

投てき術 (El Oriente対応)

優遇職

遊撃隊士、民俗学者、軽戦士、遺跡探索家

非優遇習得

条件：冒険Lv10、戦闘Lv10、採集1、費用100000

都市：ナポリ(冒険ギルド)、フエノスアイレス(ディアス・デ・ソリス)

2011年7月のアップデートで非優遇取得の条件が緩和された。

効果

陸上戦で投げナイフの攻撃力と攻撃速度が上がる。
攻撃速度は投げナイフ = 弓 > 杖 > 剣・槍 > 斧 > 銃の順に速い。
弓は龍の大地アップデートで速度up。
同じ遠距離武器でも銃・弓は狙撃術でないと効果が無い。

銃に比べて格段に攻撃速度が速いため、攻撃中に体力が少なくなった場合でも、すぐに回復アイテムを発動しやすい。
だが、冒険系スキル罨のレンジが広い為、遠距離武器使用位置でも効果範囲内に入りやすく、罨で動けなくなり近距離武器に囲まれることがある。

敵前衛が動く上に射程もそこそこあるため、味方前衛がいても関係なくダメージを受けるので、防御を上げなければいけない。
海事職で軽戦士が追加され、防御を上げやすい海事職でも投擲をできるようになった。
剣術が防御に反映されなくなったため、レベルと防御装備の重要性が増えた。

計算式 要検証

陸戦攻撃力(遠距離：投げナイフ) = 装備攻撃力 + 現在の職業(交易or冒険or海事)のLv × 海事職なら1.1倍 + 会得度 ÷ 25 + 投てき術 × 3.2

陸戦防御力(遠距離) = 装備防御力 + 現在の職業(交易or冒険or海事)のLv × 海事職なら1.1倍

海事職だと攻撃/防御の一部に1.1倍の職業補正がかかる。

テクニックの補充速度

「5th Anniversary」アップデートでテクニックの補充速度がテクニック習得数に応じて短縮される変更が行われた。

テクニックの補充速度 = $20 - ((\text{冒険テクニック数} + \text{交易テクニック数}) / 2 + \text{戦闘テクニック数}) / 5$
(秒) 端数は切り捨て

限界値は5秒

熟練度の上げ方

他の陸戦スキルと同じく陸上戦で中距離武器で攻撃すると上がる。
テクニックを使うとダメージが倍増する上にモーション・溜め時間が大きく熟練も入らないので、同時上げには向いていない。
与えるダメージは10以下が理想なので武器は弱いほどいい。投てき術ブースト武器は速度も上がるが攻撃力も上がるので使いにくい。
ex.ダガー、さびたショートソード、スティレット、ショートソード

上げる過程で敵を倒すうちに会得度が上がってしまうので2種類用意すれば完璧。上手にやれば永久に会得度を上げずに済む。
スキル上げの相手に関しては[剣術](#)スキルの項目を参照。

ブーストに関して

テクニック習得には最大R15が要求される。
足りない場合はブーストして覚える。

+ ブースト装備

投てき武器早見表

+ 投てき武器早見表

職縛りがなく、防御力も上がる粧刀と懐剣が現在の最強武器。作り易さでは店売り粧刀（防御20）が圧倒的。
強化ヤタガンは冒険職限定ということで、
海事職になれなくて海事Lv補正が無い為に攻撃力が下がったり、商人職になれなくて行動力軽減が受けられなかったりで使い辛い。
投てき+1が無いものの強化カッツが準最強武器。特に海事では回避+2のある強化カッツが有利。次点は逸品クリスランポック。
ただし、いずれも入手難度はトップクラス。

投てき向け防具早見表

+ 投てき向け防具早見表

以前は戦闘職である軽戦士以外の冒険職だと装備できる防具は限られていたが、職縛りなしの防具が多数追加されたので防御力は大分状況が改善された。
頭部は白銀の兜、胴体は白銀の鎧、ジェネラルコート、キョンボンガップ（できれば逸品）、攻撃重視ならレイスコート
手は防御重視なら患者の両手、攻撃重視ならドゥクスグローブ、ほかは100靴と遁甲天書あたりか。

副官

名前	職業	必要値 (見張り)	必要LV (冒/交/戦)
エスラ	民俗学者	43	15/5/20
ソニア	生物学者	50	18/12/8
ドゥアルテ	レンジャー	45	12/10/5
文直	民俗学者	40	5/10/0
エンヴィル	遺跡探索家	47	5/0/5

すべて冒険副官。全員複数の言語スキルを持つ。
開錠+1はエスラと文直が持つ。ソニアは生物だけでなく採集系ブースト完備。ドゥアルテは生物・地理を持ち、地味に調理補助も持つ。
エンヴィルは見張り配置で罾+1、探索+1、開錠+1を併せ持ち、倉庫番でも運用+1と猫飼育を持っており、かなり優秀。
なんにせよ全員それなりに優秀と言える。

- クリティカル食うから1PCではきつい -- 名無しさん (2008-08-29 13:25:56)
- 計算式を修正しました。
- 倒さないで逃げれば会得度上がりませんよ。耐久も削れないし、更に2onなら敵倒しても復活するから半永久的にできます。 -- 名無しさん (2009-02-09 17:02:38)
- 防御FA使えばソロでも可能。ただし、防御MAXまで上げて指南書3巻では被ダメが1にならないので、指南書ランク落とす必要あり。よって効率下がりますが可能ではあります。 -- 名無しさん (2009-02-09 17:10:26)
- 政商とキャラバンの登場で一躍畏スキルに成り下がったよな。同じ攻撃100の武器でも銃とヤタガンでは雲泥の差 -- 名無しさん (2009-03-20 23:03:25)
- その銃に強いのが短剣 PTでの決闘ではやはり、銃とは比べ物にならない位使えるよ -- 名無しさん (2009-03-23 11:43:06)
- 銃強化で盾(剣)の役割がなくなった 盾のない短剣は使えないよ -- 名無しさん (2009-05-05 14:33:05)
- 前衛外して戦うって事?それだと突き詰めれば全員中距離の方が有利じゃね -- 名無しさん (2009-05-05 18:26:19)
- 前衛が銃ですぐ倒されるから中距離が不利って話だろ -- 名無しさん (2009-05-05 18:33:20)
- 前衛と後衛だけいりゃいいってもんじゃないんだからメンバー編成次第じゃないの。前衛がすぐ落とされるからって全員後衛の編成ってわけにもいかんでしょ -- 名無しさん (2009-05-06 01:46:34)
- 前衛と後衛だけ入れればいいよ 相手の前衛を集中で潰して後は中衛をフルボッコ -- 名無しさん (2009-05-06 07:33:47)
- 後衛が前衛落とす前に、中衛が後衛おとせるでしょ 前衛はガードかノーマル 後衛と中衛はチャージなんだから 4対4以上になると *2が言ってるようにメンバー次第でしょうけども -- 名無しさん (2009-05-06 13:44:13)
- 中衛 後衛と前衛+後衛 前衛なんだから、後衛が落ちて相手の前衛も落ちるでしょ 今の計算式じゃ攻撃力>>>防御力なんだよ -- 名無しさん (2009-05-06 16:57:21)
- 中衛がいらないってのは、4対4以上の話ですね。3以下ですと盾に徹する前衛をつぶすのは言うより容易くありません。 -- 名無しさん (2009-06-06 13:25:06)
- つか投擲は近接と同じ攻撃速度だから狙撃より強い -- 名無しさん (2009-06-07 22:35:48)
- 回復4巻で溜まってからほぼ毎ターン全体回復できる上、防御300防御4巻装備もあるので、防御の劣る中衛後衛から先に潰すのが最近のセオリーですね。中衛後衛を攻撃しにくい前衛が多いとまず勝てません。ソロだと相性の良い方が強いです。 -- 名無しさん (2009-08-23 17:44:00)
- ん~、ジャンクなんだね!つまり。 -- 名無しさん (2009-09-01 00:11:32)
- つか投擲は前衛がいる間は遠距離のクリティカルを絶対に食わないから狙撃よりはるかに硬い。じゃんけん的には白兵の戦術と同じように陸戦最上位のスキルだな -- 名無しさん (2009-09-02 00:40:15)
- 東京ゲームショー見て来たけど陸戦はだいぶ変わる様だしどう影響受けるかですかね。自由に動けるようになったので近距離居れば殴られないって単純なものではなくなるっぽいです -- 名無しさん (2009-09-28 10:34:53)
- スキル上げしたいなら中衛後衛の前衛ガード付きスキル上げは今の内かも。ガード役がいても後衛殴りに行けそうだったので、歩いて追いかけて回せるというか。まあ、スキルの上げやすさが今のM仕様のママなのかは良く分からないので何とも言えないが -- 名無しさん (2009-09-28 21:11:26)
- 象嵌細工の甲冑に逸品があるようです。(防御57手に入れました)元防御50なので最大70と思われます。 -- 名無しさん (2009-12-13 03:00:15)
- 懐剣の出現により冒険職でなくても100武器持てます -- 名無しさん (2009-12-19 17:18:43)
- カッツを忘れないで -- 名無しさん (2009-12-19 20:56:44)
- 正確には「投てき+1の100武器」か>< -- 名無しさん (2009-12-19 21:57:29)
- 今回のアプデで投擲だと剣術上がりなくなりました? -- ; -- 名無し (2009-12-28 16:40:49)
- 軽戦士で会得度上げたところ、25ごとに1上がらないときあり0.8の補正はいつてるようです -- 名無しさん (2010-01-04 04:03:51)
- 職による補正ですかね -- 名無しさん (2010-01-04 04:09:33)
- 投てきスキルにも3しか上がらないときがあり、0.8の補正がかかっていますね -- 名無しさん (2010-01-04 05:40:49)
- 以前の仕様だと、冒険家でもソロだと安定した戦いの出来る応用取った方が良かったが、今なら圧倒的にこっちだな。一部畏テクニクの条件にもなってるし。応用カンスト冒険家の俺涙目w -- 名無しさん (2010-01-17 14:06:39)

- これから陸戦を鍛えようとしている冒険家ですが、応用より投擲の方がお勧めなんですか？ -- 名無しさん (2010-01-29 00:34:44)
- 冒険職に応用優遇が無いからねえ。白兵海事する人なら別だけど、クマクエスト・レンジャー転職だけなら剣術はブーストで補うことも可能だし、わざわざ近距離戦を選ぶとしたら自力で取ったエクスカリバーやゲイボルグなどで戦いたい！ってくらいじゃないのかな。必要な時だけ剣術を取ればいいならスキル枠の負担もちょっと軽くなるしね -- 名無しさん (2010-01-29 02:38:49)
 - 2 応用より投てきの方が強いけど、投てき職の軽戦士に転職するには応用が必要だったりします。 -- 名無しさん (2010-02-12 10:47:11)
 - 冒険用に陸戦鍛えるだけなら軽戦士目指す必要は無いでしょ。遺跡探索家や民俗学者で充分 -- 名無しさん (2010-02-12 17:01:12)
 - 精霊喪失でも民俗学者でソロ行けるような人なら目指す必要ないですね ^^ -- 名無しさん (2010-02-12 21:17:28)
 - 普通は逆だろw ライトに陸戦やる人ほど、応用取ってまで軽戦士目指す必要もスキル枠の余裕も無いよ -- 名無しさん (2010-02-13 01:10:24)
 - 精霊喪失って・・・ソロでそもそもいけるものなの？(腕があり、海事職だといけるとか・・・?) -- 名無しさん (2010-05-06 01:56:58)
 - 安土中層とかルクソール深層ソロいける人なら行けるレベル。海事職だと防御補正あるが行動力が溜まらずだるいかも。 -- 名無しさん (2010-05-10 14:42:52)
 - 粧刀は店売りなんだから逸品でも防御は20のままじゃないの？強化して防御は上がらないだろ -- 名無しさん (2010-07-20 02:19:27)
 - 探索で逸品が出るらしい -- 名無しさん (2010-07-22 22:48:40)
 - mjd そうなると懐剣の立場がほとんどないな..... -- 名無しさん (2010-07-23 13:35:11)
 - まあ逸品出てもそれを攻撃100まで強化出来るかと言うと..... -- 名無しさん (2010-07-24 14:45:21)
 - 逸品懐剣と店売り粧刀の防御の差が1しかないってのもな..... -- 名無しさん (2010-07-24 16:50:23)
 - 「武器熟練1000+R10以降は速度ボーダーで上がらない」と書いてあるけど、R12からR17に上げたとき（非優遇から優遇へ転職）などに体感できるほど速度が上がってます -- 名無しさん (2010-10-22 13:06:43)
 - テクニック上げ、トドメボーナスとか出来んかな。投擲高いからダメ高いわ、罠 あるからテクニック上げ艦隊も迷惑で積んでる。やむなくソロで上げてるけど不毛感がヤバい -- 名無しさん (2011-05-04 14:42:19)
 - スキルランクを上げる前にテク上げたほうが良いと教えてもらった。ありがとうw -- 名無しさん (2011-05-05 05:19:11)
 - 最初は罠も覚えないのも大切(「° °」) -- 名無しさん (2011-05-05 11:27:34)
 - 自分の投てきレベルに関係なく、どんな敵でも熟練入るのですか？ -- 陸王 (2011-05-24 16:53:31)
 - 現行で最強武器は粧刀で決定かな -- 名無しさん (2011-06-20 09:26:44)
 - cp2で罠ロックすれば楽になりそうやね、テク上げ -- 名無しさん (2011-06-20 09:52:38)
 - 防具はジェネラルコート着てる奴が多いな。キョンボンガップのが性能的にはいいんだらうけど。ともかくレイスコートお勧めするのはちょっとどうかと思う -- 名無しさん (2011-09-01 17:29:30)
 - 逸品の攻撃力を重視してるんだらうけど、用だしねえ、レイスコート。性別職業不問で攻防のバランスのいい、白銀の鎧か逸品キョンボン辺りがベターかな -- 名無しさん (2011-09-03 12:39:53)
 - 金ジェネやキョンボンがなかった頃から弄ってないだけだと思っぞ。頭部もジャガーではなく白銀や名将のコリュスのほうがいいだらうし -- 名無しさん (2011-09-03 19:10:26)
 - 防具表を防御力順に、オススメを変更 -- 名無しさん (2011-09-21 12:22:08)
 - 防具で特製インカチュニック はいかがでしょうか？投てき+2防御35でそれなりに手にはいるかなと^^ -- 通りすがり..... (2012-01-25 16:00:19)
 - ドックスグローブha -- 名無しさん (2012-05-09 16:23:26)
 - ドックスグローブは投擲+2なので訂正をおねがいます > < ; -- 名無しさん (2012-05-09 16:24:09)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿