

サルベージ

専門職

サルベージャ(R16)

優遇職

地図職人

非優遇習得

条件：冒険Lv6、**救助**1、費用 8000
都市：アテネ（技師マルティネンゴ）

ブースト

武器：罪過のアストロラープ、奇妙なショートソード(+1)
体：レイヴンジュストコール(+1、Cruz del Sur版プレイヤーズバイブル付属特典)
アクセ：ピラミッドのレリーフ、翡翠の置物、太公望の釣竿(+1)
手：守護の手袋(+1)
副官：リサ、アーイシャ(+1)
専門職：サルベージャ(+1)

熟練度の入り方

沈没船のサルベージ中とサルベージ完了時に熟練が加算される。
ただし、一度引き上げを完了させた沈没船では、再引き上げしても熟練は加算されない。

効率のよい上げ方

サルベージ中にスキルを解除すると引き上げ状況が0%からやり直しになるので、引き上げが完了しないようにサルベージとスキル解除を繰り返せば熟練が稼げる。
熟練度の上がり具合は対象のレベルと%進み具合に依存する。
熟練を稼ぐ際は、沈没地点に近すぎない位置で引き上げをし、引き上げ状況の上昇を抑えること。
ただし、あまり離れたポイントで引き上げると引き上げ失敗率とダメージが上がるため、結果的に上がりづらくなる場合もある。
また、生産の大成功に相当する、引き上げ状況の上昇が2倍になるケース(通常より獲得熟練も多い)があるので、その可能性も考慮してスキル解除のタイミングを図ること。

最初のうちは地中海や北海の 3~5くらいの難易度の船でRを上げていく。
ある程度上がったら 7のリス沖イスパニア銀輸送船が安全かつ近場なのでよい。

サルベージの注意点

進行状況は自分のスキルRと対象の数、船員の人数と忠誠度と練度、そして正確な沈没座標に近いかで決まる。
即ち、スキルRが高く、優秀な船員を揃えて、正確なポイントで引き上げればすぐに引き上げ可能。
逆なら当然引き上げにかかる時間も増え、船体ダメージで沈没の危険性も増えてしまう。
ある程度の日数がかかるとロープが切れてしまい強制終了するので注意が必要。
ちなみにサルベージ中はNPCに襲われることはない(PCには襲われる)が、嵐が来ると強制終了してしまう。
副官を見張りにしておけば沈没地点の緯度経度-30にさしかかると反応するようになるので、測量があると位置特定が楽。

なお、沈没船の難易度は引き上げ数に依存するためスキルRを上げずにたくさん引き上げてしまうと難易度の高い船ばかりになって困るので早い段階から積極的にスキル上げをした方がよい。沈没地点も喜望峰周辺や南米の東インド貿易船ばかりになって上げづらくなるから早めに鍛えるべし。
(目安としては3~40隻前後引き上げるともう 6 ~ 8 クラスばかりになってしまう)

2009.02.17のアップデートより、引き上げ数に関わらず低ランク船も出るようになっていきます。多くの沈没船を引き上げた後でも、沈没船の断片地図の必要枚数が少ない沈没船の地図が出現することがあるように調整
ただし、この救済もあくまで「たまに出る」程度なのであまり当てにしない方がいいでしょう。

-
- 余談ではあるが、発見物となる沈没船は視認を必要とする場合がある。視認が非優遇であるサルベージになる前に測量士などで視認上げをお勧めする。 -- サルベージになり隊 (2007-09-22 13:28:00)
 - 一度引き上げた船の曳航索が切れたばあい、再び引き上げるのに熟練は入らない。また、仲間の助けがあっても引き上げ状況の上昇率は変わらない気がします。 -- Whisky (2007-09-22 22:37:03)
 - 視認は本人が持ってなくてもOK? -- 名無しさん (2007-09-30 19:22:56)
 - 視認は艦隊共有でOKです。 -- 断片バイヤー (2007-10-26 00:36:17)
 - 視認スキル同様、海に沈んだ交易品・アイテムを拾うことができました。 -- 間違っって使ったのよ (2007-11-19 17:02:23)
 - その場合熟練は入りません。視認との違いは未検証です。 -- 間違っって使ったのよ (2007-11-19 17:05:57)
 - オポルト沖星7つの沈没船が収束。安全海域内限定ではかなり高い効率になるはず。 -- 名無しさん (2008-01-19 20:49:13)
 - 船員が少ないほど、引き上げ%が減る気がします。 -- 名無しさん (2008-03-08 17:29:08)
 - 引き上げ者 冒険レベル20 船員1/48 協力者冒険レベル32 船員41/60 この状態で引き上げ者が協力者よりも近い場所に状態にいる場合非協力 通常9%前後 協力あり41%前後でした。 -- 名無しさん (2008-03-17 14:58:29)
 - サントメ前が大当たり。中途半端なRでは引き上げたくても上がりません。おまけに危険海域ですが青ゾーンサルベージ可。 -- 名無しさん (2008-05-06 00:15:16)
 - サントメ昨日やったが、商用大型クリで33人でも2%でした。結局長時間で紐が切れたので、234人の口ワで引き上げました。 -- サルベージR5 (2008-08-13 19:33:30)
 - サントメ昨日しましたが期待した結果ではなかったです。商用クリ19人(サルベージR3)でいとも簡単にあがった。 -- 名無しさん (2008-09-20 14:46:20)
 - サントメ前のやつ、R4ではまったく上がりません(商ガレオン55人)。二人艦隊で30回くらいトライしたけど、最大でも70%くらいまでしかあがらず、R4なら、長時間ヒモ切れ一回につき50%くらい経験はいつてもみたいです。 -- 名無しさん (2008-09-20 15:12:45)
 - あまりに%が上がれば沈没ポイントからずれてると考えるべき。ちょっと移動して正確な位置に近づければ進行度は改善される。 -- 名無しさん (2008-09-22 19:20:05)
 - 船員数も引き上げに影響します。 -- 名無しさん (2008-09-30 09:10:17)
 - サンタマリアの地図が中々でない。。視認5が無いと地図もでないのかな? もう累積30隻なのに。 -- 名無しさん (2009-04-09 15:01:46)
 - サンタマリア視認4で出ましたが、引き上げ不可のためブースト+1で上がりました -- ファンD (2009-05-01 15:03:44)
 - サンタマリア号は 数の割に発見物の価値が高い(今のところ沈没船で最上位)なので、30隻ぐらいでは出難いのでしょうか -- 名無しさん (2009-05-02 00:20:01)
 - そうでもないよ。自分は6隻目で出たし -- 名無しさん (2009-05-02 11:06:09)
 - サンタマリア号が6隻目、視認なしで出た -- 名無しさん (2009-06-05 21:05:24)
 - サルベの艦隊支援は引き上げる人に引き上げ中て出てからスキルもしくはロープ使うと協力成功になり引き揚げ早くなります -- ごんべえ (2009-07-05 22:57:26)
 - サンタマリア号累積14隻目視認R4+2 視認スキルR5条件で出現 -- サンタクロス (2009-07-22 07:23:40)
 - サンタマリア12隻目で出た。視認7 サルベージR4になってすぐでした -- 漂泊者 (2009-07-26 16:24:34)
 - サンタマリア号、57隻目で発見。長かった・・・ -- ドアラ (2009-08-17 18:39:51)

- ・ サンタマリナ号、24隻目で発見しましたが・・視認をスキルシェルフに入れてる間は出ず、スキル出して2隻目で出ました。他クエの〇〇言語のように、視認スキルは無くても出るけど有った方が出易いのかも? -- 名無しさん (2009-09-05 18:23:35)
- ・ 艦隊メンバーによる協力が可能。ただし、対象者に「引き上げ中」の文字が表示された後で協力がスキルを発動しないと、協力の効果が発揮されない模様。 -- 名無しさん (2009-09-21 07:51:26)
- ・ サルベージR5+3、大型クリッパー 船員84人、沈没船の座標を絞り込んだ状態で、船員の錬度と忠誠度が60台で 7商用ガレオンは進捗率3~4%、錬度と忠誠度を100まで上げて 8の商用大型キャラックが8~10%でした -- 名無しさん (2009-10-11 04:15:22)
- ・ ヌタリ号 1 2 隻目で出ました視認Rなかったのが覚えてあげていきました ^^ -- 手遅れさん (2009-11-08 15:51:31)
- ・ サンタマリア号、サルベR4、視認R4、1 2 隻目で出ました。(引き上げ時に、視認はブスト) -- 名無しさん (2009-12-05 12:20:34)
- ・ サンタマリア号 サルベなし 視認3 10隻目で確認しました -- 名無しさん (2010-01-16 13:35:30)
- ・ サンタマリア号出た人は解析枚数何枚くらいででたんだろう。最近一桁完成以外は破棄繰り返してるんだけど 3ほとんどたまに 4しかでない(引上20~) -- 名無しさん (2010-01-22 07:37:38)
- ・ 9~10隻目で、いつもより枚数が多かったから8~10枚は使った。サルベ3視認3+2 -- 名無しさん (2010-01-22 15:10:20)
- ・ 引き上げに視認だけではなく、考古学が必要な地図がありました。考古学・視認以外のスキルが必要だった地図が出た方いますでしょうか? 例えば財宝鑑定とか。 -- 名無しさん (2010-02-06 08:55:47)
- ・ こんなところで質問する暇があるなら、まとめwiki見た方がいいと思う。 -- 名無しさん (2010-02-15 08:41:25)
- ・ サンタマリア号、4 1 隻目で出ました ^^ ; 視認は当初からありだったので、かなりの引き弱かと -- 名無しさん (2010-03-09 11:43:53)
- ・ サルベR上がるにつれて船の 増えたような気がします。引き上げ数なのか、サルベRなのか? -- 名無しさん (2010-03-22 19:01:08)
- ・ サンタマリア60隻あげても出ず。。。非優遇でR6、もうすぐ7だよ。。。つらすぎ。前提ほんとにない? -- 名無しさん (2010-05-25 16:22:42)
- ・ 出る人はあっさり出る。出ないとホントに出ない。フレは最初の発見物船がサンタ・マリアだったけど、俺は他の発見物船全部発見した後にようやく出たよ..... -- 名無しさん (2010-05-26 00:17:08)
- ・ 最初の引き上げが2~6%だとほぼ間違いなく途中でロープが切れる。7%だとギリギリ引き上げるか、99%まで上げて切れるかどうかだと思います。 -- 名無しさん (2010-06-22 16:14:54)
- ・ 自分は最初の引きが6%以下ならポイントを変える。HIT POINT見つけたらガレオンで10%ちょい、キャラックだと15%くらいでコンスタントに引き上げれる。サルベR8です -- 開始半年のひよっこ (2010-08-05 04:36:35)
- ・ あえて言っておこう。サルベスキルがなくても(アイテム枠があれば)、100隻以上の引き上げは可能。だが当然アイテム調達は「効率的には」悪くなる。従ってサルベスキルがあるに越した事はない。どちらを選ぶかは個人の自由だ。 -- 名無しさん (2010-09-14 16:25:38)
- ・ 沈没船を引き上げてる最中にPKされた > < -- 名無しさん (2010-10-11 14:21:14)
- ・ 4%ずつでも十分引き上げられてるんだが... -- 名無しさん (2010-11-01 15:58:19)
- ・ 引き上げ数が少ないうちはそれでも大丈夫だったけど、8くらいになると時間切れになることが多い。あくまで体感でだけどね -- 名無しさん (2011-01-12 18:34:44)
- ・ 解析枚数31枚以上は見た事無いけど、上限はどの位までありそうかな? 幽霊船は未確認 -- 累積80隻ほど (2011-01-30 09:41:28)
- ・ 引き上げ30 だが解析20枚 が多いから3枚or7枚になるまで破棄してるけど、引き上げられるのが 1~3で場所も同じだったりする... -- 名無しさん (2011-03-06 06:29:37)

名前:

コメント:

投稿