

専用艦スキル一覧

- ・当該都市への投資状況によっては提示されないスキルもあります。
- ・船種によっては付けられないスキルもあります。
- ・FS造船による強化と違い、船の耐久は回復しません。
- ・必要となる許可証の枚数は船種によって異なります。
- ・FS造船による強化と違い、造船スキルの支援(艦隊共有)は不可 2010/7/13アップデートから可能になった
- ・FS造船による強化と違い、船を初期化しても専用艦スキルは残る
- ・FS造船による強化と違い、船を新造するのと同程度の費用が必要
- ・FS造船による強化と違い、材料と許可証を消費すれば何度でも変更可能

専用艦スキル名	造船R	必要許可証	必要スキルR			材料			備考
			航行	管理	兵器				
<u>操船強化</u>	3	1	航行2			大工道具5	上質リギング		発動型 戦闘中のみ
<u>直撃阻止</u>	3	1	航行3			大工道具5	予備舵10	マスト トップ	中型小型のみ 発動型
<u>家畜室</u>	3	1		管理1		草100	大工道具5	特殊船倉	自動効果
<u>集中装填</u>	5	1			兵器5	大工道具5	提督居室		錨を下ろした状態 で 自動効果 帆船のみ
<u>仕込み爆弾</u>	5	1	航行3		兵器4	大工道具5	仕込み爆薬10	火薬庫	
<u>強化衝角</u>	5	1	航行4		兵器3	大工道具5	特注万能ラム		ガレー系のみ 自動効果
<u>焼き討ち</u>	5	1	航行2		兵器1	石油10	大工道具5	火薬庫	発動型（行動：30）
<u>高層見張り台</u>	7	1	航行4	管理4		望遠鏡	大工道具5	マスト トップ	自動効果
<u>集中修理</u>	7	1	航行6	管理5		木材10	修理道具一式		錨を下ろした状態 で 自動効果
<u>投網</u>	9	1		管理2		釣餌10	大工道具5	投網	自動効果
<u>娯楽室</u>	9	1		管理3		大工道具5	娯楽室		自動効果
<u>重量砲撃</u>	9	1			兵器2	大砲5	鉛の砲弾		通常弾のみ有効 帆船のみ
<u>装甲劣化弾</u>	9	1			兵器4	大砲5	特殊榴弾		火炎弾のみ有効 帆船のみ

<u>強化舵</u>	10	1	航行7	管理7		予備舵10	修理道具一式		自動効果
<u>漂流物探索</u>	10	1	航行6	管理6		大工道具5	マスト トップ		自動発動型視認。 ゴミでも拾う
<u>排水ポンプ</u>	10	1		管理3	兵器3	手桶10	修理道具一式		発動型（行動：10）
<u>縫帆技術</u>	10	1		管理10		予備帆5	縫帆道具一式		自動効果 帆の自動修復
<u>漕船補助</u>	11	2	航行5			大工道具10	特注軽量オール		「漕船」使用時 自動効果 ガレー系のみ
<u>副官室</u>	11	2		管理7		大工道具10	副官室		自動効果 大型中型のみ
<u>調理室</u>	11	2		管理5		大工道具10	調理室		自動効果
<u>工作室</u>	11	2		管理7		大工道具10	工作室		自動効果
<u>耐風マスト</u>	12	2	航行6	管理9		大工道具10	中マスト		自動効果
<u>耐波装甲</u>	12	2	航行6	管理9		鋼20	修理道具一式		自動効果
<u>耐火壁</u>	12	2	航行6	管理9		消火砂20	修理道具一式		自動効果
<u>耐震倉庫</u>	12	2	航行6	管理9		大工道具10	強欲商人の鉄鎖1	特殊船倉	自動効果
<u>耐砲撃装甲</u>	12	1		管理5	兵器5	鉄板	修理道具一式		自動効果
<u>破壊工作</u>	13	2	航行1		兵器2	仕込み弾薬20	解体道具一式		中型小型のみ？
<u>機雷探索</u>	13	2	航行2	管理6	兵器6	大工道具10	掃海艇		自動効果
<u>炸裂弾</u>	13	1			兵器8	大砲10	轟音弾5	特殊榴弾	中・大型帆船のみ
<u>特殊煙幕弾</u>	13	1			兵器10	大砲10	白煙弾5	特殊榴弾	自動効果 帆船のみ
<u>修理支援</u>	14	2	航行3	管理2		木材20	修理道具一式		自動効果
<u>医療支援</u>	14	1	航行7	管理7		大工道具10	手術道具10	診察室	自動効果
<u>司令塔</u>	14	2	航行9	管理6		大工道具10	沈静の旗20	司令塔	自動効果 大型帆船のみ

<u>急加速</u>	15	3	航行8			追加スプリット	大工道具10	防汚塗装	大型：専用艦不可 中型小型：帆船のみ
<u>機雷除去</u>	15	3		管理9	兵器7	大工道具10	捕獲網20	掃海艇	発動型（行動：30）
<u>強化倉庫</u>	15	3		管理8		名工の大工道具1	特殊船倉		
<u>先制攻撃</u>	15	3	航行6		兵器8	コーヴァス	大工道具10	渡し綱	自動効果 ガレー系のみ
<u>船匠室</u>	15	3		管理10		名工の大工道具1	船匠室		大型のみ
<u>甲板障壁</u>	12	2	航行5		兵器8	甲板補強鉄板	修理道具一式		自動効果

考察

専用艦建造許可証は1枚に勳記200枚が必要であり、つまり大投資戦大国基準で換算すると1枚40Mもする（小国だと勢力次第では30Mを切るぐらいまで下がる）。たとえば許可証が3枚必要な急加速を付けようとする、それだけで建造コストが120Mも上昇することになる。

このため基本的に許可証1枚で付けられるスキルが人気だった。冒険船では警戒を肩代わりする高層見張り台人気で、たまに漂流物探索や投網など。海事船としては強化舵、耐砲撃装甲、重量砲撃、排水ポンプなど。2枚以上必要なスキルとしては副官室、調理室、工作室、司令塔などに人気があった。スキルとしては本来強力なはずの先制攻撃や潜船補助（や急加速）は、使いたい船にそもそも付いてる（もしくは付いてるが故に選ばれる）ことが多く、OSBでの追加例は少なかった。

FS造船によって多少状況が変化した。海事船は旋回を重視するチューンが可能になり、強化舵の価値が相対的に下がった。

また、副官船の存在で副官船が持っていない効果も発揮するタイプのスキル（司令塔や医療支援など）の価値も相対的に下がったと言える。

海戦仕様が変更される可能性もあり、何が有用かは即断しがたい状況が続いている。

- 司令塔と炸裂弾が見当たらない...見落とし？ -- 名無しさん (2008-12-23 21:17:29)
- 司令塔追加しました。表内では(())表記使えないようなので、強化舵のコメントは該当ページに移設しました -- 名無しさん (2009-06-03 16:09:08)
- 縫帆技術、特殊煙幕弾、船匠室もないですな。あと、専用艦付与不可系のも、まとめが必要なような。 -- 名無しさん (2009-06-30 15:08:41)
- オプションスキルのページを強化して、専用艦じゃつけられないのを別表にするとか？ -- 名無しさん (2009-06-30 16:30:12)
- 縫帆技術、船匠室を表に追加しました。 -- 名無しさん (2009-08-02 03:00:03)
- 仕込み爆弾の素材は、仕込み爆薬ですね。 -- 名無しさん (2010-07-23 01:40:56)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿