

警戒

優遇職

運び屋、紡績商、鋳物商、家畜商、交易商人、武器商人、両替商、ソムリエ、司祭、斥候、補給隊、守備衛生隊、盗賊、冒険教官、商業教官、海事教官、軽戦士

非優遇習得

条件：商人Lv3、費用 2000

都市：セビリア、ロンドン、ジェノヴァ、ヴェネツィア（すべて商人ギルド）

効果

発動中は奇襲を確実に防ぎ、若干だが強襲を防ぐ効果もある。
非戦でなくとも奇襲を受ければ航行速度がいったんゼロになり、追い払っても再加速に時間をとられることを考えると、快適な航海のために必要。
ソロでは強襲回避はほぼ無理だが、人数が増えれば強襲対策として機能する。
艦隊の場合、誰かが発動していて提督以外追従状態ならば奇襲防止の効果あり。

なお、奇襲を100%防ぐ効果については専用艦スキルの高層見張り台で代用可能。
高層見張り台が有効であれば、発動スキル枠を使わずに奇襲を100%防ぐことができる。

ブースト装備

以下、代表的なものを。

武器：光のフルート（+2）
頭装備：アウレリアヌス帝の兜（+1）
体装備：インド藍染ドレス（+3）
体装備：貝紫色ラフカロードレス（+3）
体装備：ウェディングドレス（+3）
装身具：カシミヤのショール（+2）

熟練度の入り方

発動中に洋上で日数が経過することに入る、船は停止中でも構わない。1日につき入る熟練度は表の通り。
委任航行中は発動しても無意味だが発動は可能で、熟練も入る。

ランク	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
-	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	2	2	2	2

- 奇襲を防ぎ、強襲を防ぐことがある。艦隊内の複数の人が発動していると強襲防御の効果が上がる -- 名無しさん (2007-04-10 06:08:03)
- R5、優遇状態で1日に熟練度4入ってます。 -- 名無しさん (2007-06-13 20:34:39)
- ランク7~8位になるとうっかりインドの海賊の鼻先通っても襲われないこともある。でも襲われるときは襲われるのでランクが上がることによる強襲防御の効果は危険海域かつソロでは気

- 休め程度。東地中海辺りなら結構頼りになる。 -- 気が付けばR9が目前 (2007-10-02 23:58:58)
- 追記、海事レベル19での話です -- 名無しさん (2007-10-03 00:00:20)
 - 当方海事54の警戒R10ですが未だ強襲貰うからあんまり防げてないんじゃないかと -- 名無しさん (2007-10-16 17:07:08)
 - 効果はあるはず。問題は強襲を受けにくくなる、という効果。敵からの強襲判定が4秒に一回だろうが2秒に一回だろうが、NPCの群れに突っ込んでしまったら同じなわけで。これがR1につき海事レベルに+1の補正が入って強襲が計算されるとかだとまだマシかもしれないが、見張りが転職用スキルとなったことで、観察と並ぶスイッチスキル筆頭に飛び出たのではなからうか -- 名無しさん (2007-12-09 14:27:15)
 - R10以上で警戒発動していると、強襲受けるのが遅くなる効果か、白兵ギリギリの間合いまで近づいてから強襲を受けることが多い気がする。高R警戒持ちはNPCに囲まれたときは、切った方がいいかもしれない。同じような経験した人いませんか？ -- 名無しさん (2008-02-13 00:00:57)
 - 5人PTで警戒使えばまず強襲受けません。アフリカ東岸で3人インド辺りでも4人居れば大丈夫 -- 名無しさん (2008-02-13 09:58:16)
 - 艦隊で強襲されまくってたので、全員警戒発動したところ全く襲われなくなりました。みんな海事Lv10代です -- 名無しさん (2008-04-22 11:35:30)
 - 警戒9+3でNPCに突っ込んだとき、ペルシャ周辺で絡まれること減ってる。とくにAにまっすぐ突っ込んだときはかなり絡まれない -- 名無しさん (2008-07-21 17:45:28)
 - R13で1日に熟練度2です -- 名無しさん (2008-11-01 23:39:18)
 - 海事0 (経験値0) の状態で、警戒無しだと奇襲を受けたので、非戦プレイの場合はあると便利 -- 名無しさん (2009-04-22 16:48:01)
 - 意外と知らない方がいますので説明しますと、NPCのA~Dが前方に居たとして、こっちに攻撃を仕掛けてくるのは全てAです。つまりAの攻撃範囲外であれば襲われる心配が無いのでAから距離をとった航海をすれば安全です。 -- 名無しさん (2009-04-25 06:10:27)
 - 強襲を防ぐ効果は行軍と同じで気休め程度だが、奇襲をほぼ全部防げるので持っていた方がいい。 -- 名無しさん (2009-06-16 19:34:15)
 - 検証してみたんだが、2アカで二人R20にしたら非戦と同じく襲われなくなった。1アカR20は強襲防止効果効果なし。艦隊合計が40程度で完全防止か？ -- 名無しさん (2009-06-17 00:30:15)
 - 艦隊の合計Lvによって強襲可否判定が行われているという説がある。地中海は1キャラでも可能な程度の設定だが、紅海のガレアスや、東南アジアのNPCなどは3キャラ前後を足さないで満たせない設定。この場合警戒スキルは必要なLvをいくらかさげてくれていると考えられる。 -- 名無しさん (2009-06-17 00:49:02)
 - *5 Aの名前が見えないようなところを通れるのならばいいのだが、実際は現実的ではない。やってみればわかるが、Aに向かってまっすぐ走るのも、意外なほど絡まれなくてすむ。が、変な位置で絡まれると開幕白兵になる恐れもあるので注意 -- 名無しさん (2009-06-18 03:24:46)
 - 個人的には、"ある敵NPCに強襲されなくなる海事Lv" というものがあるとしたら、警戒スキルのR分海事Lvを上乗せして強襲可否判定をしている。という感覚。 -- 名無しさん (2009-09-12 02:03:43)
 - そんな感じかなーと思ってたんだけど 海事40 + 警戒12でカリブ海賊とかに絡まれるんだよねー -- 名無しさん (2009-09-15 23:29:50)
 - 襲撃されるどうかはこちらの海事レベルvsNPC艦隊の合計海事レベルで計算されるからこっちがソロじゃほとんど意味ない、という仮説がある。南アフリカ辺りでももう艦隊レベル100とかになってるからソロじゃどうにもならんよね。 -- 名無しさん (2009-09-16 00:32:12)
 - 警戒R11なんですけど熟練2しか入らないのですがどうしてなのでしょう -- 名無しさん (2009-11-03 15:42:25)
 - 「1日につき熟練度3。」てのが間違ってるだけ。Rごとの熟練情報が蓄積されたら書き直せばいいんじゃないか。 -- 名無しさん (2009-11-03 20:47:45)
 - R1だと熟練一日4入ってる。3に落ちるのはいつかな -- 名無しさん (2009-11-06 02:58:30)
 - 5海事65 + 警戒10でも軽キャラック×2+戦闘キャラベル (Lv計33) に絡まれますね。1垢警戒 = 高層見張り台で、船に見張り台ついているので、警戒スキルブック行きです・・・ -- 熟練表情報求む (2009-12-01 11:01:59)
 - R9で3入りました。 -- 名無しさん (2009-12-09 17:04:53)
 - 熟練 R6で3に落ちた -- 名無しさん (2010-01-06 20:14:45)
 - R10の熟練は3 -- 名無しさん (2010-05-19 00:49:20)
 - 奇襲効果は艦隊メンバーの誰かが使えば効果あり？それとも旗艦のみかな？ -- 名無しさん (2010-05-29 16:12:54)
 - 艦隊支援可能だが、冒険クエに警戒10が必要なものがある -- 名無しさん (2010-07-07 21:26:43)
 - 一番の畏だよな・・・気づいてからあげようとしてもなかなかあがらないし、ブーストがある

からまだいいけど -- 名無しさん (2010-07-29 21:07:16)

- ランクが上がるとさらに襲われにくくなるってマニュアルにあるけど本当？ Rによる効果ないのなら覚え捨てできるのだが・・・ -- 名無しさん (2011-01-22 06:36:19)
- これまでのコメントと自分の体感で総合的に判断するのがよろしかろう。 -- 名無しさん (2011-01-22 16:13:04)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿