配置猫士＆犬士【Ｔ１４～】　（旧）

＃090829､更新停止｡治安維持計算のページに統合されました｡
＃ターン更新に伴いＴ１３で配置されていた猫士､犬士は解除されております｡
＃再配置の申請をお願いします

- 配置猫士＆犬士【Ｔ１４～】　（旧）
  - 越前藩国
  - 龍幻王国
  - よんた藩国
  - 弁辺境藩国
  - 詩歌藩国
  - 鶴の国
  - 涼州藩国
  - 暁の円卓藩国
  - レンジャー連邦
  - たけきの藩国
  - 慶鴨之藩国
  - ゴロネコ藩国
  - 紅葉国
  - 海法よけ藩国
  - 宰相府藩国
  - 土場藩国
  - フィープル藩国
  - 玄霧藩国
  - になし藩国
  - 満天星国
  - 無名騎士藩国
  - キノウツン藩国
  - akiharu藩国
  - 俊ほねっこ男爵領
  - 世界忍者国

越前藩国

- 越前藩国所有：交番（２軒）

越前藩国犬士：2匹
32-xx001-xx：ファウストわん：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx012-xx：犬士12：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣

- 越前藩国所有：警察署

越前藩国犬士：7匹
32-xx000-xx：スットコドッコイ（王犬）：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx002-xx：犬士2：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx003-xx：犬士3：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx004-xx：犬士4：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx011-xx：犬士13：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx013-xx：犬士13：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣
32-xx014-xx：犬士14：東国人＋軌道降下兵＋警官＋剣

●使用する特殊：
警官アイドレス（http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/?%B7%D9%B4%B1）より､
ｔ：評価 ＝ 体格３，筋力３，耐久力２，外見４，敏捷３，器用２，感覚３，知識２，幸運０，治安維持３
＊警官は治安維持活動が出来､この時判定に評価＋４を与える｡
＊警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる｡

●評価：
治安評価３＋４＝評価７｡評価７が９名で１９｡

【証明記事】
【追加配置】
【追加配置】

羅幻王国

- 羅幻王国所有：交番（２軒）

25-xx001-xx：資源猫士０１：西国人＋猫妖精＋警官＋巡査；
25-xx002-xx：資源猫士０２：西国人＋猫妖精＋警官＋巡査；
計２匹

- 羅幻王国所有：警察署

25-xx003-xx，25-xx006-xx〜25-xx011-xx：資源猫士０３：西国人＋猫妖精＋警官＋巡査；
計７匹

- 羅幻王国所有：税関施設

25-xx004-xx，25-xx012-xx〜25-xx014-xx：資源猫士０４：西国人＋猫妖精＋警官＋巡査；
計５匹

合計14匹

●使用する特殊：
配置猫士の着用アイドレス『西国人＋猫妖精＋警官＋巡査』

- 警官（職業）http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/?%B7%D9%B4%B1【取得根拠】http://p.ag.etr.ac/cwtg.jp/bbs2/18980

ｔ：評価 ＝ 体格３，筋力３，耐久力２，外見４，敏捷３，器用２，感覚３，知識２，幸運０，治安維持３
＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＊警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

- 巡査（職業）http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/index.php?%BD%E4%BA%BA【取得根拠】http://p.ag.etr.ac/cwtg.jp/bbs2/19926

ｔ：評価 ＝ 体格２，筋力２，耐久力２，外見３，敏捷３，器用２，感覚３，知識２，幸運１，治安維持３
＊巡査は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＊巡査は部下の警官に対して、同調判定に必ず成功する。

●評価：
『西国人＋猫妖精＋警官＋巡査』１匹につき、治安維持評価＋１４
リアルデータ 評価
12.8 14
15.4 15
により＋14 結果、施設配置の猫士による治安維持評価は、１４＋１４＝＋２８となります。

【証明記事】
【再配置】

よんた藩国

- よんた藩国所有：交番（２軒）

よんた藩国犬士：2匹
13-xx001-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx002-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官

- よんた藩国所有：交番（２軒）（２）

よんた藩国犬士：2匹
13-xx003-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx004-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官

- よんた藩国所有：警察署

よんた藩国犬士：9匹
13-xx005-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx006-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx007-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx008-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx009-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官

13-xx010-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx011-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx012-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官
13-xx013-xx：犬士：北国人＋偵察兵＋追跡者＋警官

1体あたり
治安評価３＋４＝評価７

- よんた藩国所有：市民病院

よんた藩国犬士：1匹
13-xx000-xx：でぃ～さん（王犬）：北国人＋医師＋追跡者＋特殊部隊員

着用アイドレスの評価は器用９：知識３ですが、保育園の効果（ＨＱ込みで知識＋３）で知識６になりますので、治療７になります。
＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。
の特殊を使用し、治療１０＋５（病院効果）になります。

【証明記事】
【証明記事】

芥辺境藩国

- 芥辺境藩国所有：交番（２軒）

芥辺境藩国犬士：2匹
猫士１０：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士１１：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者

- 芥辺境藩国所有：交番（２軒）（２）

芥辺境藩国犬士：2匹
猫士１２：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士１３：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者

- 芥辺境藩国所有：警察署

芥辺境藩国犬士：9匹
猫士１：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士２：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士３：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士４：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士５：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士６：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士７：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士８：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者
猫士９：西国人＋夢使い＋警官＋入院患者

1体あたり
治安評価３＋４＝評価７

【証明記事】

詩歌藩国

- 詩歌藩国所有：市民病院

犬士１０人を配置します。
18-xx034-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx035-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx036-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx037-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx038-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx039-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx040-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx041-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx042-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;
18-xx043-xx：詩歌の民＋魔法使い＋看護士＋風を追う者;

＊看護士は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋１補正される。
＊詩歌の民の特殊補正　＝　，，，〔外見，知識〕、評価＋３。

以上の特殊を１０人全員が使用し、
（器用１９＋知識２２＋３）/２＋１＝２３

病院の評価をあわせ 治療評価28

- 詩歌藩国所有：交番（２軒）

18-xx022-xx：詩歌の民＋犬妖精＋吟遊詩人＋警官
18-xx023-xx：詩歌の民＋犬妖精＋吟遊詩人＋警官

使用する特殊
＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＊警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

１匹あたりの評価７　２匹配置

【証明記事】
【犬士追加】

鍋の国

- 鍋の国所有：警察署

05-xx019-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx020-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx021-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx022-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx023-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx024-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx025-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx026-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
05-xx027-xx：資源猫士：南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官：感覚+1；
計９匹配置します。

藩国イグドラシル（ＨＱ継承根拠含）：http://ginbar-net.hp.infoseek.co.jp/apr/ig/igd.htm

南国人＋特殊部隊員＋追跡者＋警官
１人あたり治安維持評価３

＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。

上記特殊を全員使用し、一人当たりの治安維持評価は７
治安維持評価（３＋４）×９人分＝治安維持評価１９

【証明記事】

- 鍋の国所有：市民病院

05-xx010-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；
05-xx011-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；
05-xx012-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；
05-xx013-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；
05-xx014-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；
05-xx015-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；
05-xx016-xx：資源猫士：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医：器用+1；

計７匹配置します。

医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。
名医は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合は燃料１万ｔを消費する。

以上の特殊を７匹全員が使用し、
（器用１７＋知識１２）/２＋３＋３＝２０

＃２０＋８＝治療評価２８

【証明記事】
【配置変更】

- デカショー２機を配備（Ｔ１４）

＊デカショーは編成された一台につきその国の治安維持能力を＋２する。
合計＋４

【デカショー配置証明記事】

- 【ＭＣＳよりカウンセラー３名派遣】

涼州藩国

- 涼州藩国所有：交番（２軒）（１）

44-xx001-xx：犬士1：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官
44-xx002-xx：犬士2：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官

- 涼州藩国所有：交番（２軒）（２）

44-xx003-xx：犬士3：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官
44-xx004-xx：犬士4：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官

- 涼州藩国所有：交番（２軒）（３）

44-xx005-xx：犬士5：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官
44-xx006-xx：犬士6：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官

- 涼州藩国所有：警察署（１）

44-xx007-xx：犬士7：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官

- 涼州藩国所有：警察署（２）

44-xx008-xx：犬士8：北国人＋犬＋犬の決戦存在＋警官

●評価：
治安評価３＋４＝評価７。評価７が８名で１８となります。

【証明記事】

暁の円卓藩国

- 暁の円卓所有：市民病院（木造）

38-xx001-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx002-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx003-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx004-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx005-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
以上５匹を配置します。

- 暁の円卓所有：市民病院（２）

38-xx006-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx007-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx008-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx009-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
38-xx010-xx：犬士：暁の民＋理力建築士＋医師＋名医
以上５匹を配置します。

＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。

＊名医は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合は燃料１万ｔを消費する。

以上の特殊を配置した犬士が全員使用し、病院１棟辺り、
（器用２３＋知識１８）/２＝２０．５→２０（犬士５匹分の値）となり、
施設効果と合わせて２０＋５＝２５となります。
よって治療評価２５（１棟）×２棟となります。

【証明記事】

レンジャー連邦

- レンジャー連邦所有：交番（２軒）

06-xx006-xx：ジョニ子：西国人＋歩兵＋警官＋特殊警官
06-xx008-xx：夜星：西国人＋歩兵＋警官＋特殊警官

- レンジャー連邦所有：警察署

06-xx004-xx：ドラン：西国人＋歩兵＋警官＋特殊警官
06-xx011-xx：タンジェリーナ：西国人＋歩兵＋警官＋特殊警官
06-xx007-xx：ヒスイ：西国人＋歩兵＋警官＋特殊警官
06-xx012-xx：ナツメ：西国人＋歩兵＋警官＋特殊警官

●使用する特殊：
全員が
＊警官／警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＊特殊警官／特殊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
を使用します。

一匹につき治安維持評価１０＋補正８

- レンジャー連邦所有：市民病院
- 06-xx000-xx：ハニー（王猫）：西国人＋警官＋特殊警官＋医師
- 06-xx001-xx：マーブル：西国人＋警官＋特殊警官＋医師
- 06-xx002-xx：マキアート：西国人＋警官＋特殊警官＋医師
- 06-xx003-xx：にゃふにゃふ：西国人＋警官＋特殊警官＋医師
- 06-xx005-xx：じにあ：西国人＋警官＋特殊警官＋医師
- 06-xx009-01：愛佳：西国人＋警官＋特殊警官＋医師
- 06-xx010-01：小雲：西国人＋警官＋特殊警官＋医師

市民病院配置の5匹が
＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合
燃料２万ｔを消費する。
を使用します。

治療評価は７＋補正３＝１０の猫士が7匹で評価20

＃評価値とＨＱ根拠：http://www23.atwiki.jp/ty0k0/pages/183.html

●評価：
治安維持評価は１０＋補正８＝１８の猫士が、既存配置の４匹とあわせて合計６匹、評価２７となります。
治療評価は７＋補正３＝１０の猫士が、既存配置の５匹とあわせて合計７匹、評価２０となります。

【証明記事】
【追加配置】
【追加配置】
【着用アイドレス変更】

たけきの蕾国

- たけきの蕾国所有：交番（２軒）

26-xx010-xx：竹史：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx011-xx：ホテイ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官

- たけきの蕾国所持：警察署?

26-xx012-xx：キッコウ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx013-xx：ホウライ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx014-xx：ナリヒラ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx015-xx：チシマ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx016-xx：シホワ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官

特殊については、
＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
を7匹全員が使用します。その他ＨＱ等による補正はありません。
1匹当たり治安維持評価 3+4＝7 が7匹で合計治安維持評価17
となります。

- たけきの藩国所有：市民病院（木造）

26-xx001-xx：ケイジョー：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx002-xx：コハク：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx003-xx：キンシヨウ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx004-xx：レンズ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx005-xx：天狗：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx006-xx：コオシロー：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx007-xx：尾美子：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx008-xx：モンスケ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
26-xx009-xx：ホネツネ：東国人＋世界貴族＋看護士＋警官
特殊については、
＊看護士は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋１補正される。
を9匹全員が使用します。その他ＨＱ等による補正はありません。
（器用18+1）+（知識20+1）/2＝20
合計医療評価20+5(市民病院特殊)
となります。

【証明記事】

愛鳴之藩国

- 愛鳴之藩国所有：交番（２軒）

43-xx001-xx：アーサ：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx002-xx：犬士１：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官

- 愛鳴之藩国所持：警察署?

43-xx003-xx：犬士２：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx004-xx：犬士３：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx005-xx：犬士４：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx006-xx：犬士５：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx007-xx：犬士６：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx008-xx：犬士７：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx009-xx：犬士８：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx010-xx：犬士９：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx011-xx：犬士１０：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官
43-xx012-xx：犬士１１：はてない国人＋大剣士＋騎士＋警官

１匹につき治安維持評価７×１２匹配置

【証明記事】

ゴロネコ藩国

- ゴロネコ藩国所有：市民病院

猫士7：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士8：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士9：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士10：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士11：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士12：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士13：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士14：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
猫士15：森国人+医師+世界忍者+世界侍：知識+5；
上記９名を配置します。

イグトラシル：http://www25.atwiki.jp/is_sevenspiral/pages/273.html
知識＋５は保育園（ＨＱ）の効果

＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。

上記の特殊を使用し医療評価は23となります。
（器用6＋知識10）/2 ＋ 3（特殊） ＝ 11) ＋ 12（9名） ＝23

- ゴロネコ藩国所有：交番（２軒）

猫士１6：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
猫士１7：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
上記２名を配置します。

- ゴロネコ藩国所有：税関施設

猫士18：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
猫士19：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
猫士20：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
猫士21：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
猫士22：森国人＋警官＋特殊警官＋マジカルポリス：知識+5；
上記5名を配置します。

＊マジカルポリスは治安維持活動が出来、この時判定に評価＋２を与える
＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＊特殊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。

上記の特殊を使用し治安維持評価は３４となります。
治安維持能力（マジカルポリス4 ＋ 警官３ ＋ 特殊警官６ ＝ ９）＋
治安維持特殊（マジカルポリス2 ＋ 警官4 ＋ 特殊警官4 ＝ 10） ＝ ２３ ＋ 人数（7名＋１０） ＝ ３３

【証明記事】
【再配置】
【再配置】

紅葉国

- 紅葉国所有：市民病院

24-xx000-xx：もみじ：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；
24-xx014-xx：ルビー：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；
24-xx015-xx：ミント：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；
24-xx016-xx：シェラ：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；
24-xx017-xx：ぷりん：南国人＋ドラッガー＋医師＋名医；

合計5匹を設置させていただきます。

＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。
＊名医は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合は燃料１万ｔを消費する。

上記特殊を7匹全員が使用することにより、治療評価は
（器用14＋知識12）/２＋３＋３＝18
＃施設効果を合わせた場合治療評価23

５月２日配置数変更
【証明記事】

- 【ＭＣＳよりカウンセラー５名派遣】

- デカショー４機を配備（Ｔ１４）

＊デカショーは編成された一台につきその国の治安維持能力を＋２する。
合計＋８

【証明記事】

【デカショー配備証明記事】
【配置変更】

- 紅蓮国所有：交番（２軒）

24-xx004-xx：キング：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx005-xx：さくら：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx006-xx：すみれ：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx007-xx：いーにゃ：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx008-xx：マーガレット：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx009-xx：ショート：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx010-xx：ピクセル：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx011-xx：ジョリー：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx012-xx：パール：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；
24-xx013-xx：サファイア：大地の民+歩兵+ゲリラ+警官；

大地の民+歩兵+ゲリラ+警官：合計10匹を配置させていただきます。
着用アイドレス表：http://maki.wanwan-empire.net/nations/24/idress_wearing_tables/19

（通常時）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
18：18：18：18：21：17：19：16：15：15

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
18：24：26：25：21：自動成功：19

（通常時＋大地の上）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
18：20：20：18：21：17：19：16：15：15

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
19：25：27：25：21：自動成功：19

（治安維持時）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
22：22：22：22：25：21：23：20：19：19

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
22：28：30：29：25：自動成功：23

（治安維持時＋大地の上）
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運：治安維持
22：24：24：22：25：21：23：20：19：19

装甲：白兵：近距離：中距離：遠距離：隠蔽：対隠蔽
23：29：31：29：25：自動成功：23

使用特殊
○評価値に反映される特殊
大地の民／（大地の上にいる間）｛筋力，耐久力｝、評価＋２。
警官／（治安維持活動での）全判定、評価＋４。
警官／（白兵距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
警官／（射撃戦として近距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
警官／（射撃戦として中距離での）攻撃、評価＋３。
警官／（敵を倒した時）殺さずに取り押さえるだけになる。
ゲリラ／隠蔽、自動成功。
ゲリラ／（隠蔽状態の場合、破ろうとする時の）難易度、評価＋４。
ゲリラ／（白兵距離での）攻撃、評価＋３。
ゲリラ／（射撃戦として近距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
ゲリラ／（射撃戦として中距離での）攻撃、評価＋３、燃料－１万ｔ。
歩兵／（近距離での）攻撃、評価＋１、燃料－１万ｔ。
歩兵／（中距離での）攻撃、評価＋２、燃料－１万ｔ。
歩兵／（遠距離での）攻撃、評価＋１、燃料－１万ｔ。

【証明記事】

海法よけ藩国

- 海法よけ藩国所有：市民病院（木造）？

04-xx001-xx：ココア（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx002-xx：アイル（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト

04-xx003-xx：ローエンダル（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx004-xx：ワールス（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx005-xx：小鉄（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx006-xx：セイロン（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx007-xx：ルージュ（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx008-xx：カヴァーリオン（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト
04-xx009-xx：玉露（猫士）：森国人＋医師＋名医＋マッドサイエンティスト

市民病院に配置している合計9匹

＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。
＊名医は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合は燃料１万ｔを消費する。

以上の特殊を９匹全員が使用し、
（器用25＋知識19）/2＋3＋3＝28
合計医療評価28＋5(市民病院特殊）となります。

- 【ＭＣＳよりカウンセラー1名派遣】

- 海法よけ藩国所有：交番（２軒）

04-xx010-xx：アーカット（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx011-xx：オレガノ（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官

- 海法よけ藩国所有：警察署

04-xx012-xx：ハール（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx013-xx：ローレル（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx014-xx：クーン（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx015-xx：スー（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx016-xx：ノエル（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx017-xx：とうふ（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官
04-xx018-xx：水華（猫士）：森国人＋医者＋名医＋警官

●使用する特殊：
－警官／警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
－警官／警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

ＨＱ取得アイドレス：警官（職業）
ＨＱ根拠：http://syaku003.appspot.com/entry/show/49246
ＨＱ適用内容：http://syaku003.appspot.com/entry/show/49246
ＨＱ効果：治安維持能力＋１
ＨＱ効果：交番からのHQ継承：治安維持能力＋１（第１世代）

１匹あたりの評価９　９匹配置

【証明記事】
【猫士追加】
【猫士名称追加】

宰相府藩国

- 宰相府藩国所有；大規模工廠

00-xx000-xx：王猫：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx001-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx002-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx003-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx004-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx005-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx006-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx007-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx008-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
00-xx009-xx：猫士：西国人＋整備士２＋整備士２＋テストパイロット
合計10名を配置します。

＊整備士２は整備行為ができ、この時、整備判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋５補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。

猫士1名あたり、(器用13＋知識11)/2 + 5*2(整備士２の特殊）＝整備評価22
猫士10名配置なので+12シフトで、整備評価合計34

＃市民病院等と同様に配置する猫士の特殊使用可能・燃料消費無しと考えて処理しています。

【証明記事】

土場藩国

- 土場藩国所有：交番（２軒）

12-xx011-xx：犬士：北国人＋犬の神様＋空とびわんわん＋警官
12-xx012-xx：犬士：北国人＋犬の神様＋空とびわんわん＋警官
計２匹配置

●使用する特殊：
警官アイドレス（http://farem.s101.xrea.com/idresswiki/?%B7%D9%B4%B1）より、
　ｔ：評価　＝　体格３，筋力３，耐久力２，外見４，敏捷３，器用２，感覚３，知識２，幸運０，治安維持３
　　＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
　　＊警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

○評価
治安評価３＋４＝評価７。
評価価７　２体で１０
結果、治安評価１０となります。

【証明記事】

フィーブル藩国

- フィーブル藩国所有：交番（２軒）

16-xx010-xx：レオナルド：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：交番
16-xx011-xx：セトミミ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：交番

- フィーブル藩国所有：警察署

16-xx000-xx：パーカー（王猫）：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx001-xx：イッスン：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx002-xx：コジロウタ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx003-xx：トゥム：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx004-xx：バス：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx005-xx：テト：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx006-xx：アレイスター：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx007-xx：ミィコ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx008-xx：ミィカ：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署
16-xx009-xx：ミィク：西国人＋猫妖精＋猫の決戦存在＋警官：警察署

合計１２匹配置

●使用する特殊：
　＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
　＊警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

○評価
治安評価３＋４＝評価７。
評価価７　１２体で２０

【証明記事】
【猫士名称追加】

玄霧藩国

- 玄霧藩国所有：交番（２軒）

11-xx001-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx002-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官

- 玄霧藩国所有：警察署

11-xx003-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx004-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx005-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx006-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx007-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx008-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx009-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx010-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx011-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官
11-xx012-xx：森国人＋特務警護官＋巡査＋警官

【使用する特殊】
＃　＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＃　＊巡査は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
＃　＊特務警護官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。

【評価】
森国人＋特務警護官＋巡査＋警官の治安維持評価は１０＋１２＝２２
それが１２名の配置により、最終的な数値は＋１３シフトで３５となります。

【証明記事】
【配置変更申請】 4/6

になし蒲国

- になし蒲国所有：交番（２軒）

29-xx026-xx：犬士２６：はてない国人＋犬妖精＋黒騎士＋警官
29-xx027-xx：犬士２７：はてない国人＋犬妖精＋黒騎士＋警官

●使用する特殊：
ー警官／警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
ー警官／警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

交番2件＋1人辺り治安維持評価７
5+5+7+7＝13

【証明記事】
【再配置】

満天星国

- 満天星国所有：警察署

45-xx000-xx：コロ（王犬）：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官
45-xx024-xx：犬士：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官
45-xx025-xx：犬士：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官

- 満天星国所有：交番（２軒）

45-xx026-xx：犬士：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官
45-xx027-xx：犬士：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官

- 満天星国所有：税関施設

45-xx028-xx：犬士：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官
45-xx029-xx：犬士：東国人＋ウォードレスダンサー＋レコン＋警官

●使用する特殊：
ー警官／警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
ー警官／警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

１匹あたりの評価７　７匹配置

【証明記事】

無名騎士藩国

- 無名騎士藩国所有：交番（２軒）

33-xx003-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：-
33-xx004-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：-

- 無名騎士藩国所有：交番（２軒）（２）

33-xx005-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：-
33-xx006-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：-

- 無名騎士藩国所有：警察署

33-xx007-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx008-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx009-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx010-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx011-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx012-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx013-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx014-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：
33-xx015-xx：南国人＋警官＋戦車兵＋戦車エース：

●使用する特殊：
ー警官／警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。
ー警官／警官は敵に攻撃に成功しても殺害せずに取り押さえるだけになる。

１匹あたりの評価７　１３匹配置

- デカショー２機を配備（Ｔ１４）

＊デカショーは編成された一台につきその国の治安維持能力を＋２する。
合計＋４

【証明記事】
【デカショー配置証明記事】

キノウツン藩国

- デカショー３機を配備（Ｔ１４）

＊デカショーは編成された一台につきその国の治安維持能力を＋２する。
合計＋６

【デカショー配置証明記事】

- キノウツン藩国所有：交番（２軒）

23-xx001-xx：西国人＋猫妖精＋警官＋猫先生
23-xx002-xx：西国人＋猫妖精＋警官＋猫先生
合計2名を配置します。

【使用する特殊】
＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。

【評価】
西国人＋猫妖精＋警官＋猫先生の治安維持評価は３＋４＝７
それが２名の配置により、最終的な数値は＋３シフトで１０となります。

【配置申請】

akiharu藩国

- デカショー２機を配備（Ｔ１４）

＊デカショーは編成された一台につきその国の治安維持能力を＋２する。
合計＋４

【デカショー配置証明記事】

後ほねっこ男爵領

- 後ほねっこ男爵領所有：交番（２軒）

14-xx002-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx003-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官

- 後ほねっこ男爵領所有：警察署

14-xx004-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx005-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx006-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx007-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx008-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx009-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx010-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx011-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx012-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官
14-xx013-xx：犬士：北国人＋歩兵＋歩兵＋警官

交番２匹
警察署１０匹
合計１２匹の配置をお願いします。

【使用する特殊】
＊警官は治安維持活動が出来、この時判定に評価＋４を与える。

警官着用犬士の１人あたりの治安維持評価は３＋４＝７。
評価値７が１２人で＋１３シフトして、評価値２０となります。

【証明記事】

- 後ほねっこ男爵領所有：市民病院（木造）

14-xx014-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx015-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx016-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx017-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx018-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx019-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx020-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx021-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx022-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；
14-xx023-xx：犬士：北国人＋整備士２＋パイロット＋医師：器用+1；

市民病院（木造）に１０名配置

【使用する特殊】
医師の治療行為補正 ＝ 治療行為，歩兵，任意発動，治療、評価＋３、燃料－２万ｔ。

【評価】
（器用８＋知識８）／２ ＝ ８
８＋３ ＝ １１
評価１１が１０名のため、＋１２シフトにより評価２３となります。

＃市民病院のＨＱボーナス引き継ぎにより、器用＋１

【追加配置】

世界忍者国

- 世界忍者所有：市民病院?

0-xx001〜009-xx 森国人＋医師＋整備士＋テストパイロット

合計評価
体格：筋力：耐久：外見：敏捷：器用：感覚：知識：幸運

- 1：-3：-2：1：0：6：3：6：-3

９匹なので＋１２シフト

特殊：
　＊医師は治療行為ができ、この時、治療判定（（器用＋知識）÷２）を評価＋３補正することを選択できる。補正を選択した場合燃料２万ｔを消費する。
また質疑の
http://p.ag.etr.ac/cwtg.jp/bbs2/19159
により、燃料消費をせず、特殊を９匹が使用します。
(*1) ÷２＝２１

合計医療評価２１＋５(市民病院特殊)
となります。

- 【ＭＣＳよりカウンセラー1名派遣】

【証明記事】