- フィーブル藩国：治安維持計算
- 猫士配置
  - フィーブル藩国所有：交番（２軒）
  - フィーブル藩国所有：警察署

フィーブル藩国：治安維持計算

交番（２軒）
街灯（１）
街灯（２）
街灯（３）
警察署

治安維持評価計算
交番　２軒
猫士　１２匹

５＋５＋7＋7＋7＋7＋7＋7＋7＋7＋7＋7
＝２１

警察署 1軒 治安維持能力＋５ 交番1軒ごとに＋2なので 合計＋９シフト
街灯のシフト効果 ＋３０

合計 ＋39のシフト効果

２１＋３９シフト＝６０

最後にシフト効果のかからない街灯の評価を足す
３０本分の評価⇒３０

６０＋３０＝６０

猫士配置

フィーブル藩国所有：交番（２軒）

16-xx001-xx：イッスン：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：交番
16-xx002-xx：コジロウタ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：交番
交番２軒に２匹を配置します。

フィーブル藩国所有：警察署

16-xx003-xx：トゥム：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx004-xx：バス：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx005-xx：テト：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx006-xx：アレイスター：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx007-xx：ミィコ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx008-xx：ミィカ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx009-xx：ミィク：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx010-xx：レオナルド：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx011-xx：セトミミ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx012-xx：アスラン：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
警察署に１０匹を配置します。

合計１２匹を配置します。
１匹あたり、治安評価３＋４＝評価７

警官アイドレス ｔ：評価 ＝ 体格３，筋力３，耐久力２，外見４，敏捷３，器用２，感覚３，知識２，幸運０，治安維持３

●使用する特殊
＊警官の治安維持補正 ＝ ，，条件発動，（治安維持での）全判定、評価＋４。
＊警官の不殺能力 ＝ ，，条件発動，（敵を倒した時）殺さずに取り押さえるだけになる。

【証明記事】