

錬金術

一部熟練値情報や理論値計算・考察等は[錬金術サブページ](#)も参照してください。

専門職

フィロゾフ

優遇職

錬金術師見習

教えるNPCがいないため、優遇職で覚えるしかない。

ブーストアイテム

魔法の杖（武器） 錬金術+1
アデプトローブ（体） 錬金術+1 アデプト称号専用の為修行には使えない。
マスターズドレス（体） 錬金術+1 自由の大地パッケージ特典
アカデミックタム（頭） 錬金術+1 大学称号専用装備なのでアデプトローブと併用不可

ブースト副官

名前	職業	必要値 (主計)	必要LV (冒/交/戦)
ニコラ	錬金術師見習い	60	12/28/6
ベアトリーチェ	フィロゾフ	40	0/25/0

ブーストの少ない錬金術をやるには副官はほぼ必須と言える。
ニコラは錬金術抜きにしても優秀な副官で、防火や各取引ブーストを持ち工芸や鑄造との相性もよい。
早めに雇って育てておくとか何かと便利である。
ベアトリーチェは錬金術こそ早めに覚え、アラビア語持ちだがそれ以外のスキルがニコラに比ベイマイチ。
見た目を選ぶ場合、防火等をカバーできる副官の準備を忘れずに。

下準備

莫大な経費の圧縮のため、できれば事前取引スキルを鍛えておくことが望ましい。

是非欲しい取引スキル [貴金属取引](#)、[工業品取引](#)
可能ならば欲しい取引スキル [調味料取引](#)、[医薬品取引](#)、[鉱石取引](#)
上級錬金術で必要となるスキル [工芸品取引](#)(実験器具材料)

錬金術師見習いでは非優遇である調味料取引は曲者である。
さらにフィロゾフ転職後は取引スキルの優遇がなくなる。意識的に上げておく必要があると言える。

是非欲しいレシピ 職人の教練書（洋書）、熟練職人の教練書（ピーカー等）、実験器具の製法（実験

用やすり等)、船大工入門・鑄造の書(名工の大工道具)、基礎錬金・秘術の書
可能ならば欲しいレシピ 加工木材の製法

職人の教練書があれば、雑貨取引のスキル枠と洋書を買うためにリスボンまで出向く必要がなくなる。

基礎錬金・秘術の書があれば一部素材が微増だがタロット・薬液・薬液還元などがいつでも出来るようになるため、錬金術をやる人は必ず手に入れよう。メモリアルアルバムでもらえるのでパラケルスに会う前に揃えておこう。

薬液(医薬品)、貴重書(雑貨)など、高価値かつ可燃物の取引品を頻繁に扱うことになるため防火対策は必須である。

(=>防火参照)

事前に防火副官を育てておくことが望ましいが、錬金術副官のニコラも習得可能であるため、比較的容易に達成できるだろう。

また、薬液の生産に必要な色鉱石をはじめ、交易所で扱っていない材料を大量に消費するのも錬金術の特徴である。

必要な材料を予め調べ、PF等を事前に開発しておけばスムーズな錬金術ライフを送れるだろう。

効率のいい上げ方

- ~ R3 貴重書、水銀の抽出、魔術の刻印
- R2~ R6 錬金術師のタロット
- R2~ R6 火・土・水・風の刻印への変性術(オオワシの羽がカイロに売っているため風が一番作りやすい)
- R3~ R7 上位薬液への操作(錬金薬に余裕がある時) スタックアイテムになるため金庫などに保管可
- R3~ R8 錬金術のつぼ(ファームに粘土が余ってる時) スタックアイテムになるため金庫などに保管可
- R4~ R6 赤、黒、白の錬金薬液の還元(刻印の数に余裕がある時)
- R6~ 貴重書、硫黄、銅でロンドンのジョン・ディーにて金を作成。
- R6~ 愚者の両手の鍛錬
- R10~ 錬金術簡易実験台の生産
- R11~ 錬金術実験台の生産(工芸品取引を持っている人向き)

貴重書づくりに必要な紙の購入に関して

09年05月期アップデートにてベイルートの交易所に紙が実装され、取り扱い港はロンドン・マルセイユに加えて三カ所となった。

ロンドン・マルセイユでの購入には街への一定額の投資が必要である。(投資で購入可能になってからイング、フランス以外に亡命しても購入可能)

刻印収集について

何をするにも必要な薬液の材料、各種刻印の調達方法についてまとめる。

1.アレクサンドリア「古代の錬金術」レシピでの生産or基礎錬金・秘術の書。

- ・ エジプト北岸上陸地点で硝石及び砂が両方採れるので便利。わき水はPFから。

- | | |
|---|----------------------------|
| + | 魔術の刻印生産 |
| + | 火トカゲの刻印 赤の錬金薬液生産(葡・西キャラ向け) |

2.収奪・宝地図を狙う

カリブのバッカニアは紋章により三種それぞれの刻印を収奪できる。

- ・ シャム湾海賊は地精だけだがかなり高頻度で収奪できる。

+ 刻印の入手できるクエスト・地図・NPC

3.サルベージの沈没船探索で

- ・ ネームドシップ(発見物船)の宝箱からの取得が報告されている(一回40前後、地図を解析した本人のみ、かなり高確率)。
- ・ 幽霊船の探索時、幽霊から多量の刻印を取得できる。(水妖刻印比率高し。一回あたり、探索参加者全員にそれぞれ20個前後、一回の探索中に0~5回の取得報告あり、幽霊船のランクに左右される。ただしランダム性が高い模様)

4.上級錬金術の生産品「怪しい塊」からの入手

- ・ 上級錬金術でできる「怪しい塊」という錬金ロットからの入手を狙う
- ・ 各種(火水風土)刻印の取得率はいずれも10%、一回に2つ手に入る
- ・ 理論上は怪しい塊の8割の数の刻印が手に入ることになる

詳細な理論値計算・考察は[錬金術サブページ](#)に引っ越しました。そちらをご覧ください。

主要修行レシピと材料

材料のカッコ内数値は、基礎錬金・秘術の書のレシピで作成の場合。

貴重書：洋書 1 紙 2(4) (ヴェネツィア・要アラビア語、秘術の書)

水銀の抽出：辰砂 3(4) (ヴェネツィア・ロンドン、秘術の書)

錬金術師のタロット：紙 2 2 石墨 1(3) (ヴェネツィア、秘術の書)

錬金術のつぼ：粘土 2 (錬金家具)

魔術の刻印：塩 1 0(1 2) マンドラゴラ 8 銀 6 (アレクサンドリア、秘術の書)

火トカゲの刻印：硝石 1 2 塩 1 0(1 2) 魔術の刻印 2 (アレクサンドリア、秘術の書)

地精の刻印：砂 1 5 塩 1 0(1 2) 魔術の刻印 2 (アレクサンドリア)

水妖の刻印：湧き水 1 0 塩 1 0(1 2) 魔術の刻印 2 (アレクサンドリア、秘術の書)

風妖の刻印：オオワシの羽 1 5 塩 1 0(1 2) 魔術の刻印 2 (アレクサンドリア)

赤薬：赤い鉱石 1 0 水銀 3(5) 火とかげの刻印 1 (錬金家具・ヴェネツィア、秘術の書)

黒薬：黒い鉱石 1 0 硫黄 5(7) 地精の刻印 1 (錬金家具・ヴェネツィア、秘術の書)

白薬：白い鉱石 1 0 塩 1 0(1 2) 水妖の刻印 1 (錬金家具・ロンドン、秘術の書)

無薬：緑色の鉱石 1 0 風妖の刻印 1 フラスコ 1 (錬金家具)

赤薬還元：白薬 1 金 1 0 貴重書 5(6) (ロンドン、秘術の書)

黒薬還元：赤薬 1 金 1 0 貴重書 5(6) (ロンドン、秘術の書)

白薬還元：黒薬 1 金 1 0 塩 1 0(1 2) (ヴェネツィア、秘術の書)

金：貴重書 5 硫黄 5 銅 1 0 (ロンドン)

患者鍛錬：白薬 1 金 1 0 患者の両手 1 (ロンドン) 失敗で消滅

錬金術簡易実験台：名工の大工道具 3 0 実験用やすり 4 0 加工木材 1 (ヴェネツィア)

錬金術実験台：名工の大工道具 3 5、ピーカー 4 5、加工木材 1 (ヴェネツィア)

+ 材料の入手先一覧

熟練早見表

必要R	主要生産物(生産数)	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11
R1	貴重書の写本(1/2個)	2/6	2/6	0/2	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0
R1	水銀の抽出(1/2個)	1/3	1/1	0/1	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0
R1	魔術の刻印の製法(1/2個)	2/4	2/2	0/2	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0
R2	火・土・水の刻印への変性術(1/2個)		4/6	2/6	2/2	2/2	0/2	0/2	0/0	0/0	0/0	0/0
R2	錬金術師のタロット(1/2個)			1/3	1/1	1/1	0/1	0/1	0/0	0/0	0/0	0/0
R3	錬金術の壺の製法(0/1/2)			1/2/4	1/1/3	1/1/3	0/1/1	0/1/1	0/1/1	0/0/1	0/0/1	0/0/1
R3	上位薬液への操作(1/2/3個)			2/3/4	1/2/4	?/2/3		1/1/1	0/1/1	0/1/1	0/1/1	0/1/1

R3	無色の昇華薬の製法(1/2個)							1/1	0/1		0/1	0/1
R4	愚者の両手の製法	-/-				6/9		5/7	4/6	4/6	3/4	
R4	錬金薬液の還元(赤、黒、白)(1/2個)	-/-		3/6	2/4	2/3	1/3	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
R6	錬金術の発展(金の生産)(2/3個)	-/-	-/-	-/-		4/7	3/6	3/4	2/4	2/4	2/3	
R6	愚者の両手の鍛錬(失敗/成功/大成功)	-/-	-/-	-/-		20/20/30	16/16/24	14/14/20	12/12/18	12/12/18	10/10/14	10/10
R10	簡易実験台の生産	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	22	20	18	16
R11	錬金術実験台の生産	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	-/-	22	20	18
必要R	主要生産物(生産数)	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11

その他の生産レシピの熟練については[錬金術サブページ](#)にも記述があります。ご覧ください。

ランクにまつわる話

09年07月期アップデート「Expedition」でランクキャップが解除され、上限はR10からR13になった。ひきつづき、R15が前提となるマイスター制度は機能していない。

錬金術R8で「ふいご吹き」を名乗れる。「金ばかりつくっているため金の生産率が向上してしまった」とあります。金の精製を検証したところ80回の作成中大成功24回と大成功率が30%でした。現在最大ランクのR13まで上がると「アデプト」を名乗れるようになり、錬金術実験の成功率を上げることが出来る。

が、称号を得るのに最大ランク必要なこともあり効率には直結しないのが残念なところ。

06年/10月のアップデートで特定の町に錬金術のレシピを持つNPCが出現したが、どのレシピも赤薬か黒薬が必要でその材料となる刻印が集めづらいことから、あまりスキル上げに適していないと思われる。

錬金術 過去コメント (06年12月～11年7月)

- 白銀甲冑>復刻白銀 R12で通常成功熟練度14でした -- 名無しさん (2011-08-10 00:07:16)
- Liveイベント「幽霊船奇譚 ～古の王の船団～」の報酬で 魔法の杖(錬金術+1、調達+1)追加です。 -- 名無しさん (2011-08-24 01:59:00)
- 編集しようと思ったらどうあってもバイト数オーバー...編集どうやったらいいんだ -- 名無しさん (2011-08-24 10:47:56)
- 基礎錬金・秘術の書について編集しました -- 名無しさん (2012-04-05 16:49:10)
- 基礎錬金・秘術の書の前と後では条件が違いすぎますね。 -- 名無しさん (2012-04-09 05:46:53)
- 基礎錬金・秘術の書を持っててを前提に書きなおしたほうがいいのかな。修行レシピのところに加筆したら見難くなったかな -- 名無しさん (2012-04-11 13:07:23)
- 個人的に見づらいと感じたので改めてみた。少しは見やすくなっただろうか -- 名無しさん (2012-04-16 10:07:39)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿