

会計

ふっかけや値切りを成功させ **取引を終了させた時点で熟練獲得**。
ふっかけ・値切り 1回で熟練3、2回で5、3回で7獲得。

専門職

両替商(R16)

優遇職

商人見習、会計士、運び屋、食品商、紡績商、鉱物商、薬品商、家畜商、交易商人、香料商人、仕立師、美術商、武器商人、宝石商、ソムリエ、翻訳家、商業教官、政商

ブースト装備

赤字は交易職専用。

武器 (+2) : **聖者の錫杖** (社交+2、書庫地図・高難度鑄造生産品)
教皇の錫杖 (社交+1、探索、中難度鑄造生産品)
駝鳥の羽扇子 (探索)
頭装備(+1) : 折烏帽子 / かんざし (安土ダンジョン深層)
体装備(+2) : レイヴンジュストコール(CdS版プレイヤーズバイブル特典)
羽織黒袴 (Liveイベント品)
コンサルコート (社交+2、メモリアルアルバム報酬、職縛り無し)
コンサルコート (縫製生産品)
(+1) : **コンサルコート** (社交+4、縫製生産品)
足装備(+1) : 黄金の両足 (錬金術生産品)
装飾品(+2) : 天目茶碗 (商品知識+2、安土ダンジョン深層)
古代の副葬品 (ボルドーダンジョン上層)
(+1) : ホルスの護符 (ダンジョン品)
オニキスの首飾り、優等生の証 (Liveイベント)
トラピッチェの指輪 (インカエピソード報酬)

副官 : アネット、ウリエル、エスメラルダ、エマ、オラツィオ、カーラ、ガルシア、カルディナ、シャルロット、ジョセフ、ダンカン、ハサン、ハンス、ピエトロ、コルバン、ヴァレリー、美代

鍛錬時には社交も重要なので、コートハット (社+3)、聖者の錫杖 (会+2、社+2)、黄金の両手 (社+1)、黄金の両足 (会+1) を装備し、体はコンサルコート2種 (会+2、社交+2か会+1社+4) のいずれかを、装飾品は絹のショール (社+3) か天目茶碗 (会+2) にすることで、会計+7/社交+8か会計+6/社交+10か会計+5/社交+11か会計+4/社交+13を達成可能。

これに専門職や副官を合わせればさらに上積みできる。

20%の上限にするためには2回は連続成功が必要になるため、会計R12が達成できればいいのでそこまでいけば社交を重視させたほうがよい。

社交専門職の**政商**は会計非優遇であったが、アメリカパッチで会計が優遇となったので、上記装備に両替商or政商 + 会計ブースト副官 + 社交ブースト副官という形が最高となる。

入手性ではメモリアルアルバム報酬のコンサルコートが最良。

次点はアテネとカリカットの書庫地図から出る聖者の錫杖が、必要Rは低くはないが、発見物なしの地図なので貯め込んで連射できるので、鑄造で作る (4段階強化とか収奪レシピ必須とかハードル高め) より簡単と思われる。

値切り・ふっかけ

- 値切り・ふっかけ共に上限は20%変動まで。

- 成功率は会計のランクに依存し、交渉できる回数は社交ランクとその都市の自国影響度によって左右されます。

なので、会計・社交ブースト装備を揃えて領地交易を繰り返すと上げやすいです。

会計ランク	値切り	ふっかけ
1	-4%	+2%
2	-4%	+3%
3	-5%	+4%
4	-6%	+4%
5	-6%	+5%
6	-7%	+6%
7	-8%	+6%
8	-8%	+7%
9	-9%	+8%
10	-10%	+8%
11	-10%	+9%
12	-11%	+10%
13	-12%	+10%
14	-12%	+11%
15	-13%	+12%
16	-14%	+12%
17	-15%	+13%
18	-16%	+14%
19	-16%	+14%
20	-17%	+15%

効率のいい上げ方

領地港での近距離交易で交渉不可になるまで値切り・ふっかけ1回の売買を繰り返す。
交渉できなくなったら移動。
当然、会計・社交ランクをブーストして出来るだけ上げる。

移動距離ではアムステルダム-ヘルデルが最短。0日移動が容易で装備がまったく痛まない。
次点はロンドン-ドーバーやリスボン-ファロで行きは0日だが戻りが大変針必須。
マルセイユ-モンペリエやパルマ-バレンシアorバルセロナがそれに次ぐ。

当然だが、如何に近くても他国では話にならないので、とにかく一番近い自領間貿易で上げるのがベスト。

同盟港などでも複数回交渉可能だが、やはり影響度100%の自国領土とは比較にならない。
金に糸目をつけないならハンザを使ったり、カテと再交渉連打でその場売りする手もあるかもしれないが、1個ずつ売買すればほぼ不要なカテはともかく、再交渉が百枚単位で必要になるのであまりお勧めできない。

- La Frontera 以降 Rank + 5%、+ 2%の値切りふっかけが規則正しくなくなったよ -- 名無しさん (2006-11-14 11:21:34)
- La Frontera以前は、その港で買ったものが黒字で売れたのに(最大値切り & 最大ふっかけ) -- 名無しさん (2006-11-29 14:35:25)
- 売りだとR11(7+4)では2回で限度になりませんでした。R12(7+5)だと2回で限度。 -- 名無しさん (2006-12-27 06:31:02)
- 上げるにはとにかく領地間の距離が短い国がよい。つまりはアムヘル モンマル トリヴェネ。上がりにくいスキルであるから集中的に上げるなら会計+副官も両替商も必須。言うまでもなく社交も社交ブースト必須。 -- 会計王 (2007-01-28 04:12:14)
- 今は効果が2/3ですよ -- 名無しさん (2007-03-15 23:15:14)
- 社交を出来るだけ強化して両替商で領地交易が最強 -- チーター (2007-06-02 02:59:50)
- 「2006/11/16 両替商にて確認」が最新の仕様なのか上の表が最新の仕様なのか良く分かりません。 -- 名無しさん (2008-02-18 13:14:06)
- かなり古い仕様の時に書かれたやつだね。今の仕様は2回でMAXに到達できるのは 値切り：R10 ふっかけ：R12 です -- 名無しさん (2008-02-18 13:57:25)
- 表の内容が古かったので現在の仕様の物に書き直しました -- 名無しさん (2008-02-18 14:12:51)
- 会計ランクと獲得する熟練度に関係がないのであれば両替商である必要はないのでは？ -- ミス (2008-11-02 16:55:59)
- 熟練の獲得にはふっかけ値切りを成功させる必要がある スキルランク高いほうが成功率が良い 両替商は専門で+1されるのでさらに有利 -- 名無しさん (2008-11-02 17:49:41)
- ランク上げの基本は両替商だが社交が 1 1 以上で会計もカンスト近くになれば会計と社交優遇を両立させるソムリエや美術商でもよい -- 名無しさん (2008-11-07 07:14:36)
- 領地の 2 港間往復を続けていると値切り(ふっかけ)の成功率が悪くなっていく気がしますがどうでしょう？ -- 名無しさん (2009-05-03 22:05:09)
- 会計・社交 共に最強ブースト お勧め装備教えてください -- 名無し (2009-05-17 17:31:11)
- 最近教えて君が多いな・・・ wikiでもみて自分で考える -- 名無しさん (2009-05-18 03:33:27)
- 情報交換の場所なんだからお勧めブースト書いてもよいと思うけど？モード8服いいですよ。収奪するのきびいしが -- 名無しさん (2009-05-18 09:04:41)
- お勧め装備。手：黄金の両手、頭：コートハット、持ち物：聖者の錫杖、装飾品：宝石系アクセ(胸飾り)、足：黄金の両足、体：コンサルコート(2種存在)。コンサルコートの種類によって、(1) 会計+5、社交+8、(2) 会計+4、社交+12のいずれかのパターンのブーストが可能である。 -- 名無しさん (2009-05-23 23:09:00)
- アメリカパッチで政商が会計優遇追加され、会計社交優遇になりました。 -- 名無しさん (2011-03-27 01:18:21)
- 意識して『効率の良い上げ方』をしないと非常に上げにくいスキル。南蛮メインだと交易レベル70で会計ランク4とかもある -- 名無しさん (2011-07-05 15:23:48)
- 会計ランク4でも交易レベルがカンストできるゲームって・・・。もはや意識してまで会計ランクを上げるのは効率的な金策とは言えないということだな。いろいろ工夫しながら安く仕入れて高く売るという醍醐味を台無しにしている南蛮貿易の実態ここにあり。 -- 名無しさん (2011-07-05 16:18:57)
- 会計なんてブースト多いしハンザもあるからなあ。まあ、南蛮は失敗の元だとは思いますが。 -- 名無しさん (2011-07-05 16:31:10)
- 成長がほぼ見込めないなら遠距離南蛮の時だけの覚え捨てでもいい気がしてきた。大抵の交易職では優遇だし、ふっかけが暗くなってるので冒険職のまま売ってしまうなどの被害予防になる -- 名無しさん (2011-07-06 17:29:14)
- 会計が無いと相場が見られない。...が、逆に言えば相場を確認する時にあればよい。よってランクを上げる必要性が極めて低いスキル。南蛮以前はそこそこ上げる価値はあったが今は昔。 -- 名無しさん (2011-07-06 22:33:38)
- 体感でR2 ~ 3 違っただけでもふっかけ成功率がだいぶ違うから、高いにこしたことはないとおもうけどね。2回ふっかけの成功率もR12ぎりぎりR20でははっきり分かるくらい違う。南蛮貿易で1回の利益が莫大だからこそ2割増しの恩恵も大きいんじゃないかな -- 名無しさん (2011-07-06 23:03:28)
- その体感でR2 ~ 3 の違いとやらは南蛮行けるくらいの人なら豊富なブーストとハンザがあるから素のランクが1でも十分実用レベルって流れなんじゃないのかな？しかしまあ、初心者の頃は値切りふっかけが成功する度にニヤニヤするので初心者には有用スキル。 -- 名無しさん (2011-07-07 04:31:48)

- 言い方が悪かったかな？素のランクがR1でもブーストつけばR10は軽く超えるし実用レベルだけど、それだけだとふっかけ失敗も多いしそのたびに再交渉や港間移動は正直うざい。現状一般的な金策が交易である以上、利益が一瞬で跳ね上がる会計は時間効率的な意味でも精神的な意味でも残しておいてもいいんじゃないかってはなし。スキル枠ひとつ減るし、何をメインにしてるかで価値はかわるだろうけどね。 -- 名無しさん (2011-07-07 07:33:34)
- 一回じゃ100M上限に当たって売り切れないから、ハンザにしる再交渉にしる面倒くさい。初心者でもなければブースト頼らずとも2回で上限いくぐらいは育ってるはずだし -- 名無しさん (2011-07-15 02:06:02)
- 会計スキルはどこで入手？ -- 名無しさん (2011-07-17 19:00:04)
- 専門職か優遇職に転職後、ギルドで入手するのが唯一の手段。 -- 名無しさん (2011-07-18 02:52:37)
- 体装備(+2)：クラヴィトーガ(社交:+1) コロッセウムの胴体褒章 -- 名無しさん (2011-07-26 19:10:29)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿