- 紅葉国：治安維持計算
- 猫士配置
  - 紅葉国所有：市民病院
  - 紅葉国所有：警察署

紅葉国：治安維持計算

市民病院
交番（２軒）
警察署
消防署
街灯
街灯（２）

治安維持評価計算
交番　２軒
配置猫士　10匹

５＋５＋７＋７＋７＋７＋７＋７＋７＋７＋７＋７＝20

警察署　1軒
治安維持能力＋５、交番一つあたり＋２　合計＋9シフト効果

消防署　１軒
治安維持能力＋５、警察署が設置されているのでさらに＋５　合計+10シフト効果

街灯のシフト効果　＋20

２０＋３９シフト＝５９

最後にシフト効果のかからない街灯の評価を足す
１０本分の評価⇒１７

５９＋１７＝５９

猫士配置

紅葉国所有：市民病院

24-xx000-xx：もみじ：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；
24-xx017-xx：ぷりん：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；

合計2匹を設置させていただきます。
着用アイドレス表：http://maki.wanwan-empire.net/nations/24/idress_wearing_tables/39
イグドラシル：http://sites.google.com/a/sevenspirals.net/koyo/yggdrasill

＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。
＊名医は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合は燃料１万ｔを消費する。

上記特殊を5匹全員が使用することにより、治療評価は
（器用9＋知識5）/２＋３＋３＝13
＃施設効果を合わせた場合治療評価18

【証明記事】
【再配置】

紅葉国所有：警察署

24-xx004-xx：キング：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx005-xx：さくら：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx006-xx：すみれ：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx007-xx：いーにゃ：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx008-xx：マーガレット：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx009-xx：ショート：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；

24-xx010-xx：ピクセル：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx011-xx：ジョリー：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx012-xx：パール：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx013-xx：サファイア：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；

大地の民+歩兵+ゲリラ+警官：合計10匹を配置させていただきます。
着用アイドレス表：http://maki.wanwan-empire.net/nations/24/idress_wearing_tables/39
イグドラシル：http://sites.google.com/a/sevenspirals.net/koyo/yggdrasill

（通常時）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
18：18：18：18：21：17：19：16：15：15

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
18：24：26：25：21：自動成功：19

（通常時＋大地の上）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
18：20：20：18：21：17：19：16：15：15

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
19：25：27：25：21：自動成功：19

（治安維持時）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
22：22：22：22：25：21：23：20：19：19

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
22：28：30：29：25：自動成功：23

（治安維持時＋大地の上）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
22：24：24：22：25：21：23：20：19：19

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
23：29：31：29：25：自動成功：23

使用特殊
○評価値に反映される特殊
大地の民／（大地の上にいる間）｛筋力，耐久力｝、評価＋２。
警官／（治安維持活動での）全判定、評価＋４。
警官／（白兵距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
警官／（射撃戦として近距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
警官／（射撃戦として中距離での）攻撃、評価＋３。
警官／（敵を倒した時）殺さずに取り押さえるだけになる。
ゲリラ／隠蔽、自動成功。
ゲリラ／（隠蔽状態の場合、破ろうとする時の）難易度、評価＋４。
ゲリラ／（白兵距離での）攻撃、評価＋３。
ゲリラ／（射撃戦として近距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
ゲリラ／（射撃戦として中距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
歩兵／（近距離での）攻撃、評価＋１、燃料－１万ｔ。
歩兵／（中距離での）攻撃、評価＋２、燃料－１万ｔ。
歩兵／（遠距離での）攻撃、評価＋１、燃料－１万ｔ。

【証明記事】