

治安維持関係 販売物件リスト (11月11~)

数値は累計で表記していきます。
 オペレーター 1 名につきその地方の治安維持評価に + 1
 食料 1 万 t につきその地方の治安維持評価に + 1
 +シフト効果は配置されている警官 および街灯には適用されません。
 治安維持評価は別途こちらに記載しております [治安補正一覧\(T15\)](#)

国名	物件	備考
宰相府藩国	市民病院	設定国民 1 万人治療。
るしにゃん王国	消防署	治安維持能力 + 5、警察署が配置されていると + 5
	交番 (2 軒)	5 + 5 = 8 を消防署効果により + 10シフト
	警察署	治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2 合計 + 9シフト効果により累計27
a k i h a r u 国	交番 (2 軒) (1)	世界樹による消失 復旧 証明記事
	交番 (2 軒) (2)	世界樹による消失 復旧 証明記事
	慰霊碑	設定国民に影響 世界樹による消失 復旧 証明記事
	警察署	世界樹による消失 復旧 証明記事
F E G	警察署	
	A&S以外の治安補正	
	市民病院	設定国民 1 万人治療。
	慰霊碑 (1)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (2)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (3)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (4)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (5)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (6)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (7)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (8)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (9)	設定国民に影響。
	慰霊碑 (1 0)	設定国民に影響。
	空気清浄化施設	保険有
	浄水場	水を綺麗にできる
海法よけ藩国	交番 (2 軒)	戦争による消失 証明記事 復旧 証明記事
	街灯 (1)	戦争による消失 証明記事
	街灯 (2)	戦争による消失 証明記事
	消防署	世界樹による消失 復旧 証明記事
	警察署	世界樹による消失 復旧 証明記事
	街灯 (3)	世界樹による消失

	街灯(4)	世界樹による消失
	街灯(5)	世界樹による消失
	市民病院	設定国民1万人治療。世界樹による消失 復旧 証明記事
鍋の国	消防署	
	警察署	
	市民病院	設定国民1万人治療
	街灯(1)	
	街灯(2)	
	医薬品工場	
レンジャー連邦	交番(2軒)	
	市民病院	設定国民一万人治療
	警察署	
	街灯	
	慰霊碑	設定国民に影響。
	A&S以外の治安補正	
ジェントルラット藩国	交番(2軒)(1)	
	交番(2軒)(2)	
	街灯	
	街灯(2)	
	市民病院	設定国民1万人治療
世界忍者国	交番(2軒)	
	街灯(1)	
	街灯(2)	
	街灯(3)	
	警察署	
	市民病院	設定国民1万人治療。
玄霧藩国	交番(2軒)	
	街灯	
	警察署	
	慰霊碑	設定国民に影響
土場藩国	交番(2軒)	
	街灯	
	市民病院	設定国民1万人治療。
	浄水場	水を1Tで浄化できる
	産業廃棄物処理場	産廃処理にあたる
	慰霊碑	設定国民に影響

よんた藩国	<u>交番(2軒)</u> <u>(1)</u>	
	市民病院	設定国民1万人治療。
	警察署	
	街灯	
	<u>交番(2軒)</u> <u>(2)</u>	
後ほねっこ男爵領	<u>交番(2軒)</u>	
	警察署	治安維持能力+5、交番一つあたり+2 合計+9シフト効果により累計17
	市民病院	設定国民1万人治療。
ナニワアームズ商藩国	<u>交番(2軒)</u>	
	<u>街灯(1)</u>	
	<u>街灯(2)</u>	
	市民病院	設定国民1万人治療。
	慰霊碑	設定国民へ影響
	消防署	
	警察署	
	<u>産業廃棄物処理場</u>	産廃撤去と処理ができる
フィーブル藩国	<u>交番(2軒)</u>	
	警察署	
	<u>街灯(1)</u>	
	<u>街灯(2)</u>	
	<u>街灯(3)</u>	
F V B	警察署	
	消防署	
	市民病院	設定国民1万人治療。消防署が設置されていると災害救助能力に+5
	<u>医療品工場</u>	生産フェイズにおいて毎ターン2万tの生物資源を消費する。
	<u>交番(2軒)</u> <u>(1)</u>	
	<u>交番(2軒)</u> <u>(2)</u>	
	<u>交番(2軒)</u> <u>(3)</u>	
	<u>街灯(1)</u>	
	<u>街灯(2)</u>	
	<u>街灯(3)</u>	
	<u>街灯(4)</u>	

	藩立学校	
	慰霊碑	
詩歌藩国	消防署	治安維持能力 + 5
	市民病院	設定国民 1 万人治療 消防署が設置されているため災害救助に + 5 (計20) 医療評価 + 5
	交番 (2 軒)	
	街灯	
	警察署	
キノウツン藩国	交番 (2 軒)	
	市民病院	設定国民 1 万人治療
	街灯	
紅葉国	市民病院	設定国民 1 万人治療。 医療評価 + 5
	交番 (2 軒)	
	街灯	
	警察署	
	消防署	
	街灯 (2)	
	浄水場	1 国の水を浄化することができる
羅幻王国	交番 (2 軒)	
	街灯 (1)	
	街灯 (2)	
	街灯 (3)	
	警察署)	
	慰霊碑	設定国民に影響。
	税関施設	
	浄水場	
	消防署	
たけきの藩国	交番 (2 軒)	
	警察署	
	消防署	
	市民病院	設定国民 1 万人治療
	街灯	
	医療品工場	生産フェイズにおいて毎ターン 2 万 t の生物資源を消費する。
	浄水場	水を綺麗にする
	霊園	一軒につき 1000 世帯の埋葬
	慰霊碑	設定国民に影響
	A&S以外の治安補正	

	街灯(2)	
になし藩国	交番(2軒)	
	慰霊碑	設定国民に影響
芥边境藩国	交番(2軒)(1)	
	交番(2軒)(2)	
	警察署	
	街灯	
	消防署	
越前藩国	交番(2軒)	
	市民病院	設定国民一万人治療
	警察署	
	消防署	
	街灯	
	医療品工場	生産フェイズにおいて毎ターン2万tの生物資源を消費する。
	藩立学校	
	浄水場	水を綺麗にできる
	慰霊碑	設定国民に影響
	霊園	一軒につき1000世帯の埋葬ができる
無名騎士藩国	交番(2軒)	
	街灯(1)	
	街灯(2)	
	藩立学校	設定国民1万人に授業、教育レベルアップ
	市民病院	設定国民一万人を治療、消防署が設置されているため災害救助に+5(計21)医療評価+5
	消防署	
	仮設住宅	2/4設置 1Tで破棄(T14終了まで)
	交番(2軒)(2)	
	警察署	
	霊園	
	慰霊碑(1)	設定国民に影響
	慰霊碑(2)	設定国民に影響
	慰霊碑(3)	設定国民に影響
	慰霊碑(4)	設定国民に影響
リワマヒ国	交番(2軒)	世界樹による消失 復旧 証明記事
ゴロネコ藩国	交番(2軒)	
	街灯	
	市民病院	設定国民1万人治療

	税関施設	
	消防署	
	慰霊碑	設定国民に影響。
神聖巫連盟	交番（2軒）	
	交番（2軒） （2）	
	交番（2軒） （3）	
	警察署	
	AAS以外の治安 補正	
	街灯（1）	
	街灯（2）	
	浄水場	3Tかけて水を綺麗にできる 設置10月31日
	発電所	一国に電気を供給できる
暁の円卓藩国	交番（2軒）	
	市民病院	設定国民1万人治療
	街灯	
	街灯	8+街灯シフト20 街灯の評価17を足して 評価28
	市民病院（2）	設定国民1万人治療
	霊園	
星鋼京	交番（2軒）	
	警察署	治安維持能力+5、交番一つあたり+2
	市民病院	設定国民一万人治療
	消防署	治安維持能力+5 警察署が設置されているためさらに+5
	街灯	交番が設置されているため治安維持に+10
	税関施設	
愛鳴之藩国	市民病院	設定国民1万人治療
	交番（2軒）	
	警察署	治安維持能力+5、交番一つあたり+2
	消防署	治安維持能力+5 警察署が設置されているためさらに+5
	街灯	
涼州藩国	交番（2軒） （1）	
	交番（2軒） （2）	
	交番（2軒） （3）	
	市民病院（1）	設定国民1万人治療、消防署が設置されているため災害救助に+5（計20） 医療評価+5
	市民病院（2）	設定国民1万人治療 消防署が設置されているため災害救助に+5（計24）

	警察署(1)	治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2
	警察署(2)	治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2
	街灯(1)	街灯効果 + 10
	街灯(2)	街灯効果 + 10
	医療品工場	生産フェイズにおいて毎ターン2万tの生物資源を消費する。
	消防署	
満天星国	交番(2軒)	
	市民病院	設定国民1万人治療 医療評価 + 5 消防署が設置されているため災害救助に + 5
	消防署	治安維持能力 + 5、警察署が配置されていると治安維持 + 5
	警察署	治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2
	A&S以外の治安補正	
	街灯	
	街灯(2)	
	税関施設	
	慰霊碑	