

探索

専門職

博物学者(R16)

優遇職

冒険家見習、発掘家、宣教師、司祭、史学家、考古学者、盗賊、民俗学者、アルティザン、遺跡探索家

効率の良い上げ方

冒険の基本スキルだけあって発見クエ・地図をこなしていれば自然と上がっていく。そのため意識して上げる必要はほとんどないスキル。むしろ学問や開錠スキル上げのために地図回しをしていると先にカンストしてしまう。逆にまったくクエや地図発見をせずに採集と同じように素堀だけで上げるのは無謀。クエストでの最大要求ランクは13。

ブースト装備

装備による上限は+9。副官による+1、専門職による+1、スペシャルスキル(重複可能)調査補助1による+1、調査補助2による+2で、合計最大+14。

武器(+2)：探索用ツルハシ(PF生産品)
ゲブの杖(鍛造R8生産品、冒険者専用)
ホルスの杖(鍛造R12生産品、冒険者専用)
手装備(+1)：導きの手袋(錬金術R9生産品)
頭装備(+1)：考古学者の帽子(メモリアルアルバム報酬)
体装備(+2)：プワヤジュールマント / ロープ (縫製R16生産品)
インカ高官の貫頭衣(インカエピ服、称号「キープ・カマヨック」)
足装備(+1)：草履(安土城)
装飾品(+2)：ダイヤモンドのブローチ(ケープ道具屋)
ディンカの腕輪(探索R5発見物)
冒険の御守り(Liveイベント)
氷晶のブローチ(Liveイベント)

ツルハシは原料になめし革10が必要だが、この中では比較的見つけやすいが、杖はレシピがレアなのと手順が面倒なのであまり見ない。

インカ服は称号(キープ・カマヨック)必須。ダイヤモンドのブローチは定価9Mとちょっと高め。

頭装備は該当オーナメントをきちんと集めていけば入手は楽。

体装備では、冒険者学校卒業でもらえる服が+1なので、それが入手自体が一番簡単。

足装備は誰でも装備可能かつ耐久60だが、自力入手は難。

ツルハシとブローチが使用時効果つき。

ブーストは豊富だが、基本的な使用方法がクエストや地図なので学問・開錠の兼ね合いも考えて装備を選ぼう。

書庫に籠もりっぱなしでもない限り、優遇で上げていけばまず探索>学問・開錠な筈なのでブーストの優先順位は低め。

クエ以外で必要なのは非冒険キャラで素堀メモリアルを埋める時くらいなのでフルブーストの必要性は少ないと思われる。

ブースト副官

副官でブーストするほどのスキルではないが、一応。

名前	職業	必要値 (見張り)	必要LV	備考
アイザック	発掘家	40	16/0/3	開錠+1
コーネリア	盗賊	40	15/0/3	開錠+1
ダヴィデ	史学家	40	15/0/3	開錠+1
ラシード	盗賊	40	14/0/3	開錠+1
フィルマン	考古学者	40	15/0/3	開錠+1
エドガー	博物学者	40	15/0/3	
クロード	翻訳家	50	20/0/0	
ピエール	博物学者	40	15/0/3	
フィオ・レ	司祭	40	19/0/3	
ポール	宣教師	40	15/0/3	
リサ	測量士	40	15/0/0	
ローレンシオ	司祭	44	18/0/3	

ボルドー地図回し

以下、冒険者効率重視スレpart2 <http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/26423/1131602126/>より、一部変更

5 名前：名も無き航海者[sage] 投稿日：2005/11/10(木) 16:08:40 ID:NSf73FW2

ボルドー回し(聖櫃回し)

美術と開錠と探索が恐ろしい勢いで上がる。

【地図】 ロンドン書庫/リスボン書庫

教会の祭器の地図(発見物：象牙の聖櫃)探索、美術、開錠 ランク5

【要求スキル】 ブースト込み

必須スキルは、探索2

推奨スキルは、探索5、美術5、開錠5

【手順】

1. 荷物持ちの人を1~2人決めて、その人はできるだけアイテムを持てるようにする
2. 荷物持ち以外の方は美術の本を読み、地図が出たら荷物持ちの人に渡す
受け渡しはバザーにするかトレードするかを事前に決めておく
3. 荷物持ちの人の持ち物が地図でいっぱいになったら、ボルドーへ出発
4. ボルドーの教会、書見台の右手奥で発見をする。手順は
荷物持ちの人が最初に探索して発見 2人目が地図を受け取り、探索して発見・・・5人目が発見したら
教会の反対側の建物にいる人に報告して、また荷物持ちの人から探索発見を繰り返す

人数が多いほど効率が上がる(5人いれば効率は5倍になる)ので
募集があれば恐れずに参加してみよう

【ポイント】

- 荷物持ちの人でも最初に地図出しして(他の人が一時的に地図を引き受ける)頭痛になるまでやると頭痛薬1個分おとく

- 報告NPC(パレ)の好みと合致しないので斡旋状などはもらえない。最後(最初?)は一致するシェイクスピアに報告するとよい。

- 推奨スキルに足りないと自分の熟練効率が落ちる(以下Expeditionアップデート後に各スキルR2のキャラで実験して確認)

探索が5未満の場合、何回も(十何回も)も試行することになって時間がかかる。
 美術が5未満の場合、艦隊内の誰かが代行するので、自分は美術熟練はもらえない。
 開錠が3未満の場合、艦隊内の誰かが代行するので、自分は開錠熟練はもらえない。
 開錠が3以上の場合、自分で開けることに成功すれば熟練が入る。失敗すると誰かが代行以下同文。R3ちょうどとかだと、まず入らない。

探索で取れる物の必要ランク(大航海時代Onlineメモより転載)

アイテムの場合探索時に得られる経験値/5
 ex)船大工ののこぎりは経験35なので、必要スキルランクは35/5の7

石や草、砂以外の取引品の場合は、複数個出た時に得られる経験がそのまま必要ランク

重要

積荷MAX時に室内で探索使ったときなにか掘れる可能性があるときは『これ以上船に積みません』が出るのを利用して場所を特定できる。

2ch冒険系専用スレより引用。全てのケースが当てはまるかは分かりませんが、確実に探索ポイントを特定できるので、探索ポイントを探す手間が省けます。

取得熟練度(発見物あり)

(発見物のランク * 100 + 20) / (自キャラの発見スキルのランク + 1)

	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15
R1	60	110	160	210	260	310	360	410	460	510	560	610	660	710	760
R2	40	73	106	140	173	206	240	273	306	340	373	406	440	473	506
R3	30	55	80	105	130	155	180	205	230	255	280	305	330	355	380
R4	24	44	64	84	104	124	144	164	184	204	224	244	264	284	304
R5	20	36	53	70	86	103	120	136	153	170	186	203	220	236	253
R6	17	31	45	60	74	88	102	117	131	145	160	174	188	202	217
R7	15	27	40	52	65	77	90	102	115	127	140	152	165	177	190
R8	13	24	35	46	57	68	80	91	102	113	124	135	146	157	168
R9	12	22	32	42	52	62	72	82	92	102	112	122	132	142	152
R10	10	20	29	38	47	56	65	74	83	92	101	110	120	129	138
R11	10	18	26	35	43	51	60	68	76	85	93	101	110	118	126
R12	9	16	24	32	40	47	55	63	70	78	86	93	101	109	116
R13	8	15	22	30	37	44	51	58	65	72	80	87	94	101	108
R14	8	14	21	28	34	41	48	54	61	68	74	81	88	94	101

R15	7	13	20	26	32	38	45	51	57	63	70	76	82	88	95
-----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

取得熟練度(発見物なし)

(発見物のランク * 25 + 10) / (自キャラの発見スキルのランク + 1)

	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15
R1	17	30	42	55	67	80	92	105	117	130	142	155	167	180	192
R2	11	20	28	36	45	53	61	70	78	86	95	103	111	120	128
R3	8	15	21	27	33	40	46	52	58	65	71	77	83	90	96
R4	7	12	17	22	27	32	37	42	47	52	57	62	67	72	77
R5	5	10	14	18	22	26	30	35	39	43	47	51	55	60	64
R6	5	8	12	15	19	22	26	30	33	37	40	44	47	51	55
R7	4	7	10	13	16	20	23	26	29	32	35	38	41	45	48
R8	3	6	9	12	15	17	20	23	26	28	31	34	37	40	42
R9	3	6	8	11	13	16	18	21	23	26	28	31	33	36	38
R10	3	5	7	10	12	14	16	19	21	23	25	28	30	32	35
R11	2	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	25	27	30	32
R12	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	21	23	25	27	29
R13	2	4	6	7	9	11	13	15	16	18	20	22	23	25	27
R14	2	4	5	7	9	10	12	14	15	17	19	20	22	24	25
R15	2	3	5	6	8	10	11	13	14	16	17	19	20	22	24

お勧め探索サイト

大航海時代Onlineメモ <http://www.eonet.ne.jp/~book/dol/> (探索アイテム一覧等有り、2008年以後の更新無し)

- 取得熟練度の項目を追加しました。 -- 名無しさん (2009-03-14 20:02:41)
- クエや地図だけで十分に上がるが、サンゴ細工(R11)の掘れるサントドミンゴ郊外、ダマスカスソード(R15)の掘れるピブロス郊外などは、素掘りもありといえばあり。それぞれいいアイテム(むしろそれがメイン)が掘れるし -- 名無しさん (2009-07-01 06:55:22)
- ボルドーの手順を実験したので内容を改めました。 -- 名無しさん (2009-08-03 12:03:45)
- 探索で他人の落としたレシピは拾えますでしょうか？ -- 名無しさん (2010-02-03 15:18:01)
- レシピに限らず、消えてなければ拾えるよ -- 名無しさん (2010-02-03 19:50:12)
- しばらくすると消えてしまうとかでしょうか？教えてくださいましてありがとうございます ^^ -- 名無しさん (2010-02-04 00:20:16)
- 教えてください。例えば探索考古学解錠 R 1 0 という地図があるとします。どのスキルもないキャラがこれを発見したいとします。幸い全てのスキルを十分なランクで持っている支援者がいる場合、最低限どうすれば発見できるでしょうか？アイテムだけとかで可能ですか？ -- 名無しさん (2010-03-05 22:36:17)
- 相手と自分が同じ地図持ってる状態で、相手が発見すれば自分も発見します 艦隊を組んでいないとダメですが -- 名無しさん (2010-03-05 23:23:07)
- なるほど～！そういうもんなのですね！ありがとうございました。 -- 名無しさん (2010-03-06 09:25:10)
- このスキルを使うことによって体験版キャラと擬似トレードってできるのかな!? [体験版キャラ]

ラが渡したいものを捨てて拾うキャラが検索]怖くって試せない^^ ; -- 名無しさん
(2010-03-12 08:20:34)

- 出来るよ。ただし、捨てた時点で消滅しなければの話ね -- 名無しさん (2010-03-12 09:52:24)
- 探索ブースト体装備のプワヤジュールローブですが、探索ではなくて採集 + 2 になってました。マントのほうは確認していません。 -- 名無しさん (2011-11-21 03:34:33)
- すいません。色の違いでブーストがちがうんですね。 -- 名無しさん (2011-11-21 03:46:33)
- 体験版から他のキャラに物を渡す時に一度捨ててから拾うということは可能なんですか？検証お願いします。 -- 名無しさん (2012-01-08 15:39:28)
- 少し上のコメぐらい読めよ -- 名無しさん (2012-01-09 02:28:11)
- 可能だけど他の人に拾われても泣かないでね。落としてからしばらく時間経って拾いに行くのが吉。 -- ぴよ子 (2012-01-09 18:59:44)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿