

オプションスキル一覧

オプション名	必要スキルR			説明	備考
	航行	管理	兵器		
<u>操船強化</u>	航行2			船の旋回性能が一定時間大幅に上昇する。(戦闘時のみ)	発動型(行動:20)
<u>焼き討ち</u>	航行2		兵器1	自船を焼き討ち状態とし、接触した敵船に大火災を起こすことができる。	発動型(行動:30)
<u>直撃阻止</u>	航行3			前方からのクリティカル攻撃を受けなくなる。	発動型(行動:30)
<u>修理支援</u>	航行3	管理2		洋上戦闘中、味方全員の修理の回復値が上昇する。	自動効果
<u>強化衝角</u>	航行4		兵器3	ラムの攻撃力と当たりやすさが上昇する。	自動効果
<u>漕船補助</u>	航行5			「漕船」スキルを使った時の曲がりにくさが緩和される。	漕船使用時に自動効果
<u>衝角戦術</u>	航行5		兵器4	洋上戦で、ラムを船尾に当てたとき、敵船の舵を完全に破壊する。	自動効果
<u>集中修理</u>	航行6	管理5		洋上戦闘中、帆をたたんでいる間は修理効率が2倍に上がる。	自動効果
<u>漂流物探索</u>	航行6	管理6		航海中、自動で漂流物を探索する。	自動効果
<u>連携強化</u>	航行6	管理6		味方の砲撃COMBO発生率を上げ威力を強化する。	自動効果
<u>強化舵</u>	航行7	管理7		航海中または洋上戦で、船の旋回速度が上がる。	自動効果
<u>水密隔壁</u>	航行7	管理7		浸水トラブルを大幅に解消する。	自動効果
<u>医療支援</u>	航行7	管理7		洋上戦で、全艦隊員の外科医術スキル効果が上がる。	自動効果
<u>急加速</u>	航行8			一定時間速度が増えるが、極端に曲がりにくくなる。	発動型(行動:30)
<u>曳航補助</u>	航行8	管理4		安定して沈没船の曳航ができるようになる。曳航スキルと一緒に使うと、航行速度が上がる。	自動効果
<u>救命艇</u>	航行8	管理6		災害で落水した船員を救助する。	自動効果
<u>司令塔</u>	航行9	管理6		洋上戦で、全艦隊員が砲撃で混乱しなくなる。	自動効果
<u>特殊船尾楼</u>	航行9		兵器7	白兵戦において、敵船の船尾楼の効果を半減させる。	自動効果
<u>家畜室</u>		管理1		航海中、家畜が子を産みやすくなる。	自動効果

<u>投網</u>		管理 2		洋上での釣りや採集の効果を強化。漂流物の発見率も上がる。	自動効果
<u>娯楽室</u>		管理 3		洋上での演奏や酒宴の効果を強化。(酒宴+1を確認)	自動効果
<u>轟音機雷</u>		管理 3	兵器 2	機雷攻撃で敵船を大混乱させることができる。	自動効果
<u>偽装倉庫</u>		管理 4		敵に偽の倉庫を収奪させる。	自動効果
<u>高層見張り台</u>	航行4	管理 4		航海中、奇襲されなくなる。	自動効果
<u>調理室</u>		管理 5		洋上での調理や保管の成功率が上昇。食糧消費や疲労も抑える。	自動効果
<u>工作室</u>		管理 7		洋上での縫製、鋳造、工芸生産の成功率が上昇する。	自動効果
<u>副官室</u>		管理 7		航海による副官の成長が促進される。	自動効果
<u>強化倉庫</u>		管理 8		敵の収奪から積荷を守る。	自動効果
<u>耐風マス ト</u>	航行6	管理 9		航海中、高確率で突風の被害を防ぐ。	自動効果
<u>耐波装甲</u>	航行6	管理 9		航海中、高確率で横波、高波の被害を防ぐ。	自動効果
<u>耐火壁</u>	航行6	管理 9		火災の被害を大幅に軽減する。	自動効果
<u>耐震倉庫</u>	航行6	管理 9		航海中、荷崩れの被害を大幅に軽減する。	自動効果
<u>機雷除去</u>		管理 9	兵器 7	近くにある敵の機雷を排除することができる。	発動型（行動：30）
<u>船匠室</u>		管理 10		災害や使用による船部品の耐久力消費を軽減できる。	自動効果
<u>縫帆技術</u>		管理 10		帆を自動で修復する。戦闘中の帆の破損被害も軽減できる。	自動効果
<u>南蛮貿易 優遇</u>	航行3	管理 10		南蛮貿易で、優位に取引できるようになる。	自動効果
<u>重量砲撃</u>			兵器 2	敵の船速を低下させる。通常弾のみ有効。	発動型（行動：20）
<u>破壊工作</u>	航行1		兵器 2	侵入した船員数に応じて白兵戦後に敵船に被害を与える。	白兵スキル 発動型（行動：30）
<u>特殊機雷</u>		管理 1	兵器 3	機雷攻撃で敵船を大浸水させることができる。	自動効果
<u>排水ポン プ</u>		管理 3	兵器 3	自船の浸水・大浸水を止める	発動型（行動：10）

<u>装甲劣化弾</u>			兵器 4	敵船の装甲値を低下させる。火炎弾のみ有効。	自動効果
<u>仕込み爆弾</u>	航行3		兵器 4	白兵戦中、敵船の弾薬庫を爆破する。通常より高性能。	白兵スキル発動型（行動：30）
<u>集中装填</u>			兵器 5	帆をたたんでいる間は装填速度が50%上がる。	自動効果
<u>耐砲撃装甲</u>		管理 5	兵器 5	洋上戦で、砲撃ダメージが軽減される。	自動効果
<u>投錨機雷</u>		管理 5	兵器 5	機雷攻撃で敵船を停止させることができる。	自動効果
<u>炸裂弾</u>			兵器 6	洋上戦で、一定時間、ぶどう弾を当てたときに敵船を大混乱させられる。	発動型（行動：20）
<u>機雷探索</u>		管理 6	兵器 6	近くにある敵の機雷を発見することができる。	自動効果
<u>特殊衝角</u>	航行7		兵器 7	ラムの衝突攻撃により、敵船に大浸水を発生させる。	自動効果
<u>徹甲弾</u>			兵器 8	クリティカルの際に敵船に大浸水を起こす。二連弾のみ有効。	発動型（行動：20）
<u>先制攻撃</u>	航行6		兵器 8	混乱していない状態であれば先攻・優勢で白兵戦が始まる。	自動効果
<u>斬り込み防止網</u>	航行8		兵器 8	白兵戦の防御力が上昇し、撤退コマンドの成功率が上がる。	自動効果
<u>白兵戦迎撃</u>		管理 8	兵器 9	機白兵戦での防御力が上昇する。敵の収奪を防ぐ。	自動効果
<u>強化機雷</u>		管理 9	兵器 9	機雷の威力が上昇するが弾薬の消費も高くなる。	発動型（行動：30）
<u>特殊煙幕弾</u>			兵器 10	敵船のスキルを停止させることがある。煙幕弾のみ有効。	自動効果
<u>強襲甲板戦</u>	航行9		兵器 10	甲板戦を仕掛けやすくなる。	自動効果
<u>強化砲門</u>		管理 5	兵器 9	大砲の射程距離・装填速度が上昇する。	自動効果

- ・護衛用コルヴェットの 2 スキル「炸裂弾」についての検証をお願いします -- リタ&リア (2008-01-30 14:06:16)
- ・強化砲門は威力はかわらず？それともかわりますかね？ -- 青 (2008-12-23 14:09:48)
- ・強化砲門は威力は変わりませんが、弾道学と速射LV10くらいが常時発動してる感じでしょうか -- 名無しさん (2009-08-28 17:01:37)
- ・炸裂弾：大砲がぶどう弾・発動型・クリティカルで大混乱を起こす と、徹甲弾と似た性格を持ちます。船員数の少ない船で白兵思考のNPCガレーを牽制するには中々イイです。しかし大砲がぶどう弾なので、クリ当てれないと素の砲撃力がガタ落ちなところはネック。更に重量砲撃・装甲劣化・徹甲弾（大浸水）と比肩すると回復がしやすい（統率R7程度で回復・R10ならほぼ1発で回復）&司令塔で防止される為、対人戦での使い勝手は今一つです。 -- 名無しさん (2009-10-06 17:56:08)

- 新スキル追加&オンラインヘルプにあわせてスキル掲載順番修正。強化砲門がオンラインヘルプには無かったのですが、削除されたのでしょうか？ あと、ここにまとめたから専用艦スキルの項目はいらぬのかな？ -- 名無しさん (2009-12-15 11:26:05)
- 専用艦建造は残ってるから当面は保留でいいんぢゃね？ -- 名無しさん (2009-12-15 14:58:31)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿