

バイオリン演奏

優遇職

芸術家

教えてくれるNPCがないため転職して覚えるしかない

能力

スキルランクR1でMAX。楽器は不要。
効果 バイオリンを演奏し、船員の疲労や不安、ホームシックを回復する。
近くにいる限り、艦隊全体に影響する。
ちなみに疲労回復効果は **たったの1** だけ。

だが**娯楽室**も用意すると、疲労回復効果は **なんと2** になる。
ネタスキルとネタ専用艦スキルには相乗効果がある模様。
ぜひ**娯楽室**の恩恵を併せて受けられる**酒宴**もセットで覚えたい(**酒宴**は、ネタと言うほど酷くない)。

09/07/21のアップデートに於いて『セイレーン撃退』と『カモメを呼び寄せる』(=バッドイベント発生率を下げる)効果が追加された。
ただし上記追加事項に関しては艦隊効果は無いので注意されたし。

建物内部では継続発動可能で**bold()**(行動力が続く限り延々演奏し続ける)。
室内でも継続発動しません。

~~...が、例によって楽器系アイテムでも同様の効果が得られるため、地位向上には至っていない。~~
~~むしろ耳栓用のアイテム枠が楽器で済むようになったため、相対的に地位が低下したとも言えなくもない。~~

否定コメントが多いため、取り消し線を入れました。

- アイテム楽器持ってなくても演奏できます -- 芸術家 (2007-07-24 01:37:17)
- 行動回復が付かない以上、無意味スキル。 -- 名無しさん (2009-01-10 19:45:08)
- Rついて上がったなら長く演奏できるだけでもうれしいのに -- 名無しさん (2009-03-13 16:47:14)
- 演奏できる曲が増えればいいのに... -- 名無しさん (2009-06-13 23:04:22)
- 娯楽室があると疲労回復が2になります。また、疲労回復に艦隊効果はありません。 -- 名無しさん (2009-06-17 00:39:03)
- アップデートで微妙に使い勝手が向上するらしいが、これは素直に歓迎していいのか、それともネタ度を下げる忌むべき行いと考えるべきなのか..... -- 名無しさん (2009-06-26 17:17:33)
- アップデートで、演奏でカモメが寄ってきて災害が発生しなくなるってね -- 名無しさん (2009-06-30 12:45:13)
- アイテムで代用できそうな気がするな・・・ネタスキルの地位は揺らがないだろう。 -- 名無しさん (2009-06-30 19:06:17)
- 建物内部では行動力が続く限り延々演奏し続けるっていうのは、不自然な切れ目がないってことでいいのかな?NPCに延々弾いてるのがいて、切れ目があるけどあんな感じになるの? -- 名無しさん (2009-07-12 18:14:17)
- 書類枠使用しての楽譜導入とか希望かな 副次効果は期待しないので...光荣さん ひとつどうですか? -- 名無しさん (2009-07-17 23:34:03)
- @ポイントで楽譜販売ですね、分かります -- 名無しさん (2009-07-18 12:52:48)
- カモメってどのくらいの確立で呼び寄せられるのか分かりますか? -- 名無しさん (2009-07-27 14:42:42)
- かなり低いっていうか本当に実装されてるの? ちなみに楽器のほうだとカモメは来ない模様(耐久100の楽器使い潰して1回も出ず) -- 名無しさん (2009-07-27 16:52:38)
- メイプル製バイオリンで30回くらいやって2回見た。アイテムとスキルで違いがあるかね? -- 名無しさん (2009-07-28 01:38:01)

- 自分が試したのは象牙製リコーダー。ひょっとしてバイオリン系楽器じゃないと出ない? --
- 名無しさん (2009-07-28 09:44:25)
 - メイプル製バイオリンで何度やっても『セイレーン撃退』出来ないんだが、出来た人いる? スキルの演奏だと100%撃退できるのかな?(スキル持ってないのでわからないが) -- 名無しさん (2009-07-30 13:43:21)
 - 艦隊全体に影響ではないみたい、PTのセイレーン撃退できません、疲労度下がることもできません -- あずさ (2009-08-23 21:36:01)
 - カモメが来る確率は海域によって変わるのかな? 欧州だとよく来るけど、インドの方だと50回使っても来なかった。あと来ても自然発生よりも持続時間が短いような気がする。 -- 名無しさん (2009-08-29 00:15:19)
 - 演奏スキル1発でセイレーンを撃退(5回中5回とも)できました。 -- 名無しさん (2009-09-07 23:11:56)
 - 遺跡の中でつかえる。ネタスキル度UP -- 名無しさん (2010-01-17 18:10:50)
 - いつもPKKした後に悔しがらせるために花火打っているのだが、これって戦闘中に使える!?使えたら最高の挑発スキルだなww -- パガニーニ (2010-02-24 16:39:40)
 - 戦闘中に楽器アイテムが使えるか? -- 名無しさん (2010-02-24 22:00:16)
 - いや楽器持ったこと無い、それに芸術家になれるほど冒険してないから使えるのなのかな!?, とwなんだ、使えないのか!?ざんねん;; -- パガニーニ (2010-02-25 04:09:40)
 - 挑発なら倒した戦闘後に使うのはどうかな? -- 名無しさん (2010-02-27 07:42:36)
 - アイテムがPT効果ないのは確認しました。スキルがPT効果あるかは不明。(持ってたけど、確認するまでもなく捨てた・・・ -- 名無しさん (2010-02-27 14:36:00)
 - スキルもPT効果ないんですよ。あってもバチあたらないと思うんだけど -- 名無しさん (2010-05-12 18:42:16)
 - こんな効果しかなくて覚えるのに高レベル、上位転職の為の高難度クエクリア、かなり苦勞するのは納得イカンナ~、これって疫病学や駆除と変わらんスキルだと思うのだがな。 -- 名無しさん (2011-01-24 22:36:50)
 - 何を言っているんだ! こんな効果しかない罫スキルだからこそ、覚えるのを難しくしてあるんじゃないか! wむしろ運営側の配慮に感謝するべきだろw -- 名無しさん (2011-01-24 23:21:02)
 - やっぱ、セイレーン撃退効果をPT効果ありにしてもらいたいな。 -- 名無しさん (2011-02-18 08:59:27)
 - バイオリン演奏スキルに謝れっ 病気やネズミは偶発的に起きるものに使用だがセイレーンはほぼ決まった所に行かないと活かせないんだぞ 一緒にするなんてとんでもないっどっちが上かは一目瞭然だ どっちが上かはまゝ...わかるな -- 名無しさん (2011-02-19 10:18:32)
 - 噂ですが海で演奏中は交戦押せないという隠し効果あるらしい?・・・w -- 名無しさん (2011-02-25 16:35:36)
 - スキル数にカウントされなきゃいいのにね。カウントされるから、実利を求めてしまいますよね。。個人的にはステータススキルだけだww -- 名無しさん (2011-08-22 17:54:17)
 - 習得後に非優遇職でスキルを見ると、習得条件が「冒険Lv56」って書いてあったwどこまでも孤高の存在だw -- 名無しさん (2011-10-03 19:15:56)
 - 新スキル「ポーカーセッション」の前提条件として、このバイオリンスキルがいつか脚光を浴びる日が来るはずっ! -- 名無しさん (2011-11-07 08:50:50)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿