

## 副官

### 副官スキル

有効担当	副官スキル	効果
航海長	<u>海域回航</u>	出航所の「回航してログアウト」の効果アップ。 回航すると、ログアウト中に目的街へ自動的に移動する
	<u>防風</u>	突風を未然に防止することがある。
	<u>防波</u>	高波・横波を未然に防止することがある。
	<u>迂回</u>	藻を未然に防止することがある。
見張り	<u>交信</u>	その国のNPCへ「交信」コマンドを実行できる。「交信」に成功するとその国との友好度が上がる。
	<u>偵察</u>	他プレイヤーのスキルまたは装備品、積荷の情報がわかる。
	<u>奇襲</u>	無国籍のNPCに対して「奇襲」コマンドを実行できる。
主計長	<u>生産補助</u>	生産に必要な行動力が20%減る。 鑄造補助：行動力5 4
	<u>生産委任</u>	航海中、指示したものを自動で生産する。
倉庫番	<u>清掃</u>	不衛生を未然に防止することがある。
	<u>防火</u>	火災を未然に防止することがある。
	<u>積荷整理</u>	荷崩れを未然に防止することがある。
	<u>猫飼育</u>	ネズミを未然に防止することがある。
	<u>ラテン語</u>	ヨーロッパの学者が使う。
	<u>ケルト語</u>	ブリテン島の古文書に使われる。
	<u>ヘブライ語</u>	シナイ半島周辺の古文書に使われる。
<u>古代エジプト語</u>	エジプトの古文書に使われる。	

兵長	<u>通常弾防御</u>	通常弾による砲撃のダメージを減少させる。
	<u>二連弾防御</u>	二連弾による砲撃のダメージを減少させる。
	<u>ぶどう弾防御</u>	ぶどう弾による砲撃のダメージを減少させる。
	<u>鎖弾防御</u>	鎖弾による砲撃のダメージを減少させる。
	<u>火炎弾防御</u>	火炎弾による砲撃のダメージを減少させる。
	<u>煙幕弾防御</u>	煙幕弾による砲撃のダメージを減少させる。
	<u>通常弾強化</u>	通常弾による砲撃の威力を増加させる。
	<u>二連弾強化</u>	二連弾による砲撃の威力を増加させる。
	<u>ぶどう弾強化</u>	クリティカルでなくても敵の行動力を減らす場合がある。
	<u>鎖弾強化</u>	鎖弾による砲撃の威力を増加させる。
	<u>火炎弾強化</u>	火災被害の確率を上げる。 また火災を発生させた場合に敵の水を消耗させる場合がある。
	<u>煙幕弾強化</u>	煙幕被害の確率を上げる。 また煙幕を発生させた場合に敵の食料を消耗させる場合がある。
	<u>拘束</u>	白兵戦に突入した際、数ターン撤退不可とする。コーヴァスが必要。
<u>妨害</u>	白兵戦時に敵の使用したアイテムの効果を無効にすることがある。	
<u>積荷強奪</u>	白兵戦時に敵の積荷を強奪することがある。対人戦闘では効果がない。	
船医	<u>栄養学</u>	壊血病、栄養不足を未然に防止することがある。
	<u>予防</u>	疫病を未然に防止することがある。
	<u>安眠</u>	不眠を未然に防止することがある。
	<u>説得</u>	反乱を未然に防止することがある。
	<u>仲裁</u>	ケンカを未然に防止することがある。
	<u>娯楽</u>	欲求不満を未然に防止することがある。
	<u>一喝</u>	精神不安を未然に防止することがある。

- いい加減ページ名と実態があわないので、副官作って分離しました。 -- 名無しさん (2010-03-05 11:31:33)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿