9 で 6 0 分でアオザメ 1 4 5 匹) -- kou (2009-10-03 12:15:19)
 - 同じく釣り R 1 9 1 5 分で 2 8 匹アオサメを釣りあげました。 -- 名無しさん (2009-10-03 12:18:07)
 - カジキとアオザメは取得効率が悪すぎる。一時間500は超えないと効率的とはとても言えない -- 名無しさん (2009-10-03 23:16:29)
 - ポルトベロ前サメ釣り R 1 9 : 1 時間で 131 匹 × 6 = 786 の熟練 少ない > < ; -- 名無しさん (2009-10-12 17:58:39)
 - 保管 R 1 3 : キナ皮 (成功 2、大成功 4) コチニール (成功 2、大成功 4) -- 名無しさん (2009-10-13 00:31:29)
 - ブーストしまくって R 1 6 砂 砂金やってみたけど...いかんせん材料が砂30個なんで集めるのが以外と面倒 ; ; 600あっても20回分しかない。樹皮集めや冒険で採集・探索のRが高いと砂以外の物が採れるので時間効率は悪い。しかし、魚類の解体やジャムよりも砂金の方が高いから

金銭的にはイイ。 -- 名無しさん (2009-10-13 22:21:37)

- × 6の意味がわからない。まさか釣りの熟練じゃないよね？ w131匹なら保管熟練は軽く1200超えるよ。 -- 名無しさん (2009-11-08 13:56:16)
- あ、保管14での話ね。まあ15でも1000は行くけど。 -- 名無しさん (2009-11-08 14:01:14)
- シラクサ南の2つある西の小島辺りがカジキ釣りの絶好のポイント（イワシ>カジキ>アオザメ>マンボウの順に釣れてそれ以外釣れない） -- 名無しさん (2009-11-20 00:04:14)
- 釣りR20でカジキ3匹釣れるので時給1500以上は出ると -- 名無しさん (2009-11-20 00:05:34)
- ジャムは食料品取引と嗜好品取引が育ってないと辛いかも。R12/R7で保管R7 R15にC1,1100枚、C2,250枚くらい使いました -- 名無しさん (2009-11-21 00:30:07)
- そんなに要らないと思う。計算間違ってますか？例えばR9の時は大成功が無いとしてパイン1個とサトウキビ6個で熟練3入るから結局R9 10で最高パイン2700個サトウキビ16200個で足りるでしょ？多国籍で何個買えるか分からないけどR7/R12もあればC2は数十枚、C1でも100枚あまりじゃないですか？ -- 名無しさん (2009-12-26 01:38:01)
- バカが湧いたな。その要領でR15まで計算しろよ。累計パイン3万個は必要だぞ。「C2は数十枚」ってそれじゃあオメーは1回でパイン300個以上買えるのかよ -- 名無しさん (2009-12-26 08:51:17)
- バカとかオメーとかゆとり丸出しの汚い言葉やめなさい。頭の悪さ丸出しで見てて切なくなる。 -- 名無しさん (2010-01-08 04:12:34)
- たしなめるのはいいが、内容的には「実際に検証してくれた数値」に向かって「計算間違ってますか？」と大嘘書いてる人間が出現したって流れだからな。ここは効率wikiだから後者が馬鹿呼ばわりされても仕方ない面は大きい。正直、×3が何を考えて書き込んだのかは理解しかねる。 -- 名無しさん (2010-01-08 10:23:08)
- たまに航海中装備してても耐久が減らなくなってる。 -- 名無しさん (2010-01-15 11:32:15)
- それは前からある効果じゃない -- 名無しさん (2010-01-17 01:48:48)
- むしろこのページでも最初のほうに書かれている。 -- 名無しさん (2010-01-17 02:06:34)
- 「装備していない装備品の耐久力が減る確率を下げる（装備中の物には無効）」が有効になったって話では？ほんとかどうかは知らんが。 -- 名無しさん (2010-01-17 03:31:46)
- R10で船倉1500ほどでパインジャム、熟練時給4000前後。カテ代などの金銭効率を無視すればやはりジャムはいいですね。嗜好品・調味料R6にて。 -- 名無しさん (2010-01-20 10:14:13)
- オンラインマニュアルの文章は「装備していない装備品の耐久力の減りを少しだけ抑える（自動発動）」のまま変更されてないな。どうなんだろ？ -- 名無しさん (2010-01-21 14:29:32)
- R1時 ゲレップ(R9)成功1個/大成功2個 熟練13/17 -- 名無しさん (2010-01-27 22:47:41)
- R2時 コチニール(R13)成功1個/大成功2個 熟練13/24 -- 名無しさん (2010-02-03 11:06:58)
- R14時 カマスサラワ(R4) 作成数6/7/8 熟練2/2/3 -- 名無しさん (2010-02-18 14:57:33)
- R8 アンチョビ作成数3/4/5で熟練3/4/7 -- 名無しさん (2010-02-21 16:58:54)
- 保管R0でも耐久減らないことあるから・・・（きのせいだと思うよ -- 名無しさん (2010-02-26 18:57:35)
- R11 地方上納 2/6 -- 名無しさん (2010-03-02 17:55:43)
- 08/12/29 の積荷からこぼれながら捌くと獲得熟練度が減るってのはビックリ。相当無駄なことしてたなあ -- 名無しさん (2010-03-08 05:05:34)
- r12 アオザメ 8/9/16 -- 名無しさん (2010-03-10 14:51:11)
- 釣りR20一時間でアオザメ171匹、保管R10+5でさばいて熟練2275。 -- 名無しさん (2010-05-02 17:06:03)
- 釣りR20一時間でカジキ156匹、保管R10+5でさばいて熟練2442。途中で保管R11になっちゃったので正確な比較じゃないけどカジキの方がいいかな。 -- 名無しさん (2010-05-02 18:41:17)
- R13時、コチニール(R13)、きな皮(12)、成功2、大成功4でした -- 名無しさん (2010-06-02 07:45:40)
- 保管R10、貴金属R12、工業10でサンジョ上納品作成。共有倉庫経由で首都富豪売りで黒字でした。熟練度は10%UPを使って時給4000ぐらい。 -- 名無し (2010-07-11 14:01:21)
- 非同盟で金相場底～+1でした -- 名無し (2010-07-11 14:02:44)
- ベンカジで木の実の交易所売り(要投資なので必要レシピもついでに手に入る)が始まったので、ライムジュース上げがやりやすくなった。 -- 名無しさん (2010-10-06 11:23:45)
- マグロN売りされるようになったから、Rマグロ解体一択でしょ -- 名無しさん (2010-10-06 20:01:55)

しかしヴェネ限定 -- 名無しさん (2010-10-06 20:15:29)

- 他垢なら裏キャラ作ればトレード面倒だけど簡単だね -- 名無しさん (2010-10-07 22:34:13)
- 竹から竹葉(保管R14、リスボン調教師)、竹1から10-25できます。在庫がマカオ少ないので辛いですが、能率最強の座は確保かも? -- 名無しさん (2010-10-08 02:48:15)
- 澳門からリスボンまで運ぶのも込みで能率最強なのかい? ークリック熟練1000とか? -- 名無しさん (2010-10-09 21:40:26)
- に同意。といたいのがここは『保管』の効率wiki、移動も込みで考えるのはどうかと、それより最速なものと言われたマグロ等も釣る時間等計算に入れてるんだろうか... -- 奈々氏 (2010-10-10 00:33:11)
- 竹が商会ショップに潤沢にあるならいいんだけどねえ。そうでなきゃ採集とあんま変わらん気がする -- 名無しさん (2010-10-10 02:15:39)
- 国籍限定とは言えマグロが店売り始まったし、最初から最後までマグロで良い気もするな。ヴェネ籍以外は迂回購入とか必要だけど -- 名無しさん (2010-10-10 05:07:28)
- 竹やるときは、原価はイモ代の90Dと割り切る気持ちが必要。竹のままダブリンで売れば50,000なのに~とか思い始めると空しくなります。 -- 名無しさん (2010-11-08 18:18:39)
- 竹は杭州が多い -- 名無しさん (2010-11-10 17:59:13)
- 揚州栗約1700で竹1500交換(杭州)竹800使用で710まで約1時間でした -- 名無しさん (2010-11-12 08:32:20)
- ヴェネ人 ザダールマグロ カテ170-100枚使用 食料品R8 海上生産で 保管R8 10まで約2-3時間 -- 名無しさん (2010-11-17 17:02:54)
- 追加: 職業家畜商(保管優遇)、家畜修行も兼ねてヤギと鶏購入その場売り、赤字3M程度? -- 名無しさん (2010-11-17 17:06:30)
- 元ヴェネ人 食料取引13 購入量53 副官保管補助とマイレシピ登録で消費行動力3にしてカテ1叩いて魚肉と蜂蜜その場売り カテ消費約200枚 8時間くらいで1215 -- 名無しさん (2010-11-18 01:37:07)
- ザダールマグロです 途中マグステとピザ作ったりしてたから集中してやればもっと早い。ただ、ピザ作って交易所の前にこもってた方が楽。累計赤字はカテ代除いて10Mくらい。調味料と食料品取引上げはxだが(1000程度)、家畜上げにはいいかも。 -- 名無しさん (2010-11-18 01:50:44)
- マグロさばくだけなんで非常に楽。効率優先して倉庫一杯にマグロを積んで、溢れる魚肉関係なしに生産もしてみたが、気のせいかな大成功率と熟練度が低下したような気がする(未検証。そこそこ高ランクの食料取引ないとマグロの用意が面倒なのと、行動力が必要なのがネック。調理(+取引)とレベル上げてからの方がやりやすいと思う。あとヴェネ人以外の人だと出来ないこと... -- 名無しさん (2010-11-18 02:03:27)
- 魚肉が溢れたら熟練度大損 -- 名無しさん (2010-11-18 04:41:22)
- たしか、生産超過分熟練入らないんじゃ? -- 名無しさん (2010-11-18 09:30:32)
- 入らないね。3の人の大成功率は気のせいとしても熟練少ないのはあふれ放置したせいだね。 -- 名無しさん (2010-11-19 09:52:04)
- 知り合いが、難破を繰り返して3日で「コストまで一気に上げた」って言ってたけど、これは有効(効率的)なの? やった事ある人居る? -- 名無しさん (2010-12-01 18:23:18)
- マイスター&主計100副官付きで、R1516にするのに竹1136本使いました -- 名無しさん (2010-12-04 12:44:14)
- 難破繰り返しはやったことないからわからないけど、三日か、朝から晩まで三日と、夜少しだけinして三日ではかなり違うねえ。 -- 名無しさん (2010-12-08 02:00:05)
- 食料品取引R12保管1-10に3時間 -- Silpheed (2011-01-20 21:59:41)
- R10 R15 南蛮2往復分の竹(3400本)で作業時間2時間でした。もうパンダの餌捨てる作業はいやだお^^; -- 名無しさん (2011-01-24 09:18:03)
- 難破でコストはかなり話を盛ってるね。 -- 名無しさん (2011-04-08 18:31:54)
- ベンガジ投資で買える木の実をカテ1で買い捲ってライムジュース作成で10まで行けました -- 名無しさん (2011-05-09 12:16:36)
- R10ぐらいなら木の実でラムジュースがいいかとマグロ釣ってから加工で1手間かるのででもかえませんが商館売り2000ぐらい買えますので -- 名無しさん (2011-07-10 09:39:16)
- 工作室とかついで船だとお得なのかしら? -- 名無しさん (2011-11-07 09:31:53)
- 工作室は無意味。保管スキルの大成功率が高くなるのは調理室。 -- 名無しさん (2011-11-07 16:21:23)
- ベンガジに投資して木の実が出るのにレシピ本が入手出来ないのはなぜでしょう? -- 名無し (2011-12-13 03:42:00)
- 所持品や貸金庫に同じレシピが有る場合貰えないはず。そのせいでは? -- 名無しさん (2011-12-13 22:37:48)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿