

採集

優遇職

探検家、生物学者、釣り師、ハンター、レンジャー、遊撃隊士、パティシエ、調理師、鍛冶師、工芸師、アルティザン、キャラバン、薬剤師

非優遇習得

条件：冒険Lv7、探索2、費用4000

都市：リスボン（ンジンガ・ンベンバ）、ロンドン（ジョン・ディー）、ヴェネツィア（パラケルスス）、チュニス（レオ・アフリカヌス）、ナポリ（楽士ジュズアルド）、イスタンブール（冒険ギルド）

効率のいい上げ方

採集ブーストアイテムを使用（+6以上推奨）して必要な採集Rの高い品を1回に多数得ることが効率よい。

1回の採集で得られる最大獲得熟練度は3。

副官の見張りの値が採集効率を高め、なるべく見張り値の高い副官を担当させよう。

素の採集ランクよりも採集必要Rが低い品を得ても獲得熟練度は1～2程度しか入らなくなる。

そのことから同一ポイントで採集を繰り返してもキャラクターの採集ランクが高くなるにつれて採集効率は低下していきます（採集ランクが高くなると取れる個数も増えていくので採集ランク - 4程度まではさほど効率は落ちない）。

キャラクターの採集ランクに合った採集ポイントを選ぶようにしましょう。

例：植物油は採集必要ランク1の品

採集ランク1+6であれば1度に4個得る事が可能であるが実際に4個得られることは稀、しかし1度に2個以上得られれば獲得熟練度は3です

採集ランク7+6であれば1度に4個以上得られる確率は高くなるが、4個得たとしても獲得熟練度は1です（あくまで例です。品物などにより異なります）

- 1度の採集で2個以上の採集に成功するとその品を採集するのに必要な採集Rと同じだけの冒険経験値を獲得できる。
- 1度の採集で4個以上の採集に成功するとその品を採集するのに必要な採集Rの2倍の冒険経験値を獲得できる。
- 冒険以外の職業で採集した場合は得られる経験値が半分（端数切捨て）となる。

採集必要ランク	最大採集個数
R+0	1個
R+1	2個
R+4	3個
R+6	4個
R+9	5個

取れる最大個数が同じでも、ランクが高いほうが平均採集数が高くなる。
 (例.R+1とR+2ではどちらも最大2個までだが、R+2のほうが2個取れる確率が高くなる)

よく使われる採集修行場所

地点名	採集物1	採集物2	採集物3	採集物4	採集物5	採集物6	採集物7	経験値計	期待値	ポイント
南米南東岸	0	5	6	8				19	3.8	採集上げ効率が一番高い
ポルトベロ北西	0	5	6	8				19	3.8	最高効率かつ郊外
メリダ ヴェラクルス郊外	0	3	5	6	8			22	3.5	郊外なので装備にやさしい
エジプト北岸	0	3	5	8				16	3.2	安全海域での採集上げなら
南米北東岸	0	1	6	8				15	3.0	丸太が出る分効率他に譲る
サントドミンゴ郊外	0	3	4	4	6			17	2.7	金銭効率は良いが草が多い
フランス北西岸	0	1	4	5	6			16	2.6	
トルコ西岸	0	1	4	6				11	2.2	
チュニス西	0	1	1	2	3	5	5	17	1.9	
バイルート北	0	2	5					7	1.9	
アスワン南部	0	0	4	7	12	14		37	4.9	採集上げには不向き

- 期待値とは経験値計からハズレ（20%と仮定）を引いて採集できるアイテム数で割ったものです。実際には同じポイントでもわずかな場所の違いにより採集物に偏りが出るなど均等に得られるわけではないのですが参考まで

- 南米南東岸にて採集検証をした際の時給目安

R10+6 (600) ・ R11 + 6 (562) ・ R12 + 6 (503) ・ R13 + 6 (478) ・ R14 + 6 (455)

- 南米南東岸にて採集修行の際、得られる冒険経験値の時給目安

採集11 + 6 (2636) ・ 採集12 + 6 (2642) ・ 採集14 + 6 (2875)
 4/16のアップデート後 採集15+5で時間 (600回) あたり4300の冒険経験値を獲得

R1~6 フランス北西岸、トルコ西岸、ダブリン郊外
R5~10 エジプト北岸、サントドミンゴ郊外、カリカット郊外、チュニス郊外
R8~ 南米南東岸、メリダ郊外、ヴェラクルス郊外、エジプト北岸

計測データ

時給 = 600 * 熟練 / 回数

+ 計測データ

ブースト装備

+ ブースト装備

入手しやすさでは普通に道具屋&投資後道具屋で買えるケンテ(耐久30)とトルクメンの腕輪(耐久30)が双壁。

鉄斧は耐久5だがEU内探索で発見できるし商館などで比較的に見かける。補充用スキは原料になめし革5枚が必要なので相応の値段が付いてるが、耐久60なので上陸地点に持っていくなら結果的に安上がりになる可能性はある。

よって服+1、アクセ+2、武器+1、副官+1で計+5はすぐに到達可能。

手装備は相当にハードル高し。帽子はそれよりは良好。+2服はレシピがレアなのと材料が高価なのがネックであり見ないが、逆に言うとその程度の問題でしかない。

ブースト副官

名前	職業	特性値 (見張り)	必要Lv (冒/交/戦)
マルセリーノ	探検家	16	8/3/0
ジューリオ	鍛冶師	20	10/3/0
シルビア	調理師	20	10/3/0
フィリップ	ハンター	20	10/3/0
フェルナンド	釣り師	20	10/3/0
フランシーヌ	仕立師	25	10/3/0
東優	補給隊	20	10/3/0
美善	釣り師	30	11/3/0
イヴァン	ハンター	25	12/3/0
ベルンハルト	工芸師	25	12/5/0
ヴィンセント	熟練剣士	25	12/5/0
ニコラ	錬金術師見習	30	15/5/0
ソニア	生物学者	30	16/5/0
全哲	工芸師	30	15/8/0

選択の幅が広く、習得に要する敷居も低い(一番遅いソニアでもLV16で覚える)。雇ったその日にブースト覚えさせることも十分可能。

ただ、データにあるように、見張り特性の高い副官だとヒット率が上がる(ハズレ率が下がる)ので、可能ならばきっちり鍛えておきたいところである。

- メリダと同じかと思いますが、ヴェラクルス南も、サイザル麻、巨大な葉、巨大な石、樹皮が取れていい感じです。 -- 名無しさん (2006-10-17 01:28:15)
- 採集13+6ですが、アスワン南部の採集効率エジプト北部の半分でした、するならやっぱりエジプト北部ですね -- Asuka (2007-03-24 00:09:59)
- 序盤はアテネ北西もオススメ。草、植物油(R1)、ローリエ(R2)、コリアンダー(R4)、石材(R5)。街から直でいけるので、ブースト装備の耐久にもやさしい。 -- 名無しさん (2007-06-17 14:33:27)
- スキルランク3~5位の間エジプト北岸までのつなぎにベイルート郊外はなかなか。ランク5の石材が多くとれる上、郊外なので装備に優しいです。ブースト込みランク10では獲得熟練度はエジプト北岸と同程度でした。獲得金額は1/3以下だけれど... -- 名無しさん (2007-08-17 12:21:41)
- 東南アジア開拓地の地図で武器の石斧が耐久20採集+1でした -- 名無しさん (2007-09-08 00:47:31)
- 頭装備 巨鳥の羽飾り 採集+1 新港の投資報酬オセアニア衣装縫製法 -- 名無しさん (2007-11-07 21:51:49)
- R4+6でカリカット北の斜め岩 84回で熟練80でした 20分で -- 名無しさん (2008-01-01 22:53:48)
- アテネ北西は、草ばかり、。いまいちでした -- 名無しさん (2008-01-18 02:20:13)
- 2008/4/16パッチでエジプト北岸のめのうが硝石に変更... -- 名無しさん (2008-04-17 11:52:51)
- 採集必要レベルってどうすればわかるの? -- 名無しさん (2008-06-09 06:49:18)
- 2~3個採集した際の獲得冒険経験値、4~5個採集の場合は獲得冒険経験値の半分が採集必要Rです。 -- 名無しさん (2008-06-09 10:35:29)
- アプデでできたポルトペロ郊外、基本的に採集・調達にお勧めの場所になってます。メリダ・ヴェラクルスまでいなくても、同様の効果があります。 -- ルートフリット (2008-08-23 04:45:12)
- ポルトペロ郊外の巨大枯れ木ですが、南米南東岸と同じで草、樹皮、巨大な岩、巨大な葉しか出ないので採集上げには最高のポイントだと思われます。 -- 白ひげ鳥 (2008-09-23 11:56:28)
- 1日にある程度以上採集をすると、コメントが出て、それ以降は冒険経験をもらえなくなります。冒険上げ同時進行は難しいようで... (調達・探索も同様らしい) -- すねげ (2008-09-25 04:01:10)
- 2008/4/16パッチで、採集などのスキルでの冒険経験の取得は1日辺り1時間までという制限が掛かります。こちらのページには見当たらなかったのですが、蛇足とは思いますが改めて併記しておきます。 -- T.T (2008-09-26 10:01:59)
- 「約1時間」な、正確には600回の制限 -- 名無しさん (2008-09-29 01:57:57)
- 期待値表の下にある『南米南東岸にて採集検証をした際の時給目安』ってなんででしょう? -- 採集口ボ (2008-10-01 14:26:41)
- オセアニア衣装縫製法から作った巨鳥の羽飾りは、採集+1にならなかったです。 -- 名無しさん (2008-10-01 14:49:48)
- 料理使わない(酒場で回復)場合はヴェラクルス南が入口すぐ近くに採集ポイントあるのでおすすめです -- 名無しさん (2008-10-20 12:14:17)
- 一度に得られる熟練度は3が最高になってますが、9+5で砂金を拾ったら熟練4入りました。 -- 名無しさん (2008-11-15 02:57:13)
- ブースト装備に載ってないので一応、ヒホンの荘園主の固定レシピのPF用の補充用スキが耐久60で採集+1なので、持ち物装備としては鉄斧などよりも優秀です。 -- 名無しさん (2008-11-30 06:40:28)
- 「素の採集ランクよりも採集必要Rが低い品を得ても経験値は1~2程度しか入らなくなる。」とありますが、獲得熟練度が1~2程度しかはいらなくなる。の間違いでは?? -- 名無しさん (2009-01-08 00:11:15)
- 採集+1される巨鳥の羽飾りは、収奪品の方では? オセアニア衣装縫製法で作れるやつとはちがいますね。 -- 名無しさん (2009-01-25 00:47:24)
- まとめ作ったんですか? 見やすくなってますね。GJです -- 名無しさん (2009-01-29 20:55:25)
- ダブリン郊外などで、赤い鉱石等採取で取れるんだけど、あまり人を見掛けませんねルビーも手に入りスキルも上がるので、一石二鳥だと思うのだが? どうでしょう -- 名無しさん (2009-02-06 22:16:27)
- 赤い鉱石はランクが低く採集熟練も冒険経験もろくに入らずなおかつルビーの時間当たり生成個数もしょぼいから話にならない。そしてダブリン郊外は赤い鉱石採集率そのものも低い、ごみ率高い -- 名無しさん (2009-02-07 19:37:49)

- 赤鉱石狙いなら、ベイルートかチュニスが王道。R上げとしては7,8くらいまでだけ。 -- 名無しさん
- さん (2009-02-10 09:38:05)
 - 計測データの項目を追加してみました -- 名無しさん (2009-03-11 22:26:38)
 - 採集はプライベートファームでジョイントビルの材料を、集められれば、必要なくなるんだけど、大きな岩とか硫黄 泥 何かがまだとれないから 捨てるに捨てられん。 -- 名無しさん (2009-04-19 18:20:14)
 - 採集結構高ければ、カリカ郊外で生糸採って、ベルベ織とかできて一石二鳥 -- 名無しさん (2009-04-27 21:19:04)
 - カリカット北は生糸と白檀以外のハズレが多いので、採集を中心に考えればイマイチ。時間がかかっても低原価ベルベの暴利に喜びを見出せるなら... -- 名無しさん (2009-05-01 02:49:15)
 - カリカ郊外はPF次第で植物油が美味しい。インドPFに山羊とウサギがあれば、毛皮材料が作れる。ま、スキル上げとしては効率悪いが、時間が空いたときにちょっとやる分にはカリカは優秀ですね -- 名無しさん (2009-05-01 09:36:34)
 - 麻も実は捨てがたい。予備帆やメインステイスル（ペグーで木材） -- 名無しさん (2009-05-01 19:53:08)
 - （続き）作れば金持ってる軍人には喜ばれる -- 名無しさん (2009-05-01 19:54:12)
 - レベル9 + 7の状態でポルトベロ巨大枯れ木は1h 3 6 0 0 くらい。同じ状態でエジプト北岸は2 5 0 0 いきませんでした -- 名無しさん (2009-05-31 23:38:23)
 - カリカ郊外は工芸あると草 植物油+香木 乳香、麻 紙 洋書等も ベルベ相場の待ち時間に -- 名無しさん (2009-06-05 09:48:42)
 - +運が良ければ軍神の護符もゲットできますし -- 名無しさん (2009-06-05 09:52:07)
 - 見落とされがちだが、パナマの郊外も採れるものはポルトベロとまったく同じ -- 名無しさん (2009-06-13 08:57:14)
 - あと、タロットの隠者はかなり強力だと思う（30分間隔で採れる数+1）。錬金術師のタロット買うだけの価値はあると思う。 -- 名無しさん (2009-06-15 01:39:57)
 - ってことはパナマ郊外で巨大な石も取れるってこと？もしそうだったらファーム輸送にかなり便利になりそう -- 名無しさん (2009-08-08 03:31:56)
 - もちろん取れる。あと巨大な葉をテキーラにすると西岸なら名産がつくので、ちょっとだけ得した気分 -- 名無しさん (2009-09-11 08:55:38)
 - 運任せだけど、隠者のカードで経験値効率割と上がった。序盤は特に有効かも。 -- 名無しさん (2009-10-30 20:06:48)
 - 激しくガイシュツ -- 名無しさん (2009-12-26 08:17:29)
 - 5+5でポルトベロ郊外で樹皮2で熟練度5でした。 -- 名無しさん (2010-02-01 23:37:38)
 - 青い鉱石集めのため、バルト海南西入口近くの斜め石で副官100R 13で600回採集した結果、草504、白い花267、丸太532、青い鉱石485でした。 -- 名無しさん (2010-02-16 16:02:27)
 - 白い鉱石が欲しいのですがどこが一番よく採れますでしょうか？ -- 名無しさん (2010-04-14 15:59:53)
 - 名工にするなら丸太や鉄鉱石の出るコピアポ北西、北の廃墟付近で採集するか、アフリカ南岸のピンクダイヤの地図の辺りで掘るか。 -- 名無しさん (2010-04-16 21:53:21)
 - 他はゴミ多くてお奨め出来ない。アフリカ南岸で掘る場合は、黄色鉱石の対策をしておくと、 -- 名無しさん (2010-04-16 21:55:26)
 - アドバイスありがとうございます～ -- 名無しさん (2010-04-18 00:32:43)
 - 黄色は金にするなり宝石にするなりすればいいだけだよね -- 名無しさん (2010-04-18 05:41:53)
 - プースト装備に拙者の大好物のドーバがなかったので、パプアと一緒に追加しておいたござる。PFで樹皮出るなら縫製非優遇の10+2で欧州だけで作れるので悪くないでござる。女子はもっとドーバを着るでござるよ。 -- 名無しさん (2010-05-26 21:23:33)
 - ポルトベロ北西 R14+5 (樹皮1505+巨大な葉2703+巨大な岩1420+草982+断片13+ミス1590) / 8213 参考にどうぞ。 -- 名無しさん (2010-08-23 01:54:40)
 - 入手個数 樹皮5295, 巨大な葉10091, 巨大な岩5481, 草4109 -- 名無しさん (2010-08-23 02:02:13)
 - 質問です。これから採集を上げたいと思っているのですが、上陸地点内の、例えばエジプト北岸ならオアシス・廃墟・人骨等のオブジェクト付近で採集を行えばいいのでしょうか？それとも、上陸地点内のどこでもいいのでしょうか？初歩的過ぎる質問で申し訳ないのですがよろしくお願いいいたします。 -- 名無しさん (2010-08-26 15:17:52)
 - 計測データ見れば分かりそうなもんだが・・・オブジェクト付近のデータしかないでしょ。採集ブーストできるだけ集めて頑張るといい。 -- 名無しさん (2010-08-27 14:05:22)
 - 同じ上陸地点でもどのオブジェクトやオブジェクトのどこ付近かで採集率違うけどね。どこがいいかは自分で実際にやって調べるといい -- 名無しさん (2010-08-27 23:16:05)
 - 確かにデータ見れば一目瞭然でした・・・； オブジェクトのどの付近かでも変わってくるんで

- すね。ありがとうございます、とても助かりました！ -- 名無しさん (2010-09-01 11:44:29)
- ブースト胴体装備に「ネフェルティティの胸飾り +1」を追加してくださいな -- 名無しさん (2010-09-13 23:47:38)
 - 装備全部並べるのは統括wikiに任せて、入手しやすいいくつかのみを載せるのが効率wikiの仕事だと思うんだが。 -- 名無しさん (2010-09-14 00:24:17)
 - 今はお守りや技能書でブースト掛けられるから楽になったね -- 名無しさん (2010-12-30 22:47:25)
 - 単に冒険経験ほしいのならアスワン南部のほうがいいかな？ -- 名無し (2011-02-03 12:41:56)
 - 冒険経験はポルトベロ北西が一番いい、アスワンは砂多いから経験多くない -- 名無し (2011-04-17 21:29:03)
 - テラアメアップデートになりますたね。北米はどうでしょうか。北米大陸東岸、R9のクランベリーとR5の木材・石材・石炭が良く取れるので採取上げ&開拓用資材集めにはおあつらえ向きな感じですよ -- 名無しさん (2011-04-29 13:50:21)
-
- スキルが育ければ副官ブーストなしでR20まで行くので採集目的で副官を選ぶのはできれば避けたい。もちろんブースト副官が居たら居たで途中楽になるのでほかの目的で雇った副官が持っていればそれに越した事はないが -- 名無しさん (2011-10-18 14:46:26)
 - 副官が持っていればその分アイテム枠を使わずに済むから、他の目的で雇う時について採集持ってるのを一人選ぶのがベターかな。アイテム枠に困ってない、R20に興味が無いとかなら別だが -- 名無しさん (2011-10-19 12:03:42)
 - リアルマネーに多少の出費があってもOKという人は、今後の課金見直しでアイテム枠が大幅に増大するようだから、益々副官による採集+はいらなくなるね。 -- 名無しさん (2011-10-30 18:57:55)
 - スペシャルスキルの野外活動2をつけてナント南、R9+6で採集。つけない場合は植物油2~5個だったが4~5個になった。フェネルも4~5個常時取れるように -- 名無しさん (2011-11-18 19:56:39)
 - 今回は採集における野外活動 ・ 野外活動 について検証してみた。採集ランク：R9 検証場所：ポルトベロ北西入り口近くのテーブル岩 SPスキルに野外活動 ・ を付けて採集。 続く -- やえもん (2011-11-21 00:06:02)
 - ごめん間違えたorz スペシャルスキルページに全部書いておきます。 -- やえもん (2011-11-21 00:06:35)
 - 3+5 野外活動1,2でカレー南 ベルガモット5個につき熟練度6です -- あああ (2011-12-12 12:08:43)
 - スペシャルスキル と でその数字分だけ取得数が増えるみたいね。これは必須ですな -- 名無しさん (2011-12-13 22:19:20)
 - 採集個数が確実に2個以上になる(=野外活動1&2をつけると確実に5個とれる)のはR+6でよかったですたっけ？ -- 名無しさん (2011-12-15 16:42:55)
 - 東亜だと日本列島西岸がオススメ。ブースト込みR10必須ですが -- 名無しさん (2012-01-05 21:02:03)
 - ブースト副官にユリアナが抜けてますね。10/3/0 見張り20 -- 名無しさん (2012-01-19 07:58:41)
 - 南米南東岸 赤・花の場所で採集4+5で野外活動 、 副官見張り100 600回の冒険経験値は3576でした -- 名無しさん (2012-03-01 03:57:01)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿