

治安維持関係 販売物件リスト (10月1~)

数値は累計で表記していきます。

オペレーター1名につきその地方の治安維持評価に+1

食料1万tにつきその地方の治安維持評価に+1

+シフト効果は配置されている警官 および街灯には適用されません。

ターン更新にともないT11で設置されていた仮設施設は撤去されました。7/10

国名	物件	治安	災害	犬猫	備考
国境					
るしにゃん王国	消防署	(+10効果)	15		治安維持能力+5、警察署が配置されていると+5
	交番(2軒)	(18)			5+5=8を消防署効果により+10シフト
	警察署	27			治安維持能力+5、交番一つあたり+2 合計+9シフト効果により累計27
akiharuru国	交番(2軒)(1)				
	交番(2軒)(2)				
	慰霊碑				設定国民に影響
	警察署	25			akiharuru国：治安維持計算？
FEG	警察署	5			
	市民病院				設定国民1万人治療。
	慰霊碑(1)				設定国民に影響。
	慰霊碑(2)				設定国民に影響。
	慰霊碑(3)				設定国民に影響。
	慰霊碑(4)				設定国民に影響。
	慰霊碑(5)				設定国民に影響。
	慰霊碑(6)				設定国民に影響。
	慰霊碑(7)				設定国民に影響。
	慰霊碑(8)				設定国民に影響。
	慰霊碑(9)				設定国民に影響。
	慰霊碑(10)				設定国民に影響。

	空気清浄化施設				保険有
	浄水場				水を綺麗にできる
海法よけ藩国	交番(2軒)	-			戦争による消失 証明記事
	街灯(1)	-			戦争による消失 証明記事
	街灯(2)	-			戦争による消失 証明記事
	消防署		15		
	警察署				
	街灯(3)				
	街灯(4)				
	街灯(5)	45			海法よけ藩国；治安維持計算？
鍋の国	消防署		(15)		
	警察署				
	市民病院		20	—	設定国民1万人治療
	街灯(1)				
	街灯(2)	35			鍋の国；治安維持計算？
レンジャー連邦	交番(2軒)	(21)		—	・レンジャー連邦：西国人+歩兵+警官+特殊警官：2匹配置。
	市民病院			—	設定国民1万人治療 西国人+警官+特殊警官+医師 二匹配置
	警察署			—	・レンジャー連邦：西国人+歩兵+警官+特殊警官：3匹配置。
	街灯	46			レンジャー連邦；治安維持計算？
	慰霊碑				設定国民に影響。
ながみ藩国					
ジェントルラット藩国	交番(2軒)(1)	(8)			
	交番(2軒)(2)	12			
	街灯	23			交番の評価5+5+5+5を+10シフト 街灯自身の評価13(RD12)を加え累計23
	市民病院				設定国民1万人治療
世界忍者国	交番(2軒)				
	街灯(1)				
	街灯(2)				
	街灯(3)				
	警察署	47			世界忍者国；治安維持計算？
	市民病院			—	森国人+医師+整備士+テストパイロット 9匹配置 治療評価20+5 設定国民1万人治療。
玄霧藩国	交番(2軒)			—	・玄霧藩国：森国人+名医+マッド+警官：2匹配置

	街灯				
	警察署	40		—	・玄霧藩国：森国人+名医+マッド+警官：10匹配置 <u>玄霧藩国：治安維持計算？</u>
土場藩国	交番（2軒）	8			
	街灯	20			+ 10 効果で18 街灯のRDを足して20
	市民病院				設定国民 1 万人治療。
	浄水場				水を 1Tで浄化できる
	仮設住宅				一軒につき設定国民を1000人収容できる。×10 1Tで破棄（10月31日設置）
	産業廃棄物処理場				産廃処理にあたる
	慰霊碑				設定国民に影響
よんた藩国	交番（2軒）（1）			—	・よんた藩国：北国人+偵察兵+追跡者+警官：2匹配置。 8+（犬士評価3+特殊によるシフト4で7）+（犬士評価3+特殊によるシフト4で7）=13
	市民病院				設定国民 1 万人治療。
	警察署				
	街灯				
	交番（2軒）（2）	39			<u>よんた藩国：治安維持計算？</u>
後ほねっこ男爵領	交番（2軒）	（8）			
	警察署	17			治安維持能力+5、交番一つあたり+2 合計+9シフト効果により累計17
	市民病院				設定国民 1 万人治療。
ナニワアームズ商藩国	交番（2軒）				
	街灯（1）				
	街灯（2）				
	市民病院		（5）		設定国民 1 万人治療。
	慰霊碑				設定国民へ影響
	消防署		20		
	警察署	47			<u>ナニワアームズ商藩国：治安維持計算？</u>
	産業廃棄物処理場				産廃撤去と処理ができる
フィーブル藩国	交番（2軒）				
	警察署				
	街灯（1）				
	街灯（2）				
	街灯（3）	47			<u>フィーブル藩国：治安維持計算？</u>
F V B	警察署				

	消防署		(15)		
	市民病院		20		設定国民1万人治療。消防署が設置されていると災害救助能力に+5
	医療品工場				生産フェイズにおいて毎ターン2万tの生物資源を消費する。
	交番(2軒)(1)				
	交番(2軒)(2)				
	交番(2軒)(3)				
	街灯(1)				
	街灯(2)				
	街灯(3)				
	街灯(4)	89			F.V.B:治安維持計算? 詳細はこちら
	藩立学校				
詩歌藩国	消防署	(5)	(15)		治安維持能力+5
	市民病院		20	—	設定国民1万人治療 消防署が設置されているため災害救助に+5(計20) 医療評価+5 犬士:北国人+魔法使い+看護師+風を追う者10名 評価値合計24を配置
	交番(2軒)	13			評価5+5=8 消防署の+5効果で合計13
ビギナース王国	交番(2軒)?	8			
	市民病院?				設定国民1万人治療 医療評価+5
	街灯?	20			交番が設置されているため治安維持に+10、 5+5=8 街灯の+10シフト効果で18 街灯自身の評価13(RD12)をくわえ 累計20
キノウツン藩国	交番(2軒)	(8)			
	市民病院				設定国民1万人治療
	街灯	20			交番が設置されているため治安維持に+10、 5+5=8 街灯の+10シフト効果で18 街灯自身の評価13(RD12)をくわえ 累計20
紅葉国	市民病院		(5)	—	設定国民1万人治療。 ・紅葉国:南国人+ドラッカー+医師+名医:10匹配置(評価23) 医療評価+5
	交番(2軒)	(8)			
	街灯	(20)			交番が設置されているため治安維持に+10、 5+5=8 街灯の+10シフト効果で18 街灯自身の評価13(RD12)をくわえ 累計20

	警察署	(29)			治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2 合計 + 9シフト効果により累計29
	消防署	39	20		治安維持能力 + 5、警察署が配置されていると + 5
	仮設病院			—	一日 1 0 0 0 人治療 10月30日設置 南国人+ドラッカー+医師+名医4匹配置
羅幻王国	交番 (2軒)			—	西国人 + 猫妖精 + 警官 + 巡査 2 匹配置
	街灯 (1)				
	街灯 (2)				
	街灯 (3)				
	警察署)	66		—	西国人 + 猫妖精 + 警官 + 巡査 9 匹配置 羅幻王国：治安維持計算？
	慰霊碑				設定国民に影響。
たけきの藩国	交番 (2軒)	(8)			
	警察署				治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2
	消防署		(15)		治安維持能力 + 5、警察署が配置されていると + 5
	市民病院		20	—	設定国民 1 万人治療 東国人 + 世界貴族 + 看護師 + 警官 7 匹配置
	街灯	37			たけきの藩国：治安維持計算？
	医療品工場				生産フェイズにおいて毎ターン 2 万 t の生物資源を消費する。
	仮設住宅				一軒につき1000人収容 1 Tで破棄、10月31日設置
	浄水場				水を綺麗にする
	霊園				一軒につき1000世帯の埋葬
	慰霊碑				設定国民に影響
フチ藩国	交番 (2軒) ?	(8)			
	市民病院?			—	設定国民 1 万人治療。東国人 + 忍者 + 世界貴族 + 看護師 9 匹配置
	警察署?	(17)			治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2
	街灯?	27			街灯効果 + 1 0
	医療品工場 ?				生産フェイズにおいて毎ターン 2 万 t の生物資源を消費する。
になし藩国	交番 (2軒)	8			
	仮設住宅 x 1.5				一軒につき 1 0 0 0 人収容。 1 Tで破棄、10月31日設置
	仮設食料配給所				1 Tで破棄、10月31日設置
	慰霊碑				設定国民に影響
芥边境藩国	交番 (2軒) (1)			—	西国人 + 警官 + 夢使い + 入院患者 2 匹配置

	交番 (2軒) (2)			—	西国人 + 警官 + 夢使い + 入院患者 2 匹配置
	警察署			—	治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2 合計 + 13 シフト効果により累計25 西国人 + 警官 + 夢使い + 入院患者 8 匹配置
	街灯	44			芥辺境藩国；治安維持計算？
越前藩国	交番 (2軒)				
	市民病院				設定国民一万人治療
	警察署				
	消防署				
	仮設食料配布所？			—	10月29日設置 1Tで破棄 東国人 + 理力使い + ハッカー + ギーク1匹配置
	街灯	41			越前藩国；治安維持計算？
	医療品工場				生産フェイズにおいて毎ターン 2 万 t の生物資源を消費する。
	藩立学校				
	浄水場				水を綺麗にできる
	仮設住宅				一軒につき設定国民を1000人収容できる、×10 1Tで破棄 (10月31日設置)
	慰霊碑				設定国民に影響
	霊園				一軒につき 1 0 0 0 世帯の埋葬ができる
	仮設住宅(2)				一軒につき設定国民を1000人収容できる、×4 1Tで破棄 (12月11日設置)
無名騎士藩国	交番 (2軒)				
	街灯 (1)				
	街灯 (2)	28			
	藩立学校				設定国民 1 万人に授業。教育レベルアップ
	市民病院				設定国民一万人を治療。 無名騎士藩国；治安維持計算？
リワマヒ国	交番 (2軒)	8			
ゴロネコ藩国	交番 (2軒)	8			
	街灯	20			8 + 街灯シフト10 街灯の R D 12 を足して 評価20
神聖巫連盟	交番 (2軒)	(8)			
	交番 (2軒) (2)	12			
	警察署	25			治安維持効果 + 5 交番一軒につき + 2 (4軒)
	街灯 (1)				
	街灯 (2)	45			21 + 街灯シフト20 街灯の評価17を足して 評価45
	浄水場				3Tかけて水を綺麗にできる 設置10月31日

暁の円卓藩国	交番 (2軒)	(8)		
	市民病院			設定国民 1 万人治療
	街灯			
	街灯	29		8 + 街灯シフト20 街灯の評価17を足して 評価29
	市民病院 (2)			設定国民 1 万人治療
都築藩国	消防署?	(10)	15	治安維持能力 + 5、警察署が配置されていると治安維持 + 5
	警察署?	(15)		治安維持能力 + 5
	街灯?	26		15 + 街灯シフト10 街灯の R D 12を足して 評価26
悪童同盟	消防署?		(15)	
	市民病院?		20	設定国民 1 万人治療 消防署が設置されているため災害救助に + 5 (計 20) 医療評価 + 5
	警察署?			
	交番?			
	街灯?	37		悪童同盟：治安維持計算?
星鋼京	交番 (2軒)	(8)		
	警察署	17		治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2
	市民病院			設定国民一万人治療
	消防署			治安維持能力 + 5 警察署が設置されているためさらに + 5
	街灯	37		交番が設置されているため治安維持に + 1 0
愛鳴之藩国	市民病院			設定国民 1 万人治療
	交番 (2軒)	(8)		
	警察署	(17)		治安維持能力 + 5、交番一つあたり + 2 合計 + 9シフト効果により累計17
	消防署	(27)		治安維持能力 + 5 警察署が設置されているためさらに + 5
	街灯	37		交番が設置されているため治安維持に + 1 0